

Projektplan:

Arbeitspakete:

1. UI-Design
2. Erfassen der Fähigkeiten der einzelnen Figuren
3. Ausprogrammieren der jeweiligen Fähigkeiten
4. Ausprogrammieren des Werfens der Figuren
5. Spielende
6. Server-Client/ Multiplayer implementieren

Fälligkeitsdatum	Arbeitspakete
10.01.2022	Gruppeneinteilung
10.01.2022	Einrichtung von Github
24.01.2022	Projektplan fertig gestellt.
24.01.2022	1,2
24.01.2022	3
31.01.2022	4,5,6
07.02.2022	Projekt fertig gestellt und Hochgeladen

Stundenaufteilung:

Task	Stundenzahl	Starck	Hofinger
UI-Design	2	1	1
Fähigkeiten erfassen	1	0	1
Fähigkeiten ausprogrammieren	9	5	4
Werfen programmieren	4	2	2
Spielende	3	2	1
Multiplayer einbinden	9	4	5
Summe	28 Stunden	14 Stunden	14 Stunden

2. Woche) Positiv:

Vorbereitung: Projektplan wurde erstellt und aufgrund der Änderung von Android auf Java nochmal überarbeitet und um eine Woche nach hinten verschoben. Github connection funktioniert auch. Das UI-Design wurde auch schon abgeschlossen.

Programmierung: Aufgrund des Wechsels von Android auf Java haben wir bis jetzt das Board programmiert und das Moving der Figuren erfasst.

Negativ: Durch den Wechsel sind wir im Zeitplan leicht nach hinten gekommen.

3. Woche) Positiv: Fähigkeiten ausprogrammiert, Regeln (Werfen, Spielende) fast fertig ausprogrammiert: Fehler bei Spielende.

Negativ: Git-Desktop funktioniert bei Tobias erst seit gestern. Bisher wurde trotzdem weiter programmiert, weil anders zu wenig Zeit bleibt.