Εξέταση Γλώσσες Προγραμματισμού

Θοδωρής Φρίξος Παπαρρηγόπουλος el18040

Θέμα 1

```
a) <S> -> ( <L> ) -> ( <L> , <S> ) -> ( <L> , <S> , <L> ) -> (<S> , a, <S> ) -> ((<L>), a, (<L>)) -> ((<L>,<S>), a, (a)) -> ((<S>,a),a,(a)) -> ((a,a),a,(a)).
```

b)

Η γραμματική δεν είναι ambiguousκαθώς η γραμματική αυτή είναι αριστερά προσεταιριστική και ορίζει την προτεραιότητα στα ",", και "()".

c) Η γραμματική παράγει είτε σκέτο α είτε tuples με τερματικό μόνο το α διαχωρισμένα με κόμα. Δηλάδη (a,a,a) ή (a,(a), (a,a,a))

Θέμα 2

```
a.
fun common.. x y =

let

fun aux(h1::t) (h2::t2) prefix =

if h1 = h2 then aux t1 t2 (h1::prefix)

else (prefix, (h1::t), (h2::t2)

| aux s1 s2 prefix = (prefix, s1,s2)

in aux x y []

end;
```

Όταν δεν έχουμε ίδια στοιχεία επιστρέφει το prefix μαζί με τις άλλες λίστες Όταν μια λίστα γίνει κενή ουσιαστικά πηγαίνει στο κάτω pattern matching και επιστρέφει το αποτέλεσμα.

b. Αν του περάσουμε για λίστα το [1,1,2,3,4,5] τότε θα αληθεύσει. Θα failari το 2ο unique όμως θα μπει στο 3ο.

```
unique([]).
unique([Item | Rest]):-
    \+ member(Item, Rest), unique(Rest).

c.
To AM είανι 040 -> AM1 = AM3 = 0 και AM2 = 4
γ1. 4 17 0 42 4 17
γ2. 4 17 0 42 42

d. Το AM είανι 040 -> AM1 = AM3 = 0 και AM2 = 4
δ1. 4 0 4 0
δ2. 4 4 0 0

f(4) -> g(4,0) -> print (4,0) -> x = 0 -> print(4) -> print(0)
```

```
f(4) \rightarrow g(4,0) \rightarrow print(4, 4) \rightarrow x_f = 0 \rightarrow print(x_f) = 0 \rightarrow print(x) = 0
```

Θέμα 3

```
fun nest x =
let

fun help 0 = 1
| help n = x + n + \text{help (n-1)}
in help 5
end:
```

Αν δεν υπήρχε το nesting link η συνάρτηση θα αποτύγχανε επειδή δεν θα μπορούσε αναδρομικά η help να χρησιμοποιήσει το x.

Θέμα 4

```
datatype 'a tree = Leaf | Node of 'a * 'a tree * 'a tree
fun trim Leaf = [Leaf]
  | trim Node(value, left, right) =
  let
     fun is_different(value, Leaf) = false
        | is_different(value, Node(v,l,r)) =
          if value mod 2 = 1 then true
          else false
     fun help(Leaf, acc) = acc
        | help(Node(n, l, r), acc) =
          let
             val left = is_different(n, l)
             val right = is_different(n,r)
          in
          end
  in
     (help(tree, []))
  end;
```

ο σκοπό ήταν η help να υπολογίζει το δέντρο ξεκινήνώντας από έναν κόμβο μέχρι να κόψεις δηλαδή πχ όταν το left γίνει true τότε βάζουμε στο acc το υπόλοιπο που σχηματίζεται με το help (right)

και αντίστοιχα με το δεξί. Δηλαδή θα έχουμε 4 περιπτώσεις για τα left & right

και μετά θα έχουμε μια άλλη συνάρτηση η οποία θα διαπερνά το δέντρο και μόλις βρει έναν κόμβο που δεν ικανοποιηεί την συνθήσκη του is_different θα τρέχει την help για να σχηματίσει το εκάστοτε δεντρο και θα συνεχίζει

Θέμα 5

```
a)
n(_,_,_).
```

 $find_{max}(n(A,B,C), Res):-integer(A), integer(B), integer(C), M1 is <math>max(A,B)$, Res is max(M1,C). $find_{max}(n(A,B,C), Res):-integer(A)$, integer(B), M1 is max(A,B), $find_{max}(C, M2)$, Res is max(M1,M2).

 $find_{max}(n(A,B,C), Res):-integer(A), integer(C), M1 is <math>max(A,C)$, $find_{max}(B, M2)$, Res is max(M1,M2).

 $find_max(n(A,B,C), Res):-integer(B), integer(C), M1 is <math>max(B,C)$, $find_max(A, M2)$, Res is max(M1,M2).

find_max(n(A,B,C), Res):- integer(A), find_max(B,M1), find_max(C,M2), M3 is max(M1,M2), Res is max(A,M3).

find_max(n(A,B,C), Res):- integer(B), find_max(A,M1), find_max(C,M2), M3 is max(M1,M2), Res is max(B,M3).

find_max(n(A,B,C), Res):- integer(C), find_max(A,M1), find_max(B,M2), M3 is max(M1,M2), Res is max(C,M3).

 $find_max(n(A,B,C), Res):-find_max(A,M1), find_max(B,M2), find_max(C,M3), M4 is max(M1,M2), Res is max(M4, M3).$

maximize(n(A,B,C), MaxTree):find_max(n(A,B,C), Max),
updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(A),integer(B),integer(C), MaxTree = n(Max,Max,Max).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(A),integer(C), updateTree(B, T, Max), MaxTree = n(Max, T, Max).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(A),integer(B), updateTree(C, T, Max), MaxTree = n(Max, Max, T).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(C),integer(B), updateTree(A, T, Max), MaxTree = n(T, Max, Max).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(A), updateTree(B,T1,Max), updateTree(C,T2,Max), MaxTree = n(Max,T1,T2).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(B), updateTree(A,T1,Max), updateTree(C,T2,Max), MaxTree = n(T1,Max,T2).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- integer(C), updateTree(B,T1,Max), updateTree(A,T2,Max), MaxTree = n(T2,T1,Max).

updateTree(n(A,B,C), MaxTree, Max):- updateTree(A,T,Max), updateTree(B,T1,Max), updateTree(C,T2,Max), MaxTree = n(T,T1,T2).

```
b)
n(_,_,_).
is_odd_sum(n(A,B,C)):- integer(A),integer(B),integer(C), Sum is A + B + C, Sum mod 2 = := 1.
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(A),integer(B),integer(C),
  is_odd_sum(n(A,B,C)) -> Term is 17;
  Term = n(A,B,C)
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(A),integer(B), unoddsum(C, T1),
  integer(T1), is_odd_sum(T1) ->
    (
       is_odd_sum(n(A,B,17))-> Term is 17;
       Term = n(A,B,17)
    );
  Term = n(A,B,T1)
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(A),integer(C), unoddsum(B, T1),
  integer(T1), is_odd_sum(T1) ->
       is odd sum(n(A,17,C))-> Term is 17;
       Term = n(A,17,C)
  Term = n(A,T1,C)
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(B),integer(C), unoddsum(A, T1),
  integer(T1), is_odd_sum(T1) ->
    (
       is_odd_sum(n(17,B,C))-> Term is 17;
       Term = n(17,B,c)
  Term = n(T1,B,C)
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(A), unoddsum(B, T1), unoddsum(C,T2). % check for 17
solutions and decide
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(B), unoddsum(A, T1), unoddsum(C,T2),
unoddsum(n(T1,B,T2) Term). % check for 17 solutions and decide
unoddsum(n(A,B,C), Term):- integer(C), unoddsum(B, T2), unoddsum(A,T1),
unoddsum(n(T1,T2,C) Term). % check for 17 solutions and decide
unoddsum(n(A,B,C), Term):- unoddsum(A, T1), unoddsum(B,T2), unoddsum(C,T3),
unoddsum(n(T1,T2,T3) Term). % check for 17 solutions and decide
```

c) Ναι μπορούμε! Εστω συνάρτηση που επιστρεφει το αποτέλεσμα. Βελτιώνουμε με αυτή τα υποδέντρα και έπειτα να ανακατασκευάσουμε το δέντρο μας.

Θέμα 6

```
def sliding(list, K):
  sums = dict()
  sum = 0
  for i in range(K):
     sum += list[i]
  sums[sum] = 1
  for i in range(K, len(list)):
     sum += list[i] - list[i - K]
     if sum in sums:
       sums[sum] += 1
     else:
       sums[sum] = 1
  ans = -1
  max_sum = 0
  for a in sums:
     if sums[a] > ans:
       ans = sums[a]
       max_sum = a
     elif sums[a] == ans:
       if max_sum < a:
          ans = sums[a]
          max\_sum = a
  print(max_sum, ans)
sliding([1,4,2,3,2,1,3,4,2],4)
sliding([1, 4, 2, 3, 2, 1, 3, 4, 2], 3)
```