

Polling: Regelmäßige Abfrage von Signalen innerhalb einer while Schleife.

Nachteil: CPU muss das Signal ständig abfragen, dies beeinträchtigt die Effizienz der CPU. Außerdem wird auf das Signal erst verspätet reagiert, dies kommt auf die Abfragegeschwindigkeit an. \Rightarrow Manche Signale werden nicht erkannt, da das Programm etwas anderes zu diesem Zeitpunkt ausführt.

Interrupts: Sofortige Unterbrechung eines Programmes und Aufruf vom ISR

Vorteile: Da dies nicht ständig abgefragt wird beeinträchtigt es die CPU nicht.

Nachteil: Benötigt zusätzliche Hardware um auf das Signal zu reagieren.

[illegible]

[illegible]