

Viết chương trình đọc vào một *đa đồ thị có hướng không chu trình*, xếp hạng các đỉnh và in hạng của các đỉnh ra màn hình.

Đầu vào (Input)

Dữ liệu đầu vào được nhập từ bàn phím với định dạng:

- Dòng đầu tiên chứa 2 số nguyên n và m , tương ứng là số đỉnh và số cung.
- m dòng tiếp theo mỗi dòng chứa 2 số nguyên u, v mô tả cung (u, v) .

Đầu ra (Output)

- In ra màn hình hạng của các đỉnh theo thứ tự của đỉnh, mỗi đỉnh trên 1 dòng theo mẫu:

```
r[1] = abc
r[2] = xyz
...
```

Xem thêm ví dụ bên dưới. Trong ví dụ đầu tiên ta có: hạng của 1 = 0, hạng của 2 = 2 và hạng của 3 = 1.

Gợi ý

- Xem tài liệu thực hành.

For example:

Input	Result
3 4	r[1] = 0
1 3	r[2] = 2
3 2	r[3] = 1
1 3	
1 3	

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

```
1 //Viết chương trình đọc vào một đa đồ thị có hướng không c
2 //xếp hạng các đỉnh và in hạng của các đỉnh ra màn hình.
3 //Viết chương trình đọc vào một đơn đồ thị có hướng không
4 //xếp hạng các đỉnh và in hạng của các đỉnh ra màn hình.
5 #include <stdio.h>
6 #define MAX_N 100
7 typedef int ElementType;
8 int r[MAX_N];
9
10 //-----Queue-----
11 // typedef struct{
12 //   ElementType data[MAX_N];
13 //   int front, rear;
14 // }Queue;
15
16 // void init_queue (Queue *pQ){
17 //   pQ->front = 0;
18 //   pQ->rear = -1;
19 // }
20
21 // int front (Queue *pQ){
22
```

Precheck

Check

	Input	Expected	Got	
✓	3 4 1 3 3 2 1 3 1 3	r[1] = 0 r[2] = 2 r[3] = 1	r[1] = 0 r[2] = 2 r[3] = 1	✓
✓	7 12 1 2 1 3 1 4 2 3 2 6 3 7 4 5 5 3 5 7 6 7 3 7 1 4	r[1] = 0 r[2] = 1 r[3] = 3 r[4] = 1 r[5] = 2 r[6] = 2 r[7] = 4	r[1] = 0 r[2] = 1 r[3] = 3 r[4] = 1 r[5] = 2 r[6] = 2 r[7] = 4	✓
✓	7 15 1 2 1 3 2 4 2 5 2 6 3 2 3 5 3 6 4 7 5 7 6 4 6 5 6 4 2 4 2 4	r[1] = 0 r[2] = 2 r[3] = 1 r[4] = 4 r[5] = 4 r[6] = 3 r[7] = 5	r[1] = 0 r[2] = 2 r[3] = 1 r[4] = 4 r[5] = 4 r[6] = 3 r[7] = 5	✓

Passed all tests! ✓

Correct

Marks for this submission: 1.00/1.00.

◀ 002. Xếp đá

Jump to...

004. Ứng dụng xếp hạng ▶