

ΓΡΑΠΤΗ ΕΞΕΤΑΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Συστήματα Μικροϋπολογιστών"

(ΘΕΜΑ 2ο – ΣΥΝΟΛΟ 4.5 Μονάδες)

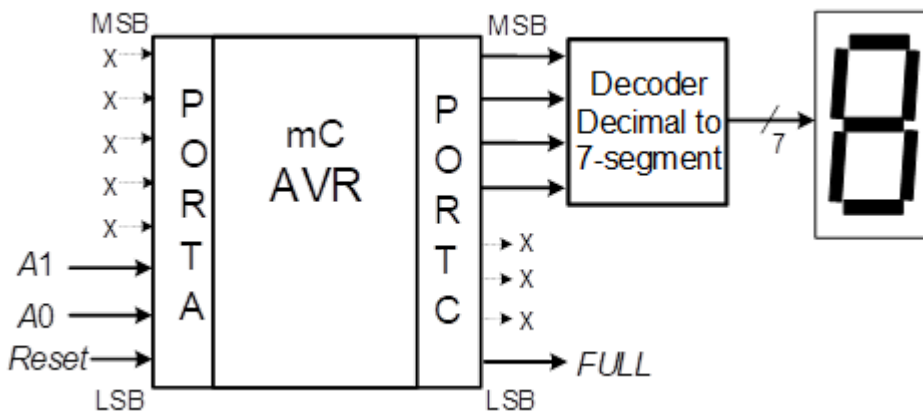
Έναρξη 12:30 - ΔΙΑΡΚΕΙΑ 60' + 10' Παράδοση: 13:40'

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: Θεοδωρής Παπαρηγόπουλος

(Ξεχασα να βάλω όνομα πριν)

ΘΕΜΑ 2ο: (4.5 ΜΟΝΑΔΕΣ): Σε ένα μικροελεγκτή AVR Mega16 που φαίνεται στο σχήμα, να υλοποιηθεί ένα σύστημα απεικόνισης των ελεύθερων θέσεων ενός parking. Υποθέτουμε ότι υπάρχει χωριστή είσοδος και έξοδος, εφοδιασμένες η κάθε μία με δέσμη φωτός και φωτοκύτταρα A0 και A1 αντίστοιχα. Κάθε όχημα που περνάει, διακόπτει τη δέσμη φωτός (το φωτοκύτταρο τότε δίνει 0) και στη συνέχεια αυτή επανέρχεται. Για την απλούστευση της λύσης υποθέτουμε ότι αποκλείεται η περίπτωση να έχουμε ταυτόχρονα είσοδο και έξοδο οχήματος. Το σύστημα διαθέτει είσοδο Reset που όταν τεθεί στο '1', υποθέτοντας ότι τότε το parking είναι άδειο, να αρχικοποιεί τις ελεύθερες θέσεις στις 30. Επίσης στην εκκίνηση του συστήματος το parking να θεωρηθεί άδειο. Όταν ο αριθμός των ελεύθερων θέσεων είναι <10 , αυτός να απεικονίζεται στο 7-segment display, αλλιώς να απεικονίζεται ο αριθμός 9 και να ανάβει το led (θετικής λογικής) με την ένδειξη FULL. Υποθέτουμε ότι αν το parking γεμίσει αποκλείεται η είσοδος άλλων οχημάτων. Για τη δική σας διευκόλυνση φτιάξτε ένα πρόχειρο διάγραμμα ροής. Δώστε το πρόγραμμα υλοποίησης του παραπάνω συστήματος σε assembly και σε C.

(Assembly: 2.5 ΜΟΝΑΔΕΣ και C: 2 ΜΟΝΑΔΕΣ)



C:

```
#include <avr/io.h>

#include <mega16.h>

char A1, A0;

char reset;

char input;

char output;

int free_parking_spots;

int main() {

    DDRA = 0x00; // set A as input

    DDRC = 0xFF; // set C as output

    free_parking_spots = 30;

    while (1) {

        input = PINA;

        A1 = input & 0x04;

        A0 = input & 0x02;

        reset = input & 0x01;

        if (reset == 1) {

            free_parking_spots = 30;

            continue;

        }

        if (A0 == 0) {

            free_parking_spots--;

        }

        } else if (A1 == 0) {

            free_parking_spots++;

        }

        }

        if(free_parking_spots < 10) {

            output = free_parking_spots << 4;

        } else {

            output = 0x91; // 10010001 -> 145
```

```

    }
    PORTC = output
}
}

```

Assembly:

```

ser r24 ; set register r24 = 0xFF
out DDRC, r24 ; B is output port
clr r24 ; clear register to r24 = 0x00
out DDRA, r24 ; A is input port

```

```

ldi r25, 1EH ; r25 = 30 ;; r25 is our counter for free_parking_spots

```

START:

```

    in r24, PINA ; read input
    andi r24, 0x07 ; 0x07 = 0000 0111 binary

;; check reset
    mov r23, r24
    andi r23, 0x01
    cpi r23, 0x01
    breq RESET ; if branch is 0x01 jump to reset

;; check A0 = 0
    mov r23, r24
    andi r23, 0x02
    cpi r23, 0x02
    brne A0 ; if branch is not 0000 0010 it means A0 = 0 then jump A0

;; check A1 = 0
    mov r23, r24
    andi r23, 0x04
    cpi r23, 0x04
    brne A1 ; if branch is not 0000 0100 it means A1 = 0 then jump A1

```

rjmp CONTINUE

RESET:

ldi r25, 1EH ;

rjmp START

A0:

dec r25 ; free_parking_spots--

rjmp CONTINUE

A1:

inc r25 ; free_parking_spots++

rjmp CONTINUE

CONTINUE:

cpi r25, 0x0A

brlt LESS; branch less than 10

rjmp MORE

LESS:

mov r26, r25

lsl r26 ;; rotate 4 times left

lsl r26

lsl r26

lsl r26

out PORTC, r26 ;

rjmp START

MORE:

ldi r26, 0x91 ; 10010001 -> 145

out PORTC r26

rjmp START