



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Projeto e Implementação de Interface Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Eduardo Jabbur Machado

ejabbur@unifei.edu.br



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Ementa

Módulo 1: Revisão de Lógica de Programação em Python

Módulo 2: Manipulação de arquivos, manipulação de funções e
Introdução às bibliotecas de visualização de dados

Módulo 3: Introdução às bibliotecas de Interface Gráfica

Módulo 4 e 5: Projeto Final



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Organização

- ☐ Modalidade: EAD
- ☐ Carga Horária: 64 horas
- ☐ Organização: 5 módulos, ou seja, 5 semanas
- ☐ tutoria: todas as quartas-feiras às 19h30



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Organização

- ☐ Material: vídeo aula, slides, ebook do módulo e livros de referências
- ☐ Atividades avaliativas: fórum e atividades semanais
- ☐ Critérios de avaliação: todas as atividades entregues em atraso serão avaliadas valendo 80% da nota inicial.
- ☐ Meios de comunicação: chat do moodle e e-mail



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Bibliografia

Leitura do livro Texto [E-book]: GUILHON, André et al. (org.). Jornada Python: uma jornada imersiva na aplicabilidade de uma das mais poderosas linguagens de programação do mundo. Rio de Janeiro, RJ: Brasport, 2022. URL: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/198716/epub/0>

Apostila do curso de GRADUAÇÃO EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL LICENCIATURA - Introdução a Algoritmos - Autor: Raoni Florentino da Silva Teixeira URL: https://educapes.capes.gov.br/bitstream/capes/431963/2/FASCI_CULO_Introducao_Algoritmos.pdf

FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados com aplicações em Python. 4. ed. São Paulo, SP: Grupo A, 2022. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Bibliografia



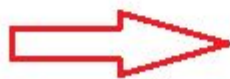
BIBLIOTECA
VIRTUAL 3.0

UNIVERSITÁRIA

Para acessar a Biblioteca Virtual Pearson é necessário autenticar com seu e-mail institucional e senha.



E-mail



Senha

Acessar

Voltar



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Bibliografia



Descubra seu Livro

Início

Expert Reader

Acervo

Seu Acervo

Minhas Listas

Continuar Lendo

Cartões de Estudo

Destaques e Notas

Sugestões de Leitura

Livros Lidos

[Ir para conteúdo](#) [1](#) [Ir para o menu](#) [2](#) [Ir para a busca](#) [3](#)

[Configure sua meta](#)

[< VOLTAR](#)

Sistemas computacionais

2ª edição | por Belmiro do Nascimento João (organizador)

★★★★★ 10 avaliações

[PDF](#)

[Ver todas as edições](#)

[Ampliar imagem](#)

[Ler agora](#)



UNIFEI

Universidade Federal de Itajubá

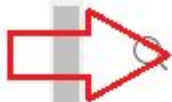
Projeto e Implementação de Interface
Gráfica com Python

Apresentação da Disciplina

Bibliografia



biblioteca
virtual



Sistemas Computacionais

Descubra seu Livro



Início



Expert Reader

Sistemas computacionais - Livro epub

Fundamentos de redes e cabeamento estruturado - Livro epub