

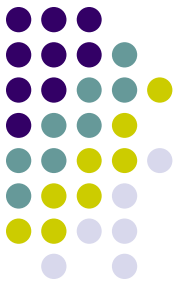


PHP

POO

Classes abstraites





Introduire la notion de classe abstraite



Introduire la notion de méthode abstraite





**Votre chef
de projet**

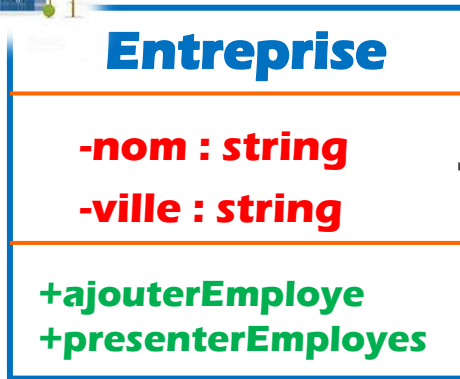
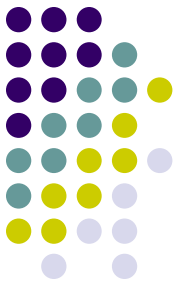


Un collègue

Une collègue



C'est vous !
Développeur
débutant



0..*

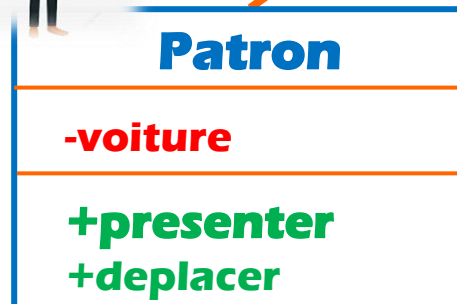
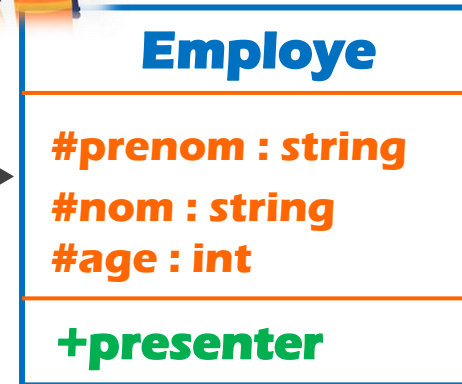
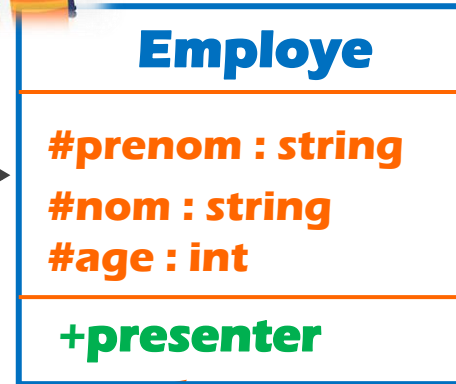
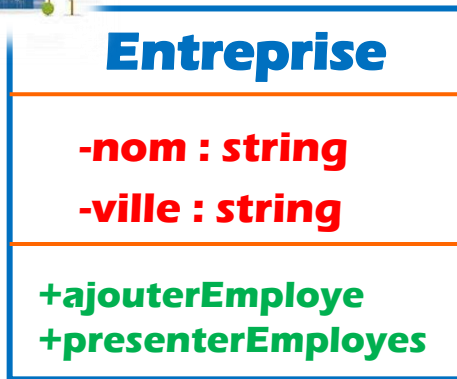
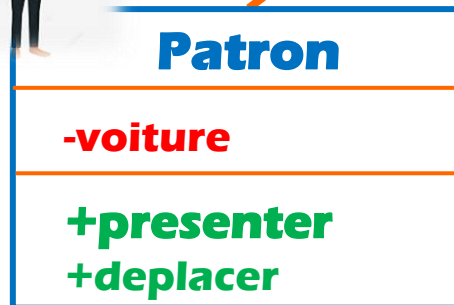


Diagramme de classes

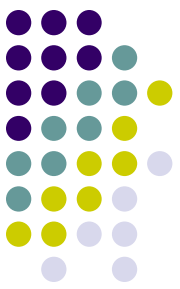


0..*



a oublié de redéfinir la méthode **presenter()**





La classe **ChefService** hérite de la méthode **presente()**

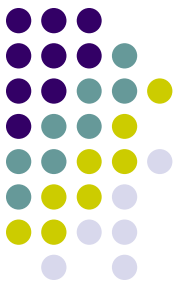


L'application va fonctionner mais
un **chef de service** se présentera à
la manière d'un **employé**



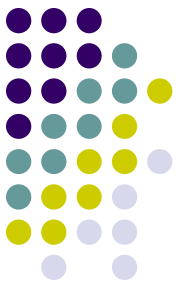
**Comment obliger une sous-classe
à redéfinir une méthode héritée**





Utiliser une **classe** **abstraite**

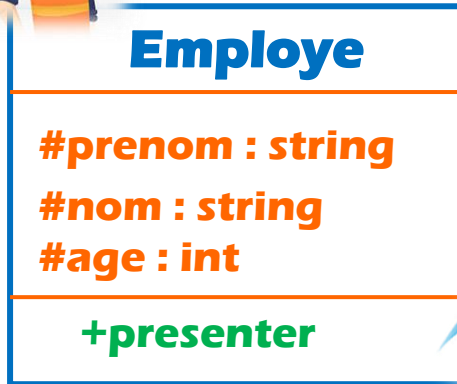




Une **classe abstraite** est une classe qui va **imposer** à ses **sous-classes** de **redéfinir obligatoirement** certaines **méthodes**



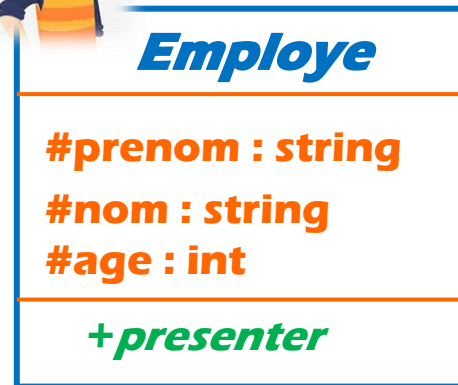
Méthodes abstraites



Classe abstraite



Méthode abstraite



italic.

italic.



Employe

#prenom : string

#nom : string

#age : int

+presenter

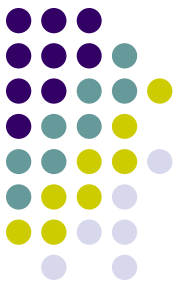
```
abstract class Employe {  
    protected string $nom;  
    protected string $prenom;  
    protected int $age;
```

```
abstract public function presenter();
```



Aucune implémentation !





Une **méthode** est dite **abstraite** car elle n'a pas d'**implémentation**



Une **classe** est dite **abstraite** quand elle **possède au moins** une **méthode abstraite**



Une **classe** est dite **non-abstraite** quand toutes ses **méthodes** sont **implémentées**



Employe

#prenom : string
#nom : string
#age : int

+presenter

Patron

imposer



ChefService



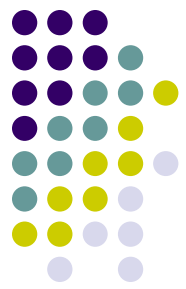
Implémenter (redéfinir) les méthodes abstraites



Lorsqu'une **classe**
hérite d'une **classe**
abstraite, elle
s'engage à
respecter le contrat



Implémenter le(s)
méthode(s) abstraite(s)



Employe

#prenom : string
#nom : string
#age : int

+presenter



ChefService

-service : string



sait qu'il y a un contrat !!

```
abstract class Employe {  
    protected string $nom;  
    protected string $prenom;  
    protected int $age;  
    abstract public function presenter();  
}
```

```
class ChefService extends Employe  
{  
    private string $service;  
    ...  
}
```

```
Class must be declared abstract or implement method  
'presenter'  
Add method stubs Alt+Maj+Entrée More actions... Alt+Entrée  
class ChefService extends Employe
```



php Problème !

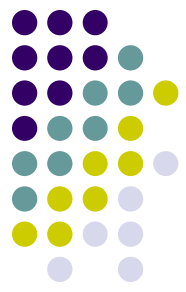


```
$employe = new Employe("DUPOND","Pierre",25);  
$employe->presenter();
```



WHAT?

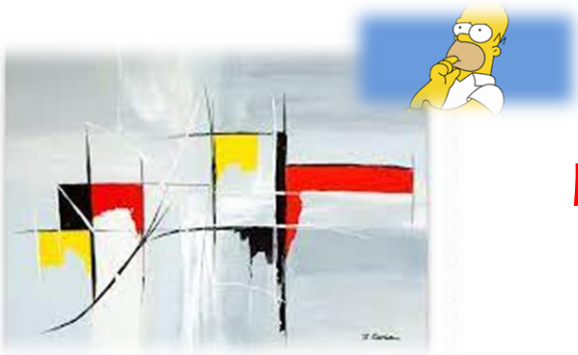
```
Fatal error: Uncaught Error: Cannot instantiate abstract class App\Employee
```

Employe est une classe abstraite

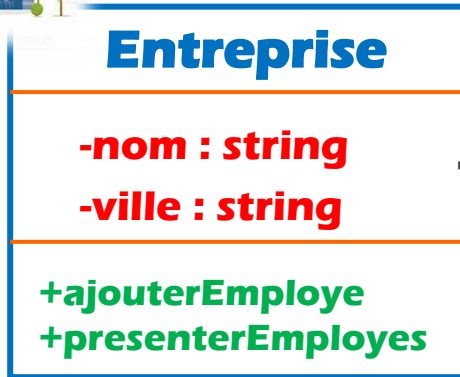
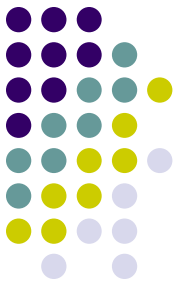


Une classe abstraite ne peut pas être instanciée !

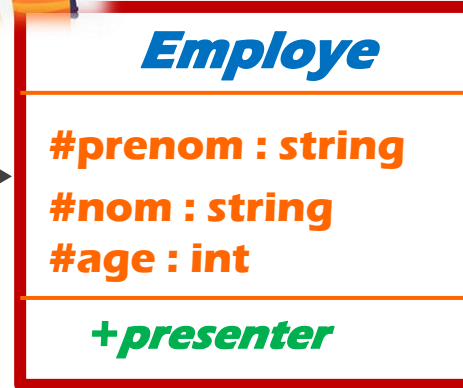


On ne peut pas représenter "quelque chose" d'abstrait

Diagramme de classes



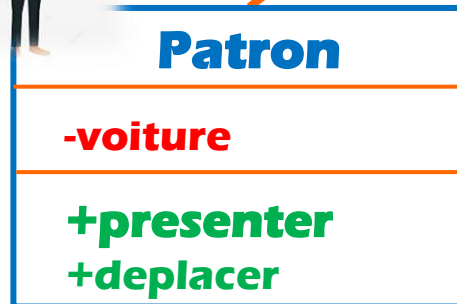
0..*

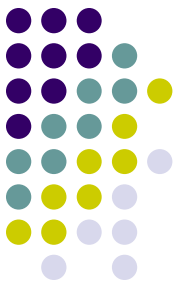


Un tout ti peu énervée !



On ne peut plus créer d'employés





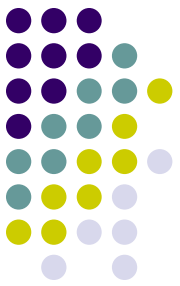
***Peux-tu réfléchir et me proposer un
nouveau diagramme de classes
permettant de solutionner ce
problème ? Et tu m'implémenteras ta
solution en PHP !***





On souhaite intégrer le calcul du salaire pour chaque salarié. Ce calcul est fonction du type de salarié. Je te donne les règles de gestion !





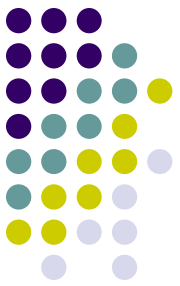
Salaire = salaire de base



Salaire = salaire de base + BONUS



Salaire = salaire de base + 10% (salaire de base)



Voici les nouvelles fonctionnalités à intégrer dans l'application !



Une **méthode** permettant de **retourner l'ensemble des salaires des salariés** de l'entreprise sous la forme d'un **tableau associatif**
`["salarie"=>"Jean Dupond", "salaire"=>2345,56]`

Une **méthode** permettant de **calculer et retourner la masse salariale** de l'entreprise

Une **méthode** permettant de **calculer et retourner le salaire moyen** de l'entreprise