1. (Elinmat51.tex)

$$u_k = (1 - k)(\operatorname{sh} t)^k$$

- $2. \hspace{0.2cm} \text{($\tt Elinmat23.tex)} \hspace{0.2cm} \text{"c" puis "f" puis "b"}$
- 3. (Elinmat31.tex) x = 3y z.
- 4. (Eexo282.tex)

$$\left[ \begin{array}{ccc}
0 & 0 & 0 \\
\frac{3}{4} & 1 & 0 \\
\frac{1}{2} & 0 & 1
\end{array} \right]$$

- 5.  $(\operatorname{Elinmat22.tex})$   $(\dim E \dim A) \dim E$
- 6. (Elinmat7.tex)
  - Si  $\lambda = 0$ , le rang est 2.
  - Si  $\lambda = -1$ , le rang est 2.
  - Si  $\lambda = 3$ , le rang est 2.
  - Sinon le rang est 3.
- 7. (Elinmat29.tex) (0, 1, -1, 2)
- 8. (Elinmat32.tex) x = y + 3z
- 9. (Eexo297.tex) 0
- 10. (Eexo281.tex)

$$\left[ \begin{array}{ccc}
1 & \frac{3}{2} & 0 \\
0 & 0 & 0 \\
0 & -\frac{1}{2} & 1
\end{array} \right]$$

11. (Elinmat36.tex)

$$u_k = (1 - k)\cos^k \theta$$

12. (Elinmat4.tex)

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

13. (Elinmat38.tex)

$$u_k = \frac{2}{3}(-2\cos\theta)^k + \frac{1}{3}(4\cos\theta)^k$$

14. (Elinmat37.tex)

$$u_k = k \cos^{k-1} \theta$$

- 15. (Elinmat6.tex)
  - Si  $\lambda = 1$ , le rang est 1.
  - Si  $\lambda = -1$ , le rang est 2.
  - Sinon le rang est 3.
- 16. (Elinmat49.tex)

$$u_k = -\frac{\operatorname{sh}(k-1)t}{\operatorname{sh} t}$$

- 17. (Elinmat9.tex)
  - Si  $\lambda = 0$ , le rang est 1.
  - Si  $\lambda = -2$ , le rang est 2.
  - Sinon le rang est 3.
- 18. (Elinmat12.tex) Le rang est 1.
- 19. (Elinmat45.tex)

$$\begin{cases} X = -1 + \frac{2}{5}x + \frac{1}{5}y \\ Y = -\frac{1}{5}x + \frac{2}{5}y \end{cases}$$

- 20. (Eexo62.tex) non
- 21. (Elinmat10.tex)
  - Si  $\lambda = 0$ , le rang est 0.
  - Si  $\lambda = -1$ , le rang est 1.

- Sinon le rang est 2.
- 22. (Elinmat8.tex)
  - Si  $\lambda = 0$ , le rang est 1.
  - Sinon le rang est 3.
- 23. (Eexo277.tex)

$$\left[\begin{array}{ccc}
1 & 0 & 3 \\
0 & 1 & -2 \\
0 & 0 & 0
\end{array}\right]$$

24. (Elinmat35.tex)

$$u_k = \frac{1}{\sin \theta} \sin k\theta$$

 $25.~_{\rm (Eexo279.tex)}$ 

$$\left[ 
\begin{array}{ccc}
1 & \frac{4}{3} & 0 \\
0 & 0 & 0 \\
0 & -\frac{2}{3} & 1
\end{array}
\right]$$

- 26. (Elinmat16.tex) non
- 27. (Elinmat11.tex)
  - Si  $\lambda = 0$ , le rang est 0.
  - Si  $\lambda = 3$ , le rang est 1.
  - Sinon le rang est 2.
- 28. (Elinmat34.tex)

$$u_k = \cos k\theta - \frac{\cos \theta}{\sin \theta} \sin k\theta$$

 $29.~_{\rm (Eexo284.tex)}$ 

$$\left[\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ \frac{2}{3} & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & 1 \end{array}\right]$$

- 30. (Elinmat14.tex) Oui
- $31.~\scriptscriptstyle{\rm (Eexo276.tex)}$

$$\left[\begin{array}{ccc}
1 & 1 & 1 \\
-1 & -2 & 1 \\
2 & 2 & 1
\end{array}\right]$$

- 32. (Elinmat27.tex)  $\alpha + \delta$
- 33. (Elinmat21.tex) La restriction R est définie dans  $\mathcal{L}(E)$  et à valeurs dans  $\mathcal{L}(A, E)$ .

$$\forall g \in \mathcal{L}(A, E), \exists f \in \mathcal{L}(E) \text{ tq } \forall a \in A : f(a) = g(a)$$

34. (Elinmat50.tex)

$$u_k = \frac{\operatorname{sh} kt}{\operatorname{sh} t}$$

- 35. (Eexo294.tex) Base de l'image : (-b + c). Base du noyau :(a, -b + c).
- 36. (Elinmat25.tex) Elle est liée, relation:

$$2a + 3b - c = 0_{\mathbb{R}^3}$$

- 37. (Eexo299.tex) -6
- $38.~{\tiny (Elinmat3.tex)}$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

 $39.~_{\rm (Elinmat5.tex)}$ 

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

- 40. (Elinmat13.tex) Le rang est 2.
- 41. (Eexo296.tex) -40
- 42. (Elinmat39.tex)

$$u_k = \frac{-1}{6\cos\theta} (-2\cos\theta)^k + \frac{1}{6\cos\theta} (4\cos\theta)^k$$

- 43. (Elinmat28.tex) 10
- 44. (Elinmat41.tex) Coordonnées de A dans  $\mathcal{R}:(0,1)$ .

$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{j}$$
  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{i} - \overrightarrow{j}$ 

45. (Elinmat30.tex)

$$\frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$$

- 46. (Elinmat46.tex) La famille est liée :  $-7a + 2b + 3c = 0_{\mathbb{R}^3}$ .
- 47. (Elinmat26.tex)  $\alpha \beta + \gamma \delta$ .
- $48.~_{\rm (Elinmat19.tex)}$

$$\begin{pmatrix} \operatorname{Re} a + \operatorname{Re} b & -\operatorname{Im} a + \operatorname{Im} b \\ \operatorname{Im} a + \operatorname{Im} b & \operatorname{Re} a - \operatorname{Re} b \end{pmatrix}$$

- 49. (Eexo298.tex) -4
- 50. (Eexo274.tex) 1
- 51. (Eexo278.tex)

$$\left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right]$$

52. (Elinmat1.tex)

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

53. (Elinmat48.tex)

$$(\alpha' - \delta', \beta', -\beta' + \gamma', -\gamma' + \delta')$$

54. (Elinmat52.tex)

$$u_k = k(\operatorname{sh} t)^{k-1}$$

- $55. \ \scriptscriptstyle ({\tt Eexo61.tex}) \ non$
- 56. (Elinmat20.tex)

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

- 57. (Elinmat18.tex) Vect(f) est un sous-espace de  $\mathcal{L}(E, F)$ .
- 58. (Elinmat47.tex)

$$(\alpha + \beta + \gamma + \delta, \beta, \beta + \gamma, \beta + \gamma + \delta)$$

59. (Eexo275.tex)

$$\begin{bmatrix}
-4 & 1 & 3 \\
3 & -1 & -2 \\
2 & 0 & -1
\end{bmatrix}$$

60. (Elinmat44.tex)

$$X = -x + y - 1 \qquad Y = x$$

61. (Elinmati7.tex) non. Par exemple si f est surjective mais non injective et  $u_1,\cdots,u_p$  est une base d'un supplémentaire du noyau.

 $62.~{\scriptstyle ({\rm Eexo}_{283.tex})}$ 

$$\left[\begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right]$$

- 63. (Eexo144.tex)  $(\beta, \alpha \beta\lambda)$
- $64.~{\tiny (Elinmat42.tex)}$

$$X = x + y - 2 \qquad Y = x - 1$$

- $65. \ {\scriptstyle{\rm (Elinmat15.tex)}} \quad non$
- 66. (Elinmat40.tex)

$$(x_1, x_2 - x_1, x_3, \cdots, x_n)$$

- 67. (Elinmat24.tex)  $\dim(E)^2 + \dim(E)$
- 68. (Elinmat 33.tex)  $\dim \mathcal{U} = (p-a)q$ .
- 69. (Eexo64.tex) Oui
- 70. (Eexo295.tex) 24
- 71. (Elinmat53.tex) a = 1 ou a = -1.
- 72. (Eexo280.tex)

$$\left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right]$$

73. (Elinmat2.tex)

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 0 \\
0 & -2 & 2 \\
0 & -1 & 1
\end{bmatrix}$$

- 74. (Eexo63.tex) oui
- 75. (Elinmat 43.tex) Coordonnées de A dans  $\mathcal{R}:(1,1)$ .

$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{j}$$
  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{i} - \overrightarrow{j}$