

Λειτουργικά Συστήματα Υπολογιστών

1η Εργαστηριακή Αναφορά

Θοδωρής Παπαρρηγόπουλος el18040

Ορφέας Φιλυπόπουλος el18082

Άσκηση 1

Πηγαίος Κώδικας

main.c:

```
#include "zing.h"
int main(int argc, char **argv) {
    zing();
    return 0;
}
```

Ερωτήσεις

1) Γενικά, η χρήση επικεφαλίδας χρησιμοποιείται προκειμένου να δηλώσουμε συναρτήσεις χωρίς την υλοποίησή τους. Οι επικεφαλίδες μας εξυπηρετούν για πολλούς σκοπούς. Αρχικά, όταν γίνεται compile ένα αρχείο που χρησιμοποιεί μία συνάρτηση, ο compiler χρειάζεται μόνο το declaration της συνάρτησης. Έτσι, μειώνεται ο χρόνος το compile. Επιπλέον, σε μεγάλα project, το να έχεις χωρισμένο τα αρχεία σε declaration και implementation βολεύει από άποψη ότι εύκολα ανατρέχεις να δεις τις διαθέσιμες συναρτήσεις σε κάθε αρχείο χωρίς να χρειάζεται να περνάς και τις υλοποιήσεις τις κάθε συνάρτησης.

2) Makefile:

all: main mainy

main: main.o zing.o

gcc -o main main.o zing.o

mainy: main.o zing2.o

gcc -o mainy main.o zing2.o

main.o: main.c

gcc -Wall -c main.c

zing2.o: zing2.c

gcc -Wall -c zing2.c

clean:

rm -f main.o *~

3) Κάνουμε implement την zing() στο zing2.c ως
#include "zing2.h"

```
void zing(){
    char *s;
    if( ( s = getlogin() ) == NULL ) {
        printf( "cannot find login name\n" );
    } else {
        printf( "Hello,your login name is %s\n", s );
    }
}
```

4) Γενικά είναι good practice να σπάμε τα αρχεία μας σε υπο αρχεία. Στη συγκεκριμένη περίπτωση, μπορούμε να κάνουμε ένα νέο αρχείο που θα βάλουμε την συνάρτηση που δουλεύουμε, έτσι στο compile δεν θα ανιχνεύει αλλαγή στις υπόλοιπες 499 συναρτήσεις του άλλου αρχείου. Συνεπώς το compile θα γίνεται πολύ πιο γρήγορα σε σχέση με πριν.

5) Αυτό που έγινε ήταν ότι έδωσε για εκτελέσιμο αρχείο το αρχείο που είχε τον πηγαίο κώδικα. Έτσι, ο κώδικας που έγραφε έγινε overwrite από το αποτέλεσμα του compile (το binary file). Για πειραματικούς σκοπούς έφτιαξα ένα απλό αρχείο test.c

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Hello world\n");
    return 0;
}
```

Τρέξαμε gcc -Wall -o test.c test.c

Και μετά χρησιμοποιώντας το νέο test.c τρέξαμε ./test.c και έτρεξε κανονικά τυπώνοντας Hello world !

Ωστόσο, τρέχοντας την ίδια εντολή σε native linux environment με gcc (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04) 7.5.0 μου πέταξε το εξής error ο compiler:
gcc: fatal error: input file 'test.c' is the same as output file
compilation terminated.

Συνεπώς, ο συνεργάτης καλό είναι να δουλεύει locally πρώτα.

Άσκηση 2

Πηγαίος Κώδικας

Έχουμε κάνει 2 διαφορετικές υλοποιήσεις.

1)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define defaultOutput "fconc.out"
```

```
int main(int argc, char **argv) {  
    FILE *inputFile1, *inputFile2;  
    FILE *outputFile;
```

```
    /* Check if number of arguments is correct, if not show message to standard error */
```

```
    if (argc != 3 && argc != 4) {  
        fprintf(stderr, "Usage: ./fconc infile1 infile2 [outfile (default:fconc.out)]\n");  
        return 0;  
    }
```

```
    /* Check if the filenames are valid */
```

```
    int countA = strcmp(argv[1], argv[3]);  
    int countB = strcmp(argv[2], argv[3]);  
    if (argc == 4 && (countA == 0 | countB == 0)) {  
        if (countA == countB) {  
            fprintf(stderr, "Input files are the same name as the output file\n");  
        } else if (countA == 0) {  
            fprintf(stderr, "The first input file is the same name as the output file\n");  
        } else if (countB == 0) {  
            fprintf(stderr, "The second input file is the same name as the output file\n");  
        }  
        return 0;  
    }
```

```
    /* Open the 2 input files */
```

```
    inputFile1 = fopen(argv[1], "r");  
    if (inputFile1 == NULL) {  
        fprintf(stderr, "%s: No such file or directory\n", argv[1]);  
        exit(EXIT_FAILURE);  
    }
```

```
    inputFile2 = fopen(argv[2], "r");  
    if (inputFile1 == NULL) {  
        fclose(inputFile1); /* close the opened file */  
        fprintf(stderr, "%s: No such file or directory\n", argv[2]);  
        exit(EXIT_FAILURE);  
    }
```

```
    /* Open the output file */
```

```
    if (argc == 4) {  
        if ((strcmp(argv[1], argv[3]) == 0) | (strcmp(argv[2], argv[3]) == 0)) {
```

```

        outputFile = fopen(defaultOutput, "w+");
    }
    else{
        outputFile = fopen(argv[3], "w+");
    }
} else {
    outputFile = fopen(defaultOutput, "w+");
}

/* Read from files character by character and immediately
   write to the output file (char by char)*/
char ch;
while((ch = fgetc(inputFile1)) != EOF) {
    fputc(ch,outputFile);
}

while((ch = fgetc(inputFile2)) != EOF) {
    fputc(ch,outputFile);
}
}
/* Close all files */
fclose(inputFile1);
fclose(inputFile2);
fclose(outputFile);

return 0;
}

2)
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>

void doWrite (int fd, char *buff, int len);
void write_file (int fd, const char *infile);

int main (int argc, char **argv) {
    if (argc > 4 || argc < 3) {
        fprintf(stderr, "You need to only add 2 or 3 arguments\n");

        return 0;
    }
    int countA = strcmp(argv[1], argv[3]);
    int countB = strcmp(argv[2], argv[3]);
    if (argc == 4 && (countA == 0 | countB == 0)) {
        if (countA == countB) {
            fprintf(stderr, "Input files are the same name as the output file\n");
        } else if (countA == 0) {

```

```

        fprintf(stderr, "The first input file is the same name as the output file\n");
    } else if(countB == 0) {
        fprintf(stderr, "The second input file is the same name as the output file\n");
    }
    return 0;
}

int fd3;
int oflags = O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC;
int mode = S_IRUSR | S_IWUSR;

if(argc == 4) fd3 = open(argv[3], oflags, mode);
else fd3 = open("fconc.out", oflags, mode);

write_file(fd3, argv[1]);
write_file(fd3, argv[2]);

return 0;
}

void doWrite(int fd, char *buff, int len) {
    int idx = 0;
    while (idx < len) {
        int wcnt = write(fd, buff + idx, len - idx);
        if(wcnt == -1){
            perror("write");
            exit(1);
        }
        else {
            idx += wcnt;
        }
    }
}

void write_file(int fd, const char *infile) {
    int fd1= open(infile, O_RDONLY);
    if(fd1 == -1){
        fprintf(stderr, "%s: No such file or directory 11\n", infile);
        exit(1);
    }

    FILE *fp = fdopen(fd1, "r");

    fseek(fp, 0L, SEEK_END);
    long int res = ftell(fp); // it affects fd1 too
    // fseek(fp, 0L, SEEK_SET); it doesnt affect fd1

    fd1 = open(infile, O_RDONLY);

    char * con;
    con = (char *)calloc(res+1, sizeof(char));

    ssize_t rcnt1 = 0;

```

```

for(;;){
    rcnt1 = read(fd1, con, res);
    if(rcnt1 == 0){
        break;
    }
    if(rcnt1 == -1){
        perror("read");
        exit(1);
    }
}

doWrite(fd, con, strlen(con));
if(close(fd1) == -1){
    printf("error closing file %s", infile);
    exit(1);
}

free(con);
fclose(fp);
}

```

Ερωτήσεις

- Στον πρώτο πηγαίο κώδικα αντιστοιχεί :

```

thodpap@thodpap:~/Documents/Σχολή/Ροή Υ/Λειτουργικά Συστήματα Υπολογιστών/Εργαστήριο/1η Σειρά/2η Άσκηση$ strace
./fconc A B C
execve("./fconc", ["/fconc", "A", "B", "C"], 0x7ffdefc21ca8 /* 71 vars */) = 0
brk(NULL)                               = 0x560b31a99000
access("/etc/ld.so.nohwcap", F_OK)      = -1 ENOENT (No such file or directory)
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)     = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=209156, ...}) = 0
mmap(NULL, 209156, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f47612ca000
close(3)                                = 0
access("/etc/ld.so.nohwcap", F_OK)     = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\20\35\2\0\0\0\0"... , 832) = 832
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2030928, ...}) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f47612c8000
mmap(NULL, 4131552, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f4760ce4000
mprotect(0x7f4760ceb000, 2097152, PROT_NONE) = 0
mmap(0x7f47610cb000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1e7000)
= 0x7f47610cb000
mmap(0x7f47610d1000, 15072, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f47610d1000
close(3)                                = 0
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f47612c94c0) = 0
mprotect(0x7f47610cb000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x560b2fefa000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f47612fe000, 4096, PROT_READ) = 0
munmap(0x7f47612ca000, 209156)          = 0
brk(NULL)                               = 0x560b31a99000
brk(0x560b31aba000)                     = 0x560b31aba000
openat(AT_FDCWD, "A", O_RDONLY)         = 3
openat(AT_FDCWD, "B", O_RDONLY)         = 4
openat(AT_FDCWD, "C", O_RDWR|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 5
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=16, ...}) = 0
read(3, "This is a test1.", 4096)         = 16
fstat(5, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0

```

