

Θεόδωρος Παλιός  
icsd12138

# Αναφορά Εργασίας

## Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο

GitHub Link: <https://github.com/thodorispalios/php-register-login-system.git>

Η σελίδα αυτή χρησιμοποιεί το Bootstrap framework

### Αρχεία:

1) Access.php

#### Παρακαλώ Συνδεθείτε

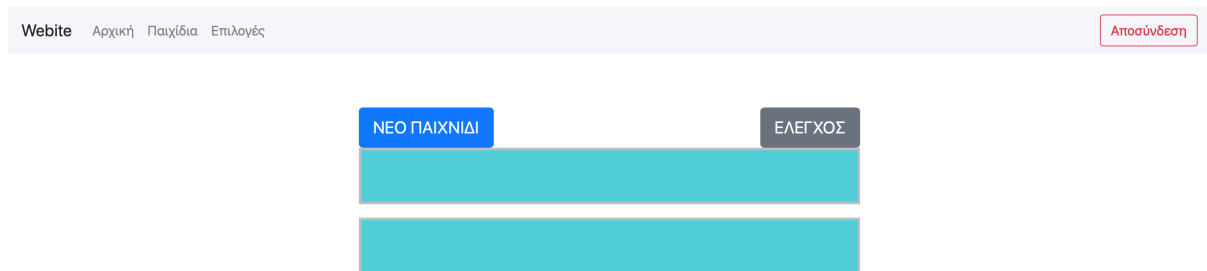
Πρέπει να συνδεθείτε στον λογαριασμό σας για να δείτε αυτή τη σελίδα. Εάν δεν έχετε λογαριασμό, πατήστε εγγραφή

#### Σύνδεση

Όνομα Χρήστη
<input type="text" value="Username"/>
Κωδικός
<input type="password" value="Password"/>
<input type="button" value="Σύνδεση"/> <input type="button" value="Εγγραφή"/>

Το αρχείο αυτό ελέγχει και εμποδίζει την πρόσβαση στις υποσελίδες του site εάν δεν έχουμε συνδεθεί προηγουμένως μέσω της σελίδας login. Εάν δεν έχουμε συνδεθεί, εμφανίζει ένα παράθυρο login με ένα error message και ένα register button σε περίπτωση που δεν υπάρχει λογαριασμός.

## 2) Anagram.php



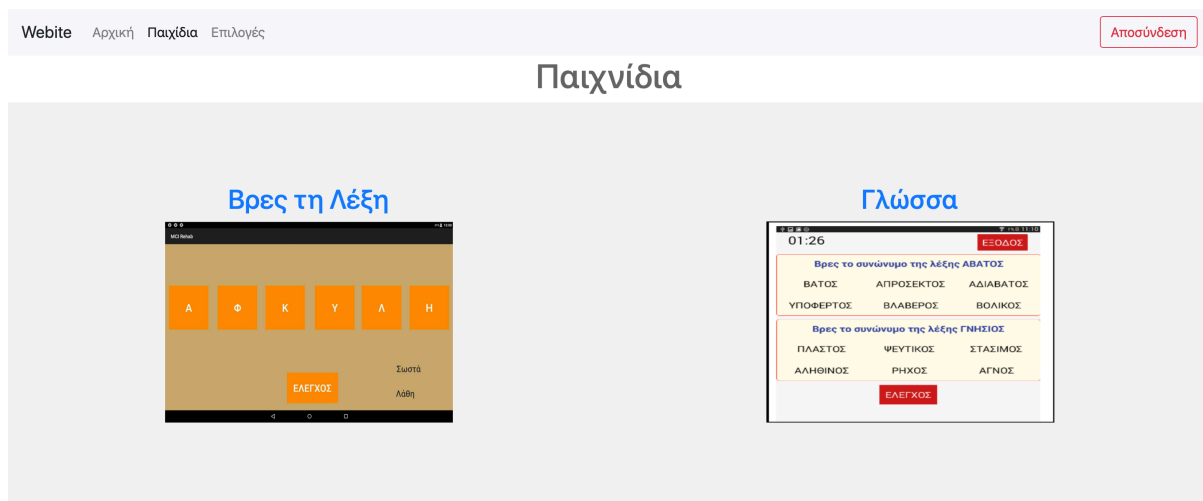
Το αρχείο αυτό είναι μια προσπάθεια να δημιουργήσω το παιχνίδι του αναγραμματισμού. Το παιχνίδι διαλέγει από τον πίνακα που αντιστοιχεί η ανάλογη δυσκολία, μια λέξη και την αναγραμματισμένη της μορφή, την “κόβει” σε γράμματα και τη μετατρέπει σε λίστα γραμμάτων τα οποία ο χρήστης μπορεί να τους αλλάξει θέση στην μπάρα που υπάρχει. Εάν ο χρήστης επιλέξει το κουμπί “Έλεγχος”, τότε καλείται η `revealHandler` function που τσεκάρει εάν η λίστα που έχει βάλει στη σειρά συμπίπτει με τη λίστα της “σπασμένης” σωστής απάντησης που είναι αποθηκευμένη στη μεταβλητή `answer`.

Το πρόβλημα που είχα με αυτό το αρχείο είναι πως το πάτημα του κουμπιού `newgame` δεν μου εμφάνιζε τα γράμματα των λέξεων (ακόμα και πριν βάλω την έξτρα δυσκολία των τριών πινάκων).

## 3) Config.php

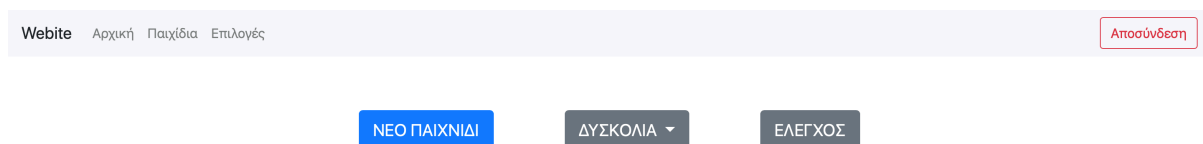
Το αρχείο αυτό είναι ένα βοηθητικό αρχείο για τη σύνδεση στη db.

#### 4) GamesIndex.php



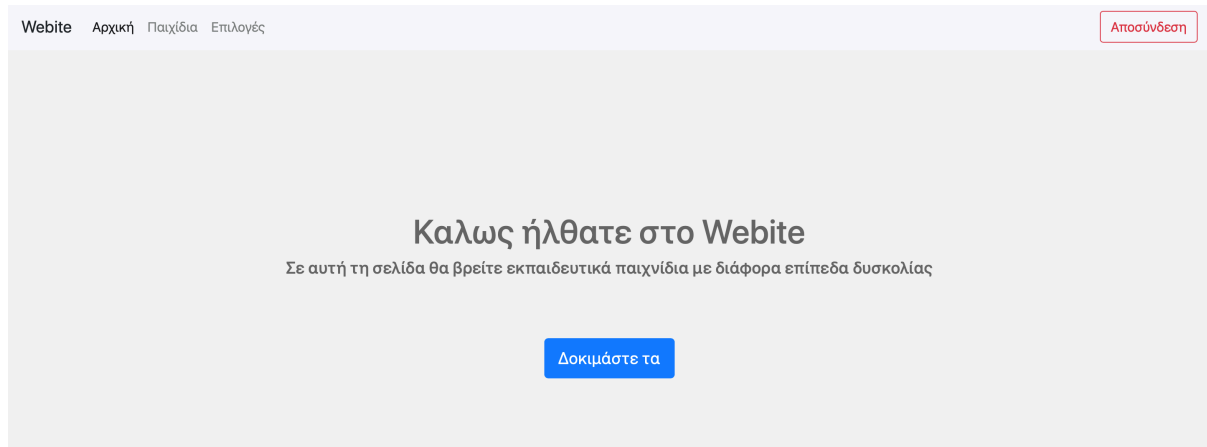
Το αρχείο αυτό φτιάχνει τη σελίδα επιλογής παιχνιδιού και είναι προσβάσιμο από τη nav bar.

#### 5) Glossa.php



Στο αρχείο αυτό προσπάθησαν να χρησιμοποιήσω την ίδια λογική με το προηγούμενο παιχνίδι χωρίς το “σπάσιμο” των λέξεων σε λίστες γραμμάτων αλλά με τη χρησιμοποίηση πινάκων με προορισμένα συνώνυμα-αντώνυμα. Δυστυχώς δεν μπόρεσα να ολοκληρώσω τον κώδικα στο συγκεκριμένο παιχνίδι.

## 6) Index.php



Η αρχική σελίδα του site με ένα απλό μήνυμα και παραπομπή προς τα παιχνίδια. Η πρώτη σελίδα που βλέπει ο χρήστης μετά το login.

## 7) Login.php

**Σύνδεση**

---

**Όνομα Χρήστη**

**Κωδικός**

Η σελίδα αυτή δημιουργεί ένα session, παίρνει τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης από το πληκτρολόγιο, κάνει parse την database για να τα ταυτοποιήσει με τον πίνακα user με ένα query και τέλος ανακατευθύνει τον χρήστη στο index, αν και εφόσον η σύνδεση ήταν επιτυχής, ή του βγάζει ένα error message εαν ήταν αποτυχημένη.

## 8) Logout.php

Τερματίζει το session και ανακατευθύνει τον χρήστη στο login screen. Καλείται από το κουμπί “Αποσύνδεση” που βρίσκεται στο nav bar.

## 9) PointSystem.php

Το συγκεκριμένο αρχείο δεν ολοκληρώθηκε.

## 10) Register.php

### Εγγραφή

Όνομα Χρήστη

Username

Κωδικός

password

Φύλο

Πόλη

Πόλη

Εκπαίδευση

Ημ. Γέννησης

Εγγραφή

Το αρχείο αυτό παίρνει τα στοιχεία που έχει συμπληρώσει ο χρήστης στα αντίστοιχα πεδία και δημιουργεί ένα db query για να τα περάσει στον πίνακα user δημιουργώντας έναν καινούριο χρήστη.

## 11) Settings.php

[Webite](#) [Αρχική](#) [Παιχνίδια](#) [Επιλογές](#) [Αποσύνδεση](#)

Αλλαγή Κωδικού	Αλλαγή Πόλης	Εκπαίδευση
<b>Νέος Κωδικός</b> <input type="text" value="password"/>	<b>Πόλη</b> <input type="text" value="Πόλη"/>	<b>Εκπαίδευση</b> <input type="text" value=""/>
<a href="#">Ενημέρωση</a>	<a href="#">Ενημέρωση</a>	<a href="#">Ενημέρωση</a>
<a href="#">Αξιολογήστε τη Σελίδα</a>		

Σελίδα στην οποία μπορούμε να αλλάζουμε κάποιες από τις επιλογές που δώσαμε στο register, κωδικό, πόλη διαμονής, επίπεδο εκπαίδευσης καθώς και να μπούμε στη σελίδα αξιολόγησης. Ανάλογα με το ποιο κουμπί “ενημέρωση” που θα πατήσουμε, θα κάνουμε το αντίστοιχο query και θα ενημερώσουμε τη βάση με το κατάλληλο πεδίο.

## 12) Survey.php

[Webite](#) [Αρχική](#) [Παιχνίδια](#) [Επιλογές](#) [Αποσύνδεση](#)

**Βρήκα αυτά τα παιχνίδια αδικαιολόγητα περίπλοκα**

Διαφωνώ ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5 Συμφωνώ

[Προηγούμενη](#) [Επόμενη](#)

Στη σελίδα αυτή μπορούμε να αξιολογήσουμε την εμπειρία της σελίδας απαντώντας σε κάποιες ερωτήσεις. Στην ουσία δημιούργησα ένα carousel ερωτήσεων οι οποίες αλλάζουν με

Webite

Αρχική

Παιχνίδια

Επιλογές

Αποσύνδεση

Νομίζω ότι θα ήθελα να χρησιμοποιώ αυτά τα παιχνίδια συχνά

Διαφωνώ

☐ 1

☐ 2

☒ 3

☐ 4

☐ 5

Συμφωνώ

Προηγούμενη

Επόμενη

τα δύο κουμπιά “προηγούμενο” “επόμενο” κάτω. Κάθε ερώτηση έχει 5 κουμπιά που εντιστοιχούν σε 5 επιλογές. Αρχικά προσπάθησα να κάνω ένα query κάθε φορά που επιλέγονταν ένα από τα κουμπιά (μιας και δεν μπορεί ο χρήστης να επιλέξει πάνω από ένα κουμπιά ανά ερώτηση) και να περνά στη βάση κατευθείαν. Αυτό όμως δεν ήταν asynchronous και η σελίδα έκανε reload κάθε φορά γυρνώντας πάλι στην πρώτη ερώτηση. Μετά προσπάθησα να αποθηκεύω σε μια μεταβλητή (ανά ερώτηση) τον αριθμό που επέλεγε ο χρήστης και να τα περνώ στο τέλος στη db με ένα submit button. Δυστυχώς όμως δεν δούλεψε. Τέλος δοκίμασα να δημιουργείται ένα cookie που θα αποθηκεύει την επιλογή για κάθε ερώτηση και στο τέλος θα την περνά στη db, αλλά είχα πρόβλημα με τη συνομιλία με την database και δεν κατάφερα να το υλοποιήσω.