

BÀI TẬP LỚN 1

Môn học: Mạng Máy tính

1. Nhiệm vụ:

Xây dựng ứng dụng chat theo protocol do nhóm tự định nghĩa, sử dụng giao thức TCP/IP.

2. Yêu cầu:

- Ứng dụng cho phép hai người sử dụng ở hai máy khác nhau có thể chat với nhau
- Một người có thể chat với nhiều người khác nhau tại cùng một thời điểm
- Ứng dụng chat được xây dựng theo mô hình lai giữa Client-server và P2P: hệ thống có một server trung tâm dùng cho việc đăng ký người sử dụng và quản lý danh mục người sử dụng đang online, quá trình chat được thực hiện trực tiếp giữa các client.
- Ứng dụng cho phép truyền tải file trong quá trình chat giữa hai người.
- Ứng dụng phải sử dụng Chat Protocol đã được nhóm định nghĩa trước đó.

3. Triển khai:

Làm việc theo nhóm.

- Mỗi nhóm 4 bạn sinh viên.
- Giai đoạn 1 (2 tuần đầu):
 - Định nghĩa cụ thể các chức năng của ứng dụng
 - Định nghĩa giao thức sử dụng cho từng chức năng
- Giai đoạn 2 (2 tuần tiếp theo)
 - Hiện thực và hoàn thiện ứng dụng theo các chức năng và giao thức đã định nghĩa ở giai đoạn 1

4. Sản phẩm phải nộp:

- Giai đoạn 1 (softcopy):
 - Nộp file báo cáo của giai đoạn 1 lên sakai vào mục đã quy định trước theo thông báo trên site môn học.
 - Định dạng: file pdf đặt tên theo định dạng sau:
BTL1_GD1_<<TÊN_NHÓM>>.pdf
 - Nội dung gồm có:
 - Định nghĩa và miêu tả các chức năng của ứng dụng
 - Định nghĩa các giao thức sử dụng cho từng chức năng
- Giai đoạn 2 (hard và softcopy):
- Nộp file báo cáo của BTL lên sakai vào mục đã quy định trước theo thông báo trên site môn học.
- Định dạng: file *.rar đặt tên theo định dạng sau: BTL1_<<TÊN_NHÓM>>.rar

e. Nội dung gồm có:

- Nội dung của giai đoạn 1
- Miêu tả chi tiết các chức năng của ứng dụng
- Thiết kế chi tiết ứng dụng (kiến trúc tổng thể, sơ đồ class, các class chính...)
- Đánh giá kết quả hiện thực
- Các chức năng mở rộng của hệ thống ngoài các yêu cầu được qui định ở phần 2.
- Hướng dẫn sử dụng ứng dụng
- Mã nguồn chương trình (softcopy)
- Ứng dụng chat (softcopy) được biên dịch từ mã nguồn

5. Đánh giá:

Bài tập lớn 1 có giá trị bằng 15% điểm số của môn học.

6. Thời hạn nộp bài:

Hardcopy tại văn phòng khoa CS2 trước 15g00 thứ sáu, ngày 12/10/2018

Softcopy trên sakai trước 23g00 thứ sáu, ngày 12/10/2018