



Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης
Πολυτεχνική Σχολή

Δίκτυα Υπολογιστών II

Θεόδωρος Κατζάλης
AEM:9282
katzalis@auth.gr

December 2, 2020

Contents

1	Δομή του προγράμματος	2
2	UserApplication.java	3
3	applications	3
3.1	Echo.java	3
3.2	Media.java	3
3.3	Obd.java	3
3.4	Copter.java	3

1 Δομή του προγράμματος

```
applications
  Copter.java
  Echo.java
  Media.java
  Obd.java
plots
  plot.py
stamps
  audio.txt
  auto.txt
  copter_tcp.txt
  copter.txt
  echo.txt
  https.txt
  image.txt
  obd_tcp.txt
  obd.txt
  temp.txt
  test.txt
  welcome.txt
UserApplication.java
```

- Το αρχείο που βρίσκεται η main είναι το *UserApplication.java*.
- Στον φάκελο *applications*, δημιουργήσαμε ξεχωριστά αρχεία για κάθε εφαρμογή.
- Στον φάκελο *stamps*, βρίσκονται οι έξοδοι του προγράμματος figlet για ascii art λόγους, όπως έχει αναφερθεί και στο report!
- Στον φάκελο *plots*, έχουμε τέλος ένα python αρχείο για να δημιουργήσουμε τα διαγράμματα μας.

Στη συνέχεια θα επικολλήσουμε μόνο τον κώδικα των *applications* και του *UserApplication.java*...

2 UserApplication.java

3 applications

3.1 Echo.java

3.2 Media.java

3.3 Obd.java

3.4 Copter.java