

Cho đồ thị $G = \langle V, E \rangle$ vô hướng, liên thông và có trọng số. Viết chương trình tìm cách xoá một số cung của G sao cho G vẫn còn liên thông và tổng trọng số của các cung bị xoá là lớn nhất.

Đầu vào

Dữ liệu đầu vào được nhập từ bàn phím với định dạng

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và m , tương ứng là số đỉnh và số cung.
- m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa 3 số nguyên u, v, w mô tả cung (u, v) có trọng số w .

Đầu ra

- In ra màn hình tổng trọng số của các cung bị xoá.

Xem thêm ví dụ trong phần For example. Trong ví dụ 1, ta chỉ xoá cung (1,4) đồ thị còn lại vẫn liên thông, tổng trọng số các cung bị xoá là 9.

For example:

Input	Result
4 4 1 2 3 2 3 6 4 3 1 1 4 9	9

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX_N 100
5 // danh sách cung
6
7 typedef struct
8 {
9     int u, v;
10    int w;
11 } Edge;
12 typedef struct
13 {
14     int n, m;
15     Edge edges[MAX_N];
16 } Graph;
17
18 void init_graph(Graph *pG, int n)
19 {
20     pG->n = n;
21     pG->m = 0;
22

```

Precheck

Check

	Input	Expected	Got	
✓	4 4 1 2 3 2 3 6 4 3 1 1 4 9	9	9	✓

	Input	Expected	Got	
✓	4 5 1 2 8 3 1 5 1 4 3 2 3 4 2 4 9	17	17	✓
✓	4 5 1 2 3 1 3 6 2 3 5 4 2 8 3 4 9	15	15	✓

Passed all tests! ✓

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

◀ Bài 5.2. tìm cây khung có trọng lượng nhỏ nhất bằng giải thuật Prim

Jump to...

Tự học - Áp dụng thuật toán Chu-Liu/Edmonds (ví dụ) ▶