

Lever oppgavene i en fil (pdf eller java) eller exporter Netbeans prosjektet.

Oppgave 1

Lag en for-løkke som skriver ut tallene fra 1 til 10.

Oppgave 2

Skriv ut den lille gangetabellen på følgende format:

```
run:
1      2      3      4      5      6      7      8      9      10
2      4      6      8      10     12     14     16     18     20
3      6      9      12     15     18     21     24     27     30
4      8      12     16     20     24     28     32     36     40
5      10     15     20     25     30     35     40     45     50
6      12     18     24     30     36     42     48     54     60
7      14     21     28     35     42     49     56     63     70
8      16     24     32     40     48     56     64     72     80
9      18     27     36     45     54     63     72     81     90
10     20     30     40     50     60     70     80     90     100
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

Oppgave 3

Lag en kode som kan regne ut fakultet (Produktet av alle tall fra 1 til n)

Eksempel:

$$5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$$

Lag en integer n og gi den en verdi. Regn ut n! (n fakultet)

Oppgave 4

Lag variablene

int heltall = 3;

float kommatall = 3;

Utfør og skriv ut

heltall / 2 og

kommatall / 2.

Forklar hva som skjer.

Oppgave 5

Modulo operatoren (%) gir resten ved heltalls-divisjon

$16 / 5 = 3$ og 1 i rest $16 \% 5 = 1$;

$19 / 5 = 3$ og 4 i rest $19 \% 5 = 4$;

$20 / 5 = 4$ og 0 i rest $20 \% 5 = 0$;

Skriv ut

$i \% 3$

for alle i -er fra og med 0 til og med 10.

Hvordan kan dette brukes?

Oppgave 6

Bruk modulo fra forrige oppgave og lag en for-løkke som skriver ut alle tall mellom

1 og 30 som kan deles med enten 2 eller 3 i stigende rekkefølge. (2, 3, 4, 6, 8, 9...)

I java er det mulig å få et tilfeldig double tall mellom 0 og 1 ved å skrive `Math.random()`

Oppgave 7

```
int terning1 = (int)Math.floor(Math.random() * 6 + 1);
```

Denne kodenlinjen gir `terning1` en tilfeldig heltallsverdi mellom 1 og 6.

Lag en variable `terning2` som gjør akkurat det samme.

Lag en kode som kaster de to terningene fram til de får den samme verdien.