Αναφορά Εργασίας Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο

GitHub Link: https://github.com/thodorispalios/php-register-login-system.git

Αρχεία:

1) Access.php

Παρακαλώ Συνδεθείτε Πρέπει να συνδεθείτε στον λογαριασμό σας για να δείτε αυτή τη σελίδα. Εάν δεν έχετε λογαριασμό, πατήστε εγγραφή							
	Σύνδεση						
	Όνομα Χρήστη						
	Username						
	Κωδικός						
	Password						
	Σύνδεση Εγγραφή						

Το αρχείο αυτό ελέγχει και εμποδίζει την πρόσβαση στις υποσελίδες του site εαν δεν έχουμε συνδεθεί προηγουμένως μέσω της σελίδας login. Εαν δεν έχουμε συνδεθεί, εμφανίζει ένα παράθυρο login με ένα error message και ένα register button σε περίπτωση που δεν υπάρχει λογαριασμός.

2) Anagram.php

Webite	Αρχική	Παιχίδια	Επιλογές							Αποσύνδεση
					ΝΕΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ		ΕΛΕΓΧΟΣ			
				i						

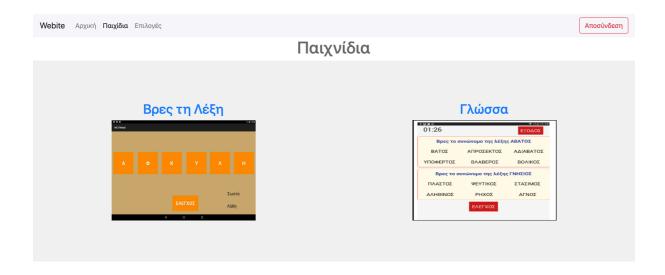
Το αρχείο αυτό είναι μια μια προσπάθεια να δημιουργήσω το παιχνίδι του αναγραμματισμού. Το παιχνίδι διαλέγει από τον πίνακα που αντιστοιχεί η ανάλογη δυσκολία, μια λέξη και την αναγραμματισμένη της μορφή, την "κόβει" σε γράμματα και τη μετατρέπει σε λίστα γραμμάτων τα οποία ο χρήστης μπορεί να τους αλλάξει θέση στην μπάρα που υπάρχει. Εάν ο χρήστης επιλέξει το κουμπί "Ελεγχος", τότε καλείται η revealHandler function που τσεκάρει εαν η λίστα που έχει βάλει στη σειρά συμπίπτει με τη λίστα της "σπασμένης" σωστής απάντησης που είναι αποθηκευμένη στη μεταβλητή answer.

Το πρόβλημα που είχα με αυτό το αρχείο είναι πως το πάτημα του κουμπιού newgame δεν μου εμφάνιζε τα γράμματα των λέξεων (ακόμα και πριν βάλω την έξτρα δυσκολία των τριών πινάκων.

3) Config.php

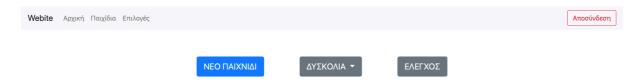
Το αρχείο αυτό είναι ένα βοηθήτικό αρχείο για τη σύνδεση στη db.

4) GamesIndex.php



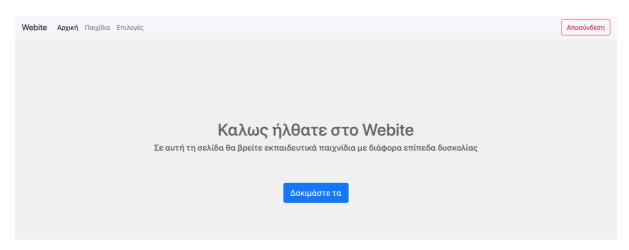
Το αρχείο αυτό φτιάχνει τη σελίδα επιλογής παιχνιδιού και είναι προσβάσιμο από τη nav bar.

5) Glossa.php



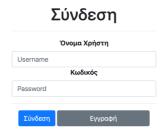
Στο αρχείο αυτό προσπάθησαν να χρησιμοποιήσω την ίδια λογική με το προηγούμενο παιχνίδι χωρίς το "σπάσιμο" των λέξεων σε λίστες γραμμάτων αλλά με τη χρησιμοποίηση πινάκων με προορισμένα συνώνυμα-αντώνυμα. Δυστυχώς δεν μπόρεσα να ολοκληρώσω τον κώδικα στο συγκεκριμένο παιχνίδι.

6) Index.php



Η αρχική σελίδα του site με ένα απλό μήνυμα και παραπομπή προς τα παιχνίδια. Η πρώτη σελίδα που βλέπει ο χρήστης μετά το login.

7) Login.php



Η σελίδα αυτή δημιουργεί ένα session, παίρνει τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης από το πληκτρολόγιο, κάνει parse την database για να τα ταυτοποιήσει με τον πίνακα user με ένα query και τέλος ανακατευθύνει τον χρήστη στο index, αν και εφόσον η σύνδεση ήταν επιτυχής, ή του βγάζει ένα error message εαν ήταν αποτυχημένη.

8) Logout.php

Τερματίζει το session και ανακατευθύνει τον χρήστη στο login screen. Καλείται από το κουμπί "Αποσύνδεση" που βρίσκεται στο nav bar.

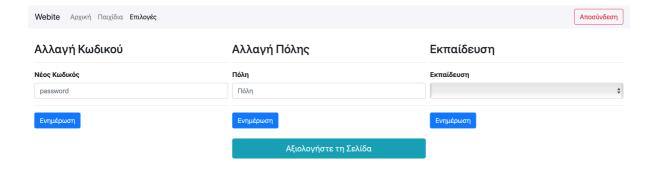
9) PointSystem.php

Το συγκεκριμένο αρχείο δεν ολοκληρώθηκε.



10) Register.php

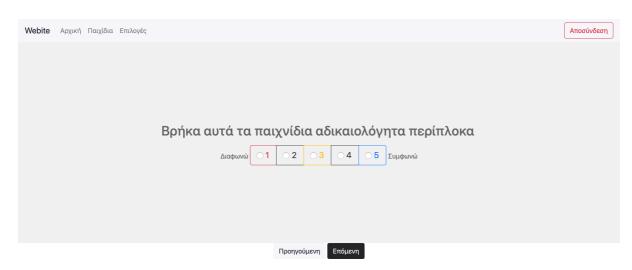
Το αρχείο αυτό παίρνει τα στοιχεία που έχει συμπληρώσει ο χρήστης στα αντίστοιχα πεδία και δημιουργεί ένα db query για να τα περάσει στον πίνακα user δημιοργώντας έναν καινούριο χρήστη.



11) Settings.php

Σελίδα στην οποία μπορούμε να αλλάζουμε κάποιες από τις επιλογές που δώσαμε στο register, κωδικό, πόλη διαμονής, επίπεδο εκπαίδευσης καθώς και να μπούμε στη σελίδα αξιολόγησης. Ανάλογα με το ποιο κουμπί "ενημέρωση" που θα πατήσουμε, θα κάνουμε το αντίστοιχο query και θα ενημερώσουμε τη βάση με το κατάλληλο πεδίο.

12) Survey.php





Στη σελίδα αυτή μπορούμε να αξιολογήσουμε την εμπειρία της σελίδας απαντώντας σε κάποιες ερωτήσεις. Στην ουσία δημιούργησα ένα carousel αρωτήσεων οι οποίες αλλάζουν με τα δύο κουμπιά "προηγούμενο" "επόμενο" κάτω. Κάθε ερώτηση έχει 5 κουμπιά που εντιστοιχούν σε 5 επιλογές. Αρχικά προσπάθησα να κάνω ένα query κάθε φορά που επιλέγονταν ένα από τα κουμπιά (μιας και δεν μπορεί ο χρήστης να επιλέξει πάνω από ένα κουμπιά ανά ερώτηση) και να περνά στη βάση κατευθείαν. Αυτό όμως δεν ήταν asynchronous και η σελίδα έκανε reload κάθε φορά γυρνώντας πάλι στην πρώτη ερώτηση. Μετά προσπάθησα να αποθηκεύω σε μια μεταβλητή (ανά ερώτηση) τον αριθμό που επέλεγε ο χρήστης και να τα περνώ στο τέλος στη db με ένα submit button. Δυστυχώς όμως δεν δούλεψε. Τέλος δοκίμασα να δημιουργείται ένα coockie που θα αποθηκεύει την επιλογή για κάθε ερώτηση και στο τέλος θα την περνά στη db, αλλά είχα πρόβλημα με τη συνομιλία με την database και δεν κατάφερα να το υλοποιήσω.