<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 6 - 7 - Đường đi ngắn nhất trên đồ thị</u> / \* 5. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (random)

Started on	Thursday, 19 June 2025, 8:46 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 19 June 2025, 8:49 AM
Time taken	3 mins 52 secs
Marks	1.00/1.00
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)

Question **1**Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Cho đồ thị **có hướng** có trọng số không âm gồm **6** đỉnh và **8** cung như bên như bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra để tìm các đường đi ngắn nhất từ đỉnh  ${\bf 2}$  đến các đỉnh khác trên đồ thị. Ở mỗi vòng lặp i ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng. Mỗi ô ở cột u ghi hai giá trị  $\pi[u]$  và p[u] cách nhau bằng dấu /, ví dụ: cột  ${\bf 3}$  được ghi là  ${\bf 4/6}$  thì có nghĩa là  $\pi[3]=4$  và p[3]=6.

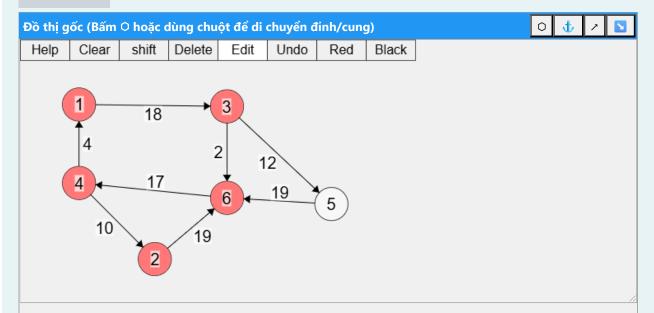
Dựa vào các p[u] sau cùng, hãy vẽ cây đường đi ngắn nhất. Cây đường đi ngắn nhất gồm tất cả các đỉnh của đồ thị gốc và các cung (p[u], u).

## Quy ước

- Sử dụng **oo** (hai ký tự o) để biểu diễn giá trị vô cùng.
- Nếu giá trị p[u] chưa có, có thể bỏ trống, ghi -1 hoặc ghi -
- Đỉnh không cập nhật nữa thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giống hệt hàng bên trên.
- Đánh dấu đỉnh bằng dấu \*
- Nếu có 2 đỉnh có cùng giá trị  $\pi$  thì chọn đỉnh có số thứ tự nhỏ.
- Nếu không chọn được u (không có đường đi từ s đến u), thì dừng.
- Cột công việc có thể không ghi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

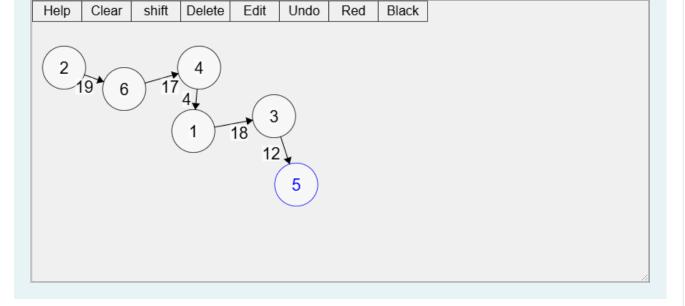
Reset answer



## 1. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra và ghi kết quả vào bảng

	1	2	3	4	5	6	Công việc
Khởi tạo	00/-	0/-	00/-	00/-	00/-	00/-	//
1		*		//	//	19/2	//
2				36/6		*	//
3	40/4			*			//
4	*		58/1	//			//
5			*	//	70/3		//

## 2. Vẽ cây đường đi ngắn nhất





→ \* 4. Bài tập: Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (vd)

Jump to...

\* 6. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (vd) ►