* Débarque sur l’ile (Stamina Ok)
* Trouve le camp
* Doit allumer le feu de camp pour ne pas mourir de froid avec la pluie
  + Doit trouver 3 bois dans le foret
  + Doit trouver un briquet qui se trouve sur le cadavre de l’homme qui a ecrit la lettre, cadavre sur les rochers pres de la plage
* Découvre une lettre rédigée par un inconnu expliquant le problème sur l’ile et la seule et unique possibilité pour fuir
* Pont cassé pour accéder à la ville
* Doit se diriger vers les bois
* …
* Découvre la ferme
* Tombe sur le monstre
* Doit trouver la clé dans la maison pour ouvrir la porte à l’étage
* Trouve la carte avec l’emplacement des enfants dans la chambre
* Doit ouvrir le local qui permet d’ouvrir le mécanisme qui laisse tourner la roue qui produit du courant pour l’ile
  + Trouver le marteau dans la grange pour enlever les clous qui bloque la porte du local
* Doit trouver 3 fusibles pour rétablir le courant sur l’ile
  + 1 fusible dans la cave de la maison
  + 1 fusible à l’étage mais seulement accessible via une fenêtre ouverte qui peut être atteinte en plaçant 3 caisses l’une sur l’autre
  + 1 fusible dans la grange
* Un enfant est enfermé dans le puit
  + Casser le cadenas avec le pied de biche
  + Le pied de biche est caché dans la maison
  + Descendre dans le puit avec la corde trouvée dans la grange
  + Si est seulement si le courant est rétabli car treuille electrique
* (Nouveau niveau) le puit donne accès une grotte, arrivé du monstre qui est descendu dans la grotte, cache cache à réaliser.
* Sortir par le siphon qui donne à l’arrière de la maison, retourner dans les bois avec l’enfant, retourner sur le quai avec l’enfant.