<u>Dashboard</u> / My courses / <u>Graph Theory-HK3-0405</u> / <u>Tuần 6 - 7 - Đường đi ngắn nhất trên đồ thị</u> / * 7. Moore - <u>Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (random)</u>

Started on	Thursday, 19 June 2025, 9:01 AM
State	Finished
Completed on	Friday, 20 June 2025, 9:01 AM
Time taken	1 day
Marks	1.00/1.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

Question 1 Correct Mark 1.00 out of 1.00

Cho đồ thị **vô hướng,** có trọng số không âm gồm **6** đỉnh và **9** cung (xem hình vẽ bên dưới).

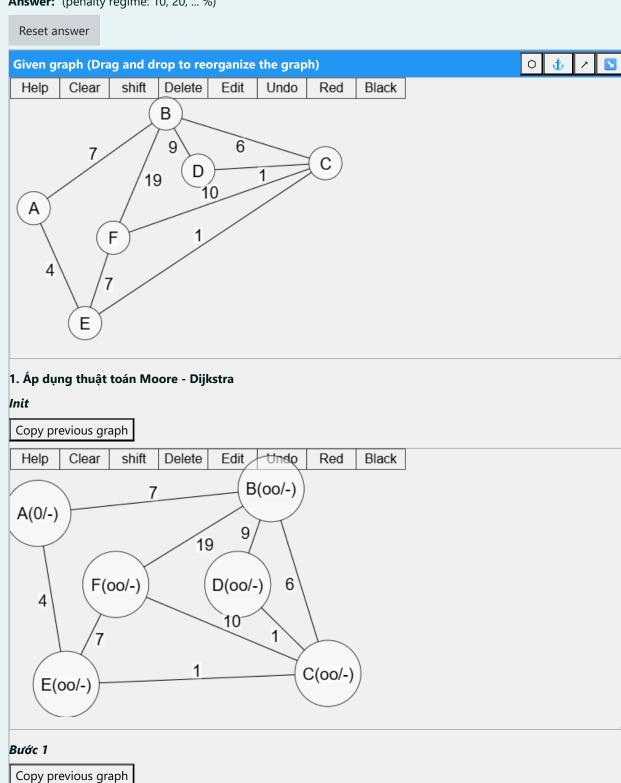
Áp dụng Thuật toán Moore - Dijkstra để tìm (các) đường đi ngắn nhất từ đỉnh A đến các đỉnh khác.

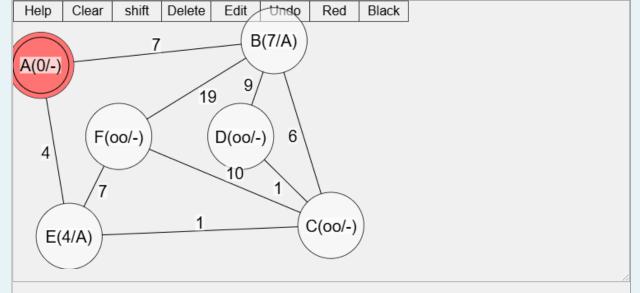
Vẽ cây đường đi ngắn nhất.

Quy ước

- Với mỗi đỉnh u, lưu trữ thông tin pi[u] và p[u] theo mẫu: u(pi[u]/p[u]), ví dụ: A(0/-), B(3/A)
- Sử dụng **oo** (hai chữ 'o') để biểu diễn vô cùng
- Nếu p[u] chưa biết, ghi '-'
- Nhấp double trên đỉnh để đánh dấu/bỏ đánh dấu nó
- Nếu có hai đỉnh có cùng π , chọn đỉnh có thứ tự nhỏ

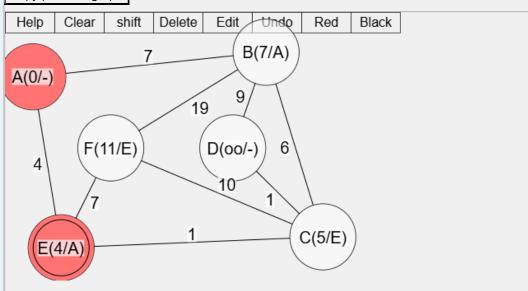
Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





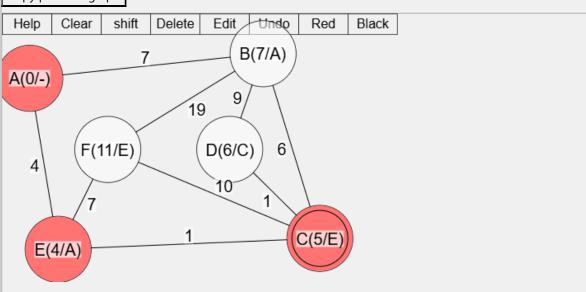
Bước 2

Copy previous graph



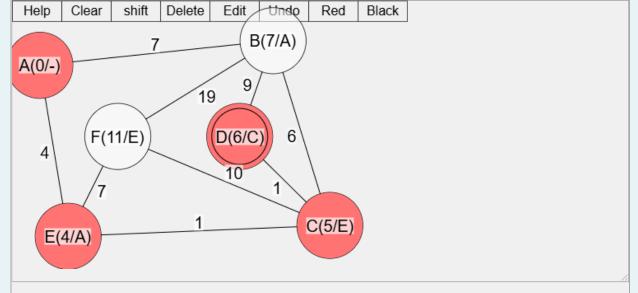
Bước 3

Copy previous graph



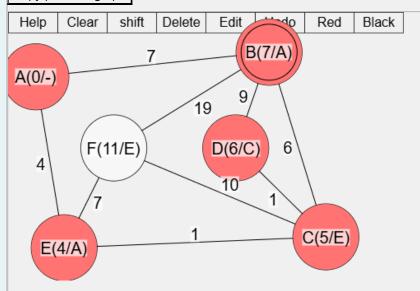
Bước 4

Copy previous graph

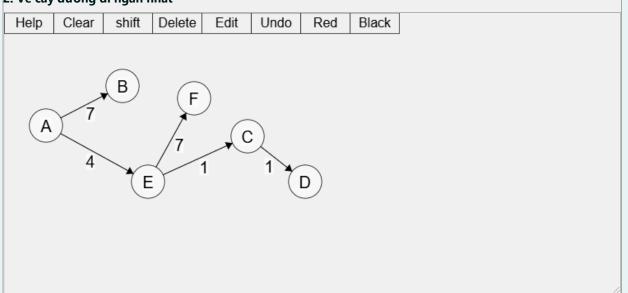


Bước 5

Copy previous graph



2. Vẽ cây đường đi ngắn nhất



	Test	Got	
~	1. Thuật toán Moore - Dijkstra (80%)	1. Kiểm tra áp dụng thuật toán Moore - Dijkstra	~
	2. Cây đường đi ngắn nhất (20%)	+ Bước khởi tạo: - [I] Tất cả các bước con đều đúng.	
		+ Bước 1:	
		- [I] Tất cả các bước con đều đúng.	
		+ Bước 2:	
		- [I] Tất cả các bước con đều đúng.	
		+ Bước 3:	
		- [I] Tất cả các bước con đều đúng.	
		+ Bước 4:	
		- [I] Tất cả các bước con đều đúng.	
		+ Bước 5:	
		- [I] Tất cả các bước con đều đúng. Tổng (1): 18/18.	
		Kiểm tra cây đường đi ngắn nhất	
		- [I] Cây đường đi ngắn nhất okie.	
		Tổng (2): 11/11.	

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

→ * 6. Moore - Dijkstra trực tiếp trên đồ thị (vd)

Jump to		\$
---------	--	-----------

Bài tập 1 - Thuật toán Moore -Dijkstra (pi và p) ►