

Báo cáo đồ án môn học lần 2 của nhóm 12

22127401 - Nguyễn Quang Thông
22127341 - Nguyễn Thế Quan
22127339 - Võ Nhật Phước
22127463 - Nguyễn Anh Vũ

Giáo Viên Hướng Dẫn: Trương Toàn Thịnh

Mục lục

Mục lục	2
1) Nhiệm vụ đã giao:	3
1.a) Tuần 5	3
1.b) Tuần 6	3
1.c) Tuần 7	3
2) Các tính năng đã hoàn thành:	4
3) Kế hoạch cho tương lai:	4

1) Nhiệm vụ đã giao:

1.a) Tuần 5

Thành viên	Công Việc	Yêu Cầu	Thời gian	Đánh giá
Nguyễn Quang Thông	Viết code xây dựng main menu, màn hình setting	Màn hình setting có thể tùy chọn tắt mở nhạc	3-9/11	Hoàn thành tốt
Võ Nhật Phước	Viết code vẽ sông, đường,...	Đầy đủ các loại đường cho từng loại map	3-9/11	Hoàn thành tốt
Nguyễn Anh Vũ	Viết code vẽ các chướng ngại vật	Chương ngại vật đủ cho từng loại map	3-9/11	Hoàn thành tốt
Nguyễn Thế Quan	Viết code vẽ nút tương tác trên giao diện	Thiết kế đẹp, đổi được màu, kích thước	3-9/11	Hoàn thành tốt

1.b) Tuần 6

Thành viên	Công Việc	Yêu Cầu	Thời gian	Đánh giá
Nguyễn Quang Thông	Viết code màn hình Characters	Giao diện đẹp, đầy đủ thông tin từng nhân vật	10-16/11	Hoàn thành tốt
Võ Nhật Phước	Viết code xử lý màn hình khi nhân vật di chuyển	Đúng ý tưởng nhóm đề ra	10-16/11	Hoàn thành tốt
Nguyễn Anh Vũ	Viết code cho chướng ngại vật di chuyển	Đầy đủ cho các chế độ chơi	10-16/11	Hoàn thành tốt
Nguyễn Thế Quan	Viết code màn hình trong main menu: cách chơi, thông tin nhóm,...	Giao diện đẹp	10-16/11	Hoàn thành tốt

1.c) Tuần 7

Thành viên	Công Việc	Yêu Cầu	Thời gian	Đánh giá
Nguyễn Quang Thông	Viết code về tính năng nâng cấp nhân vật	Đúng ý tưởng nhóm đề ra	17-23/11	Hoàn thành tốt
Võ Nhật Phước	Viết code hiển thị và tương tác của	Đúng ý tưởng nhóm đề ra	17-23/11	Hoàn thành tốt

	các vật phẩm với nhân vật			
Nguyễn Anh Vũ	Viết code màn hình chọn nhân vật trước khi bắt đầu chơi	Mới lạ, đẹp mắt	17-23/11	Hoàn thành tốt
Nguyễn Thế Quan	Viết báo cáo lần 2	Hoàn thành báo cáo	17-23/11	Hoàn thành tốt

2) Các tính năng đã hoàn thành:

- Các menu: main menu, setting, pause,...
- Có nhạc nền, nhạc khi chơi, tương tác,...
- Hoàn thiện cơ bản phần game

3) Kế hoạch cho tương lai:

- Vẽ UML cho các lớp sẽ sử dụng
- Làm Powerpoint để thuyết trình