

1. (Esystlin5.tex) $C_j \leftarrow C_j - \lambda C_i$

2. (Esystlin1.tex)

$$x = \frac{\begin{vmatrix} u & b \\ v & d \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a & u \\ c & v \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}$$

3. (Esystlin8.tex) 1.

4. (Esystlin14.tex) Son rang est 3.

5. (Esystlin15.tex) Le système \mathcal{S} admet une solution.

6. (Esystlin2.tex) $L_i \leftarrow L_i - \lambda L_j$

7. (Esystlin18.tex)

$$a + 2b - c + d = 0$$

8. (Esystlin4.tex) $C_j \leftarrow C_j + \lambda C_i$

9. (Esystlin9.tex)

$$a + 2b - c + d = 0$$

10. (Esystlin16.tex) Le système \mathcal{S} admet des solutions si et seulement si

$$a + 2b - c + d = 0$$

.

11. (Esystlin10.tex)

$$a - b + 2c = 0$$

12. (Esystlin13.tex) Elle est libre. Le plus rapide est de calculer son rang qui est 4.

13. (Esystlin17.tex) Elle est liée. Le plus simple pour le prouver est de calculer son rang qui est 3.

14. (Esystlin6.tex) $C_i \leftarrow C_i + \lambda C_j$

15. (Esystlin7.tex) 1.

16. (Esystlin11.tex)

$$-a + 2b - c = 0$$

17. (Esystlin3.tex) $L_j \leftarrow L_j + \lambda L_i$

18. (Esystlin12.tex)

$$a + 2b + 3c = 0$$