

---

SoSe 2019  
Prof. Dr. Margarita Esponda  
Objektorientierte Programmierung  
**2. Übungsblatt**

---

**Ziel:** Auseinandersetzung mit Rekursion vs. Iteration und die Anwendung von Wörterbüchern (Dictionaries) in Python.

**1. Aufgabe** (4 Punkte)

Definieren Sie eine Funktion, die bei Eingabe einer natürlichen Zahl  $n$  die Liste aller  $(a, b, c)$  Pythagoras-Zahlentripel mit  $a^2 + b^2 = c^2$ ,  $0 < a \leq b \leq c \leq n$  und ohne Wiederholungen, berechnet.

Anwendungsbeispiel:

```
>>> pythTripelsSmaller 16
[(3,4,5), (5,12,13), (6,8,10), (9,12,15)]
```

**2. Aufgabe** (4 Punkte)

Definieren Sie eine Python-Funktion **apply\_until**, die als Eingabe eine einstellige Funktion **f**, ein Prädikat **p** (Funktion) und eine Liste **xs** bekommt und die Funktion **f** auf die Elemente der Liste anwendet, solange das Prädikat **p** erfüllt wird. Das bedeutet, dass die Anwendung der Funktion **f** auf die Elemente der Liste beim ersten Vorkommen eines Elements, das **p** nicht erfüllt, gestoppt wird.

Anwendungsbeispiel:

```
>>> apply_until ( factorial, odd, [3, 5, 7, 4, 9, 6] )
[6, 120, 5040]
```

Zum Testen verwenden Sie die **factorial** und **odd** Funktionen aus den Vorlesungsfolien.

**3. Aufgabe** (4 Punkte)

Betrachten Sie folgende Haskell-Funktion höherer Ordnung:

```
filter p [] = []
filter p (x:xs) | p x      = x: filter p xs
                | otherwise = filter p xs
```

Die **filter** Funktion bekommt ein Prädikat **p** (eine Funktion, die als Rückgabewert nur Wahrheitswerte zurückgibt) und eine Liste als Argumente und berechnet die Teilliste aller Elemente, die das Prädikat **p** erfüllen.

a) Programmieren Sie eine rekursive Python-Funktion **filter\_rec**, die genau der gleichen Semantik entspricht.

Anwendungsbeispiel:

```
>>> filter_rec ( odd, [2, 4, 3, 7, 1, 0, 8, 3] )
[3, 7, 1, 3]
```

b) Programmieren Sie eine nicht rekursive Version der Funktion (**filter\_iter**).

#### 4. Aufgabe (4 Punkte)

Schreiben Sie eine **repeat** Python-Funktion, die die Funktion **randint** des **random**-Moduls von Python benutzt, und berechnet, nach wie vielen Zufallszahlen die erste Wiederholung vorkommt. Die Zufallszahlen der **randint** Funktion sollten in einem Wertebereich zwischen **1** und **1000000** liegen.

- a) Verwenden Sie dafür eine Dictionary-Datenstruktur.
- b) Sie müssen die zwei Argumente für die **randint**-Funktion, die dem Wertebereich entsprechen, in Ihre **repeat** Funktion miteingeben.
- c) Der Rückgabewert soll ein Tupel mit der Liste der generierten Zahlen und die Anzahl der Zahlen sein, bevor die erste Wiederholung vorkommt.

Anwendungsbeispiel:

```
>>> repeat ( 1, 1000000 )  
([299442, 426471, 467326, 378698, 866095, ...], 938)
```

#### 5. Aufgabe (12 Punkte) Geburtstagsparadox

Die Wahrscheinlichkeit, dass 2 Personen am gleichen Tag Geburtstag haben, kann mit Hilfe eines Zufallsgenerators empirisch approximiert werden.

- a) Schreiben Sie eine Funktion **double\_birthday**, die zufällige Geburtstage produziert und zählt, nach wie vielen Versuchen eine Wiederholung vorkommt. Verwenden Sie für die Zwischenspeicherung der Daten ein Wörterbuch (Dictionary) als Datenstruktur.
- b) Programmieren Sie eine zweite Funktion **repeat\_double\_birthday**, die das Experiment lange genug wiederholt und mit Hilfe eines Arrays aufzählt, nach wie vielen Versuchen (2, 3, 4,...,bis max. 367) eine Wiederholung vorkommt.
- c) Mit der Ergebnisliste aus b) können Sie dann eine Funktion **birthday\_paradox** programmieren, die die Wahrscheinlichkeit, dass auf einer Party mit **n** Gästen zwei Personen am gleichen Tag Geburtstag haben, empirisch berechnet.

#### 5. Aufgabe (2 Punkte)

Schreiben Sie getrennte Test-Funktionen für alle 5 Aufgaben für Ihren Tutor.

#### Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Funktionalität der Funktionen darstellen.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihre Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete Hilfsvariablen und Hilfsfunktionen in Ihren Programmen.
- 5) Löschen Sie alle Programmzeilen und Variablen, die nicht verwendet werden.
- 6) Schreiben Sie getrennte Test-Funktionen für alle 4 Aufgaben für Ihren Tutor.
- 7) Die Lösungen sollen in Papierform und elektronisch (KVV-Upload) abgegeben werden.