



Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης
Πολυτεχνική Σχολή

Δίκτυα Υπολογιστών II

Θεόδωρος Κατζάλης
AEM:9282
katzalis@auth.gr

November 23, 2020

Contents

1	Εισαγωγή	2
2	Retransmission timeout	2
3	Session 1	2
4	Section 2	2
5	UDP	2
6	Audio streaming protocols	2
7	Πηγαίος κώδικας	2
7.1	User Interface	2
8	Statement of originality aka bibliography	2

1 Εισαγωγή

Η συγκεκριμένη εργασία αποσκοπεί στην εξοικείωση εννοιών σχετικά με τα δίκτυα υπολογιστών τόσο σε θεωρητικό όσο και σε πρακτικό επίπεδο. Το πρώτο εξασφαλίζεται με την μελέτη και παράθεση βιβλιογραφίας σε πρωτόκολλα επικοινωνίας TCP και UDP ενώ το δεύτερο εξασφαλίζεται, χρησιμοποιώντας την γλώσσα προγραμματισμού java, με την δημιουργία δικτυακών εφαρμογών συλλογής πληροφοριών σε συνεργασία με τον server του μαθήματος ithaki με IP 155.207.18.208.

2 Retransmission timeout

Σε γενικές γραμμές υπάρχει η ανάγκη πρόβλεψης και επαναπροσδιορίσης των παραμέτρων timeout σε ένα σύστημα επικοινωνίας.

Αξίζει να αναφέρουμε κάποια πράγματα για RTO και για time granularity. RFC και τα σχετικά. Υπάρχουν κάποιες διαφορές σχετικά με το notation που χρησιμοποιούνται στις σχέσεις υπολογισμού των εννοιών RTO, sRRT και RTTd.

Οι πηγές στις οποίες βασιστήκαμε είναι:

- [geeks for geeks](#)
- [RFC](#)
- [let's code a tcp/ip](#)
- [time granularity](#)

3 Session 1

4 Section 2

5 UDP

Hello

6 Audio streaming protocols

7 Πηγαίος κώδικας

7.1 User Interface

8 Statement of originality aka bibliography

[illegible]

Figure 1: Εκτέλεση προγράμματος σε κέλυφος Bash