

<b>Started on</b>	Thursday, 19 June 2025, 8:50 AM
<b>State</b>	Finished
<b>Completed on</b>	Thursday, 19 June 2025, 9:01 AM
<b>Time taken</b>	11 mins 28 secs
<b>Marks</b>	0.90/1.00
<b>Grade</b>	<b>9.00</b> out of 10.00 ( <b>90%</b> )

Question **1**

Correct

Mark 0.90 out of  
1.00

Cho đồ thị **có hướng**, có trọng số không âm gồm **6** đỉnh và **10** cung (xem hình vẽ bên dưới).

Áp dụng [Thuật toán Moore - Dijkstra](#) để tìm (các) đường đi ngắn nhất từ đỉnh **1** đến các đỉnh khác.

Vẽ cây đường đi ngắn nhất.

### Quy ước

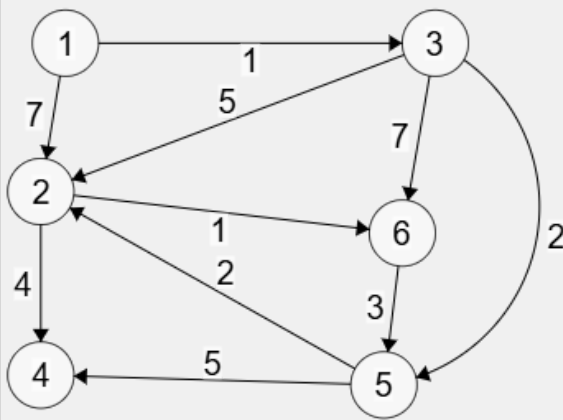
- Với mỗi đỉnh  $u$ , lưu trữ thông tin  $\pi[u]$  và  $p[u]$  theo mẫu:  **$u(\pi[u]/p[u])$** , ví dụ: 1(0/-), 2(3/1)
- Sử dụng **oo** (hai chữ 'o') để biểu diễn vô cùng
- Nếu  $p[u]$  chưa biết, ghi '-'
- Nhấp double trên đỉnh để đánh dấu/bỏ đánh dấu nó
- Nếu có hai đỉnh có cùng  $\pi$ , chọn đỉnh có thứ tự nhỏ

**Answer:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer

Given graph (Drag and drop to reorganize the graph)

Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black

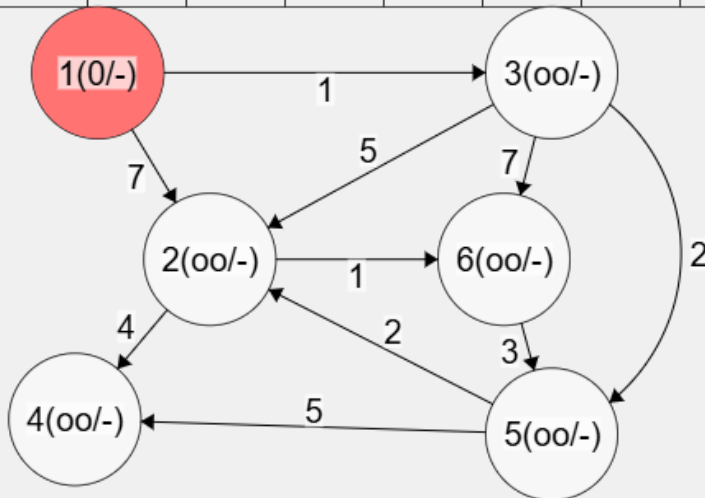


### 1. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra

*Init*

Copy previous graph

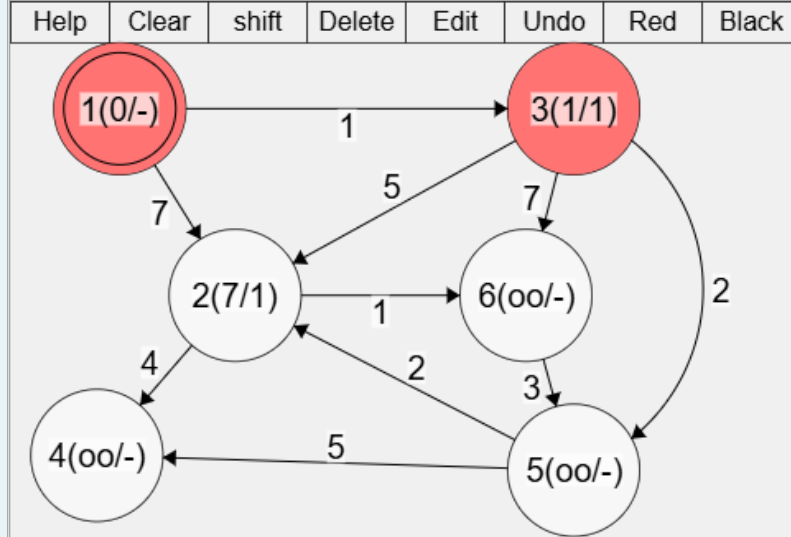
Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black



### Bước 1

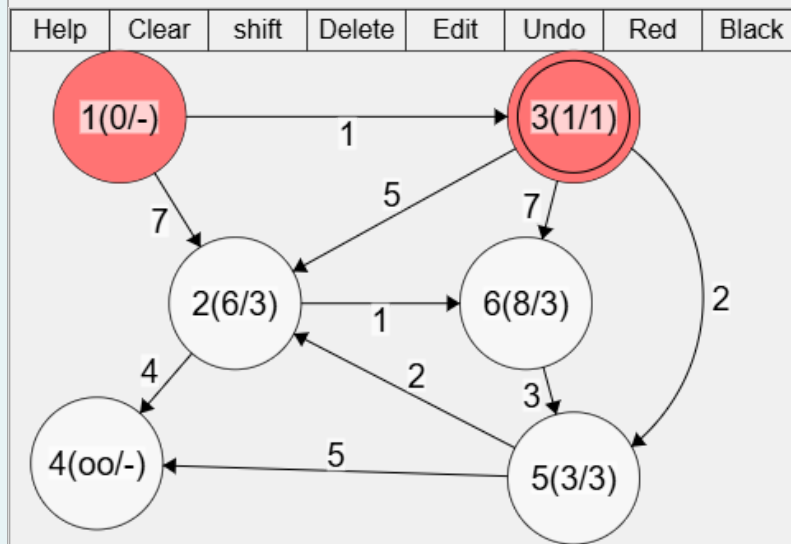
Copy previous graph





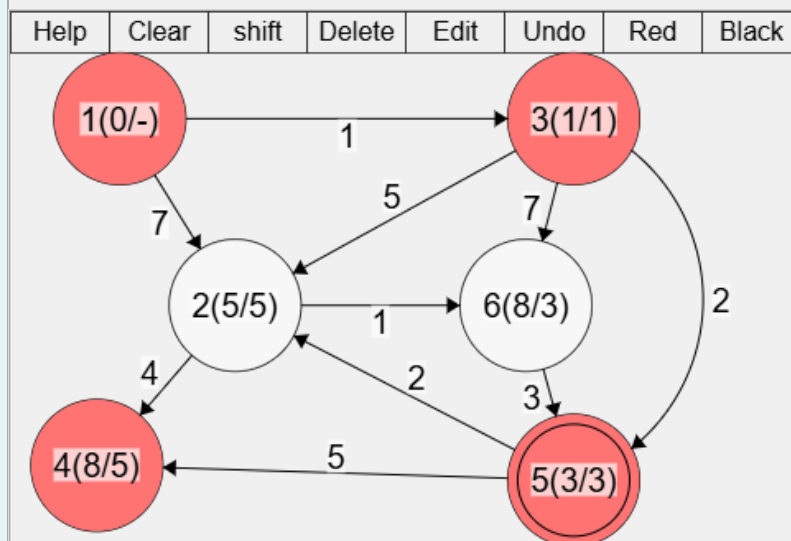
### Bước 2

Copy previous graph



### Bước 3

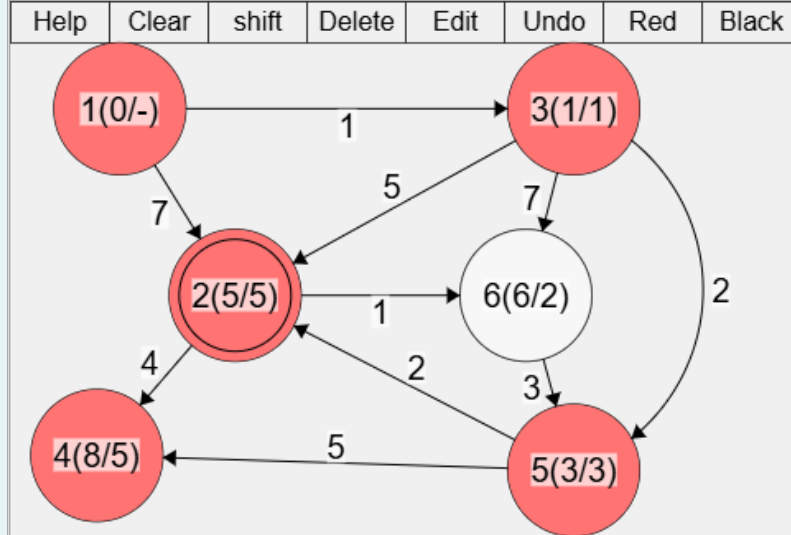
Copy previous graph



### Bước 4

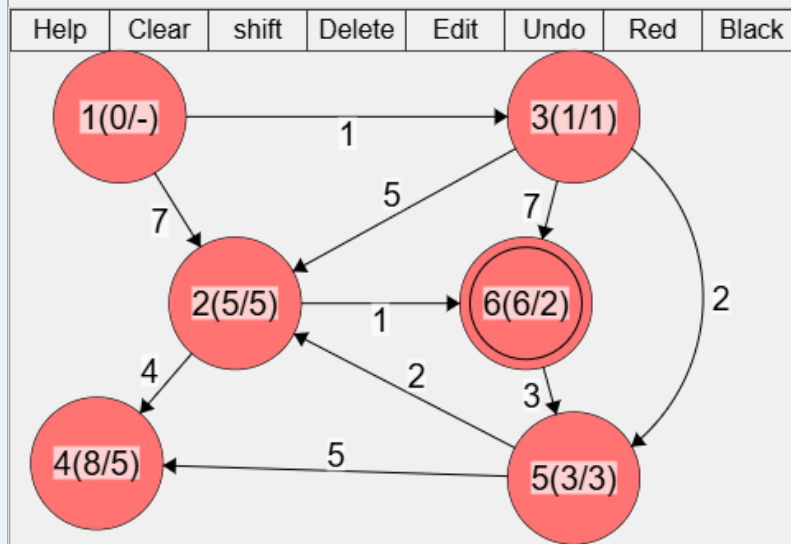
Copy previous graph



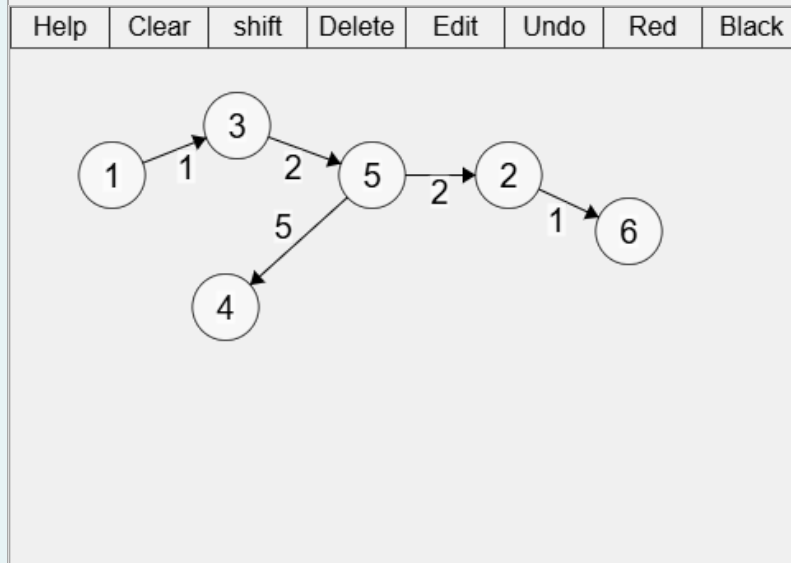


### Bước 5

Copy previous graph



### 2. Vẽ cây đường đi ngắn nhất



	Test	Got	
✓	1. Thuật toán Moore - Dijkstra (80%) 2. Cây đường đi ngắn nhất (20%)	1. Kiểm tra áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra + Bước khởi tạo: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. + Bước 1: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. + Bước 2: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. + Bước 3: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. + Bước 4: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. + Bước 5: - [I] Tất cả các bước con đều đúng. Tổng (1): 18/18. 2. Kiểm tra cây đường đi ngắn nhất - [I] Cây đường đi ngắn nhất okie. Tổng (2): 11/11.	✓

Passed all tests! ✓

**Correct**

Marks for this submission: 1.00/1.00. Accounting for previous tries, this gives **0.90/1.00**.

◀ \* 5. Áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra tìm đường đi ngắn nhất trên đồ thị (random)

Jump to...

\* 7. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (random) ▶

