Task 1:

Settings: The settings that I had to turn off tp make this work were stack protector and ASLR Struggles: My main struggle was finding out how many letters to add to the input to get the right spot on the buffer but once I had a good understanding of how the stack worked I could figure it out

Process: The steps I took to getting it to work was adding a bunch of "%p\n"s to the stack outputs showing the addresses of info on the stack. Then once I was able to find the stack address closest to the address of bar I added that many letters to the input string to climb down the stack to the address found and input the address of bar to the input string to change the return address to bar. This then printed out the expected message

```
### Address of for a **pasts-pasts-past heatoverrun.pl
Address of for a **pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-pasts-past
```

```
**StackOverload:c
This program shows an example of how a stack-based buffer overum can be used to execute arbitrary code. Its objective is to find an input string that executes the function bar.

#include <atdio.ho
#include <atd>#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atd>#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atd>#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#include <atdio.ho
#in
```