

Alle Übungen beziehen sich auf den Formalismus der primitiven Rekursiv und die Funktionen in der beigefügten Haskell-Datei.

1. Aufgabe (3 Punkte)

Definieren Sie in Haskell die logischen Funktionen *not*, *and* und *or*. Die logische Werte sind 1 für *True* und 0 für *False*.

2. Aufgabe (3 Punkte)

Definieren Sie in Haskell eine Funktion *odd* die angibt, ob das numerische Argument eine ungerade

Zahl ist (*True* für ungerade, *False* für gerade). Sie können dafür die logische Funktionen verwenden. Definieren Sie mit *odd*, die Funktion *even*, die testet, ob eine Zahl gerade ist.

3. Aufgabe (5 Punkte)

Definieren Sie in Haskell eine Funktion *cut* die eine gegebene Zahl halbiert (ganzzahlige Division, d.h. die Hälfte von 5 z.B. ist 2).

4. Aufgabe (5 Punkte)

Definieren Sie in Haskell die Funktionen *geq* (greater or equal), *lee* (lower or equal) und *eq* (equal).

5. Aufgabe (5 Punkte)

Definieren Sie eine primitiv rekursive Funktion (ohne die Verwendung von Haskell) *fac*, die die Fakultät einer Zahl *n* berechnet.

$f(n) = n!$

6. Aufgabe (5 Punkte)

Definieren Sie eine primitiv rekursive Funktion (ohne die Verwendung von Haskell) *pow*, die die Potenz m^n berechnet.

$f(m,n) = m^n$

Bonusaufgabe (7 Punkte)

Implementieren Sie eine primitiv rekursive Funktion (ohne die Verwendung von Haskell) *fib*, die die *n*-te Fibonaccizahl berechnet.

$f(0) = 1$

$f(1) = 1$

$f(n) = f(n - 1) + f(n - 2)$

Hinweis:

Beachten Sie die einfach rekursive Version der Fibonacci-Funktion aus der Vorlesung.

Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionsnamen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Semantik der Funktionen wiedergeben.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihre Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete lokale Funktionen und Hilfsfunktionen in Ihren Funktionsdefinitionen.
- 5) Schreiben Sie in alle Funktionen die entsprechende Signatur.