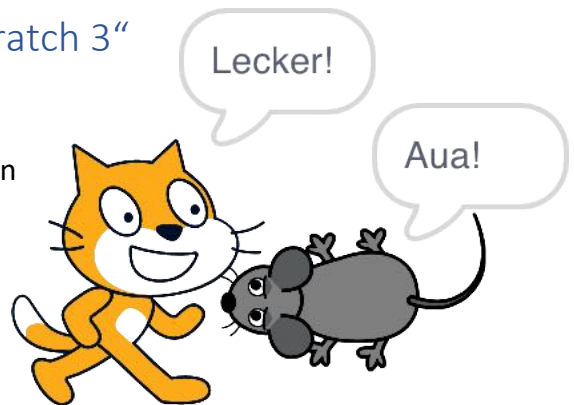


## Workshop „Spiele-Programmierung mit Scratch 3“

JavaLand4Kids 2020

In diesem Workshop lernt ihr, wie man mit der grafischen Programmiersprache „Scratch“ ganz einfach Spiele programmieren kann.

Wir starten mit dem Spiel „Katz & Maus“, bei dem eine Katze die herumlaufenden Mäuse einfangen muss. Zuerst lernt ihr, wie man die Katze auf dem Bildschirm steuert, dann kommt die Maus dazu. In einer späteren Ausbaustufe werden es immer mehr Mäuse auf dem Bildschirm, die die Katze ganz schön ins Schwitzen bringen 😓



Die Grundlagen des Spiels werden wir gemeinsam erarbeiten. Danach könnt ihr mithilfe Eurer Mentoren selber experimentieren und das Spiel bunter, lauter und noch viel lustiger machen! 😊

Wer dann noch Zeit und Lust hat, etwas anderes auszuprobieren, darf das uralte, aber immer noch faszinierende Spiel „Pong“ nachprogrammieren. Hier können zwei Spieler gegeneinander antreten 😎😎

Wir haben Rechner für euch vorbereitet, an denen ihr zu zweit programmieren werdet. Wenn du einen USB-Stick mitbringst, kannst du euer Spiel am Ende mit nach Hause nehmen!

Falls du lieber einen eigenen Rechner mitbringen möchtest, sollte dort die „Scratch App“ in der aktuellen Version 3.6.0 installiert sein. Du kannst sie kostenlos von <https://scratch.mit.edu/download> herunterladen – lass dir dabei am besten von deinen Eltern helfen. Und für alle Fälle sollte sich auch ein moderner Web-Browser auf deinem Rechner befinden, z.B. Firefox (kostenloser Download auf <https://www.mozilla.org/de/firefox/new/>). Ob du mit einem Mac- oder Windows-Rechner arbeitest, ist egal.

