

## Oppgave 1

Lag en ny klasse som du kaller Konto.

Det skal ikke stå noe kode i main enda, så vi får ikke testet denne oppgaven før senere. Pass likevel på at den kompilerer.

Lag to egenskaper, en for eierens saldo og en for eierens navn.

## Oppgave 2

Lag en metode du kaller setSaldo(int tall) . I kroppen til denne skal du sette verdien fra tall inn i saldo.

Lag en metode du kaller setNavn(String tekst). I kroppen til denne skal du sette verdien fra tekst inn i eier.

## Oppgave 3

Lag en metode som heter skrivInfo() . Denne skal skrive ut brukerens navn og saldo.

Hvorfor skriver ikke programmet noe ut når du kjører dette programmet?

## Oppgave 4

Gå tilbake til filen main

Opprett en variabel av typen Konto. Navnet på variabelen er valgfritt, men kan godt være ditt eget.

Sett et objekt av typen Konto inn i variabelen.

(Dette objektet blir senere referert til som konto 1)

Du skal nå bruke variabelen (heretter kalt objektet) til din konto.

Følgende skal gjøres ved hjelp av metoder:

Sett inn ditt eget navn inn i dette objektet.

Sett inn penger på din egen konto.

Gjør et kall på kontoen din sin utskriftsmetode.

## Oppgave 5

Lag kontoen til sidemannen din. Sett inn navn, penger og skriv ut informasjonen.

(Konto 2)

## Oppgave 6

Vi har her nå laget en veldig simpel konto. La oss nå utvide den litt.

Ta utgangspunkt i koden du allerede har laget.

Sett inn en metode `getSaldo()` i klassen `Konto`, som returnerer saldo. Foran navnet på metoden må det stå hvilken type som blir returnert og inne i kroppen må du ha ordet *return* og så verdien som skal sendes.

I main lager du en `sout` som først henter ut informasjonen i konto 1 og så en ny `sout` som henter ut saldoen i konto 2.

## Oppgave 7

I klassen `Konto` lager du en metode `settInnPenger` som tar i mot et tall.

Denne metoden skal sette inn penger på kontoen. Fra main gjør du et kall på denne metoden der du sender med hvor mye som skal settes inn.

Sjekk om programmet ditt virker.

## Oppgave 8

Lag en metode `taUtPenger` som tar i mot et tall.

Denne metoden skal ta ut penger av kontoen. Fra main gjør du et kall på denne metoden der du sender med hvor mye som skal tas ut av kontoen.

Husk å sjekke om eieren har dekning på konto.

Sjekk om programmet ditt virker.

**Kommenter koden og skriv rapport til oppgaven**