

Trong một khu rừng nọ, có một bầy nai và n bãi cỏ. Để đi từ bãi cỏ này sang bãi cỏ kia, bầy nai sẽ đi theo những con đường mòn được tạo ra từ trước. Sau một thời gian, bầy nai nhận ra rằng chúng chỉ cần một số đường mòn là có thể đi từ một bãi cố bất kỳ đến một bãi cỏ khác. Trên mỗi con đường mòn có một số nguy rình rập bầy nai (ví dụ có hổ, sói, ...). Để đơn giản ta có thể giả sử độ nguy hiểm của mỗi con đường là 1 số nguyên từ 1 (ít nguy hiểm nhất) đến 100 (nhiều nguy hiểm nhất).

Hãy viết chương trình giúp bầy nai tìm các con đường mòn cần thiết sao cho tổng độ nguy hiểm thấp nhất.

## Đầu vào

Dữ liệu đầu vào được nhập từ bàn phím với định dạng

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và m, tương ứng là số bãi cỏ và số con đường mòn.
- m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa 3 số nguyên u, v, w mô tả con đường mòn (u, v) với độ nguy hiểm w.

## Đầu ra

• In ra màn hình tổng độ nguy hiểm thấp nhất.

## For example:

Input	Result
4 4	11
1 2 3	
2 3 6	
3 4 2	
1 4 8	

Precheck

Check

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

1			
			//
	1		

→ Bài 5.2. tìm cây khung có trọng	Jump to	Tự học - Áp dụng thuật toán Chu-	
lượng nhỏ nhất bằng giải thuật Prim	Jump to	Liu/Edmonds (ví dụ) ►	