

HÉOL
MANUEL D'UTILISATION

VERSION 1.0
05 MAI 2010

ING 3 SIGL
PAJOT Christophe
ROUCHES NICOLAS
SANTANGELI Yohann
ROGER Thomas

Sommaire

Pré-requis	3
Connexion	4
Gestion des listes	5
Création d'une liste	5
Modification d'une liste	5
Suppression d'une liste	6
Gestion des items	7
Création d'un item	7
Modification d'un item	7
Suppression d'un item	7
Gestion des skins	8
Recherche	9

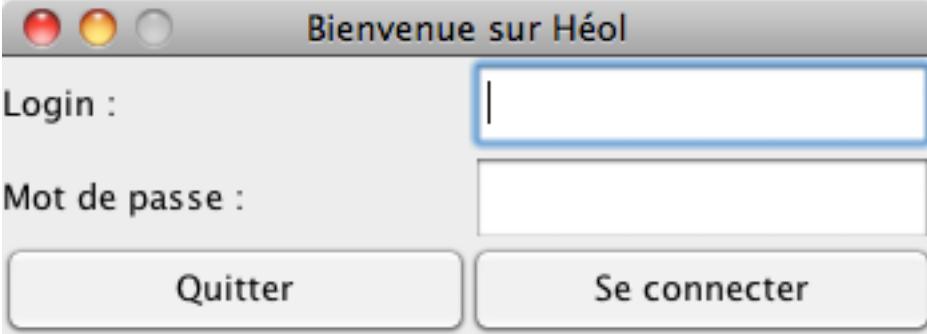
Pré-requis

Afin de pouvoir utiliser l'application « Héol », il est nécessaire que l'utilisateur l'ai téléchargé à partir du site « Tootlist », disponible à cette adresse : <http://tootlist/>.

Une fois, le fichier téléchargé, l'utilisateur doit lancer l'installation et suivre les instructions.

Connexion

La connexion à l'application « Héol » s'effectue par le biais de cette interface :

A screenshot of a login window titled "Bienvenue sur Héol". The window has a standard macOS-style title bar with red, yellow, and grey window control buttons. Below the title bar, there are two labels: "Login :" and "Mot de passe :". To the right of "Login :" is a text input field with a blue border and a cursor. To the right of "Mot de passe :" is another text input field. At the bottom of the window, there are two buttons: "Quitter" on the left and "Se connecter" on the right.

L'utilisateur doit y saisir son login (qui est différent de celui du site internet « Tootlist ») ainsi que son mot de passe. Si ceux-ci sont corrects, l'utilisateur est alors redirigé vers la page d'accueil de l'application dans le cas contraire, un message d'erreur apparaît, l'invitant à recommencer.

Gestion des listes

La gestion des listes ne concernent que les listes considérées comme des listes dites « de base ». Pour rappel, sont considérées comme des « listes de base », les listes :

- ★ évènement
- ★ document
- ★ répertoire
- ★ todo
- ★ photo
- ★ film
- ★ favoris
- ★ envie
- ★ musique

Création d'une liste

Pour créer une liste, l'utilisateur doit se positionner sur la page d'accueil du site et cliquer sur le bouton « Créer une liste », une nouvelle interface apparait. C'est sur cette interface, que l'utilisateur va pouvoir renseigner les diverses informations de sa liste. Une fois, l'opération terminée, l'utilisateur valide sa liste et celle-ci est créée et directement ajoutée à sa liste de liste (première liste de l'interface d'accueil).

Modification d'une liste

Pour modifier une liste, l'utilisateur doit, au préalable, sélectionner la liste dont il souhaite modifier les caractéristiques. Si aucune liste n'est sélectionnée, une erreur lui demandant de sélectionner une liste survient. Une fois la liste sélectionnée, il suffit à l'utilisateur de cliquer sur le bouton « Modifier une liste ». S'ouvre une nouvelle fenêtre lui permettant de modifier les valeurs des différentes caractéristiques. Une fois, toutes les modifications apportées, il clique sur « Modifie » et la liste est directement mise à jour avec les nouvelles valeurs.

Suppression d'une liste

La suppression d'une liste se fait directement sur la page d'accueil en cliquant sur le bouton « Supprimer une liste ». La liste est alors supprimée et n'apparaît plus dans la liste des listes.

Gestion des items

Pour pouvoir effectuer les opérations de modification et de suppression sur les items, un utilisateur doit obligatoirement avoir choisi une liste et un item. Sinon, l'application retourne un message lui demandant de choisir une liste et / ou un item. De même, pour pouvoir ajouter un item à une liste, l'utilisateur doit choisir une liste sans quoi, une erreur est générée.

Un item correspond à un type de liste. C'est à dire, qu'en fonction de la liste choisie par l'utilisateur, ne pourront être créés que des items du type de cette liste. Par exemple, si un utilisateur veut ajouter un item à une liste de photo, cet item sera obligatoirement de type photo et comprendra les champs spécifiques aux photos.

Création d'un item

Pour créer un item de liste, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton « Ajouter un item », situé en bas de la page d'accueil. S'affiche ensuite, une fenêtre lui permettant d'ajouter un item à la liste en cours. Une fois, les informations concernant l'item remplies, l'utilisateur valide sa saisie et son item apparaît dans la liste des items de listes.

Modification d'un item

La modification d'un item s'effectue en cliquant sur le bouton « Modifier un item ». Une fenêtre semblable à celle de la création s'ouvre alors. Une fois les modifications apportées à l'item, il suffit de valider pour que celles-ci soient prises en compte.

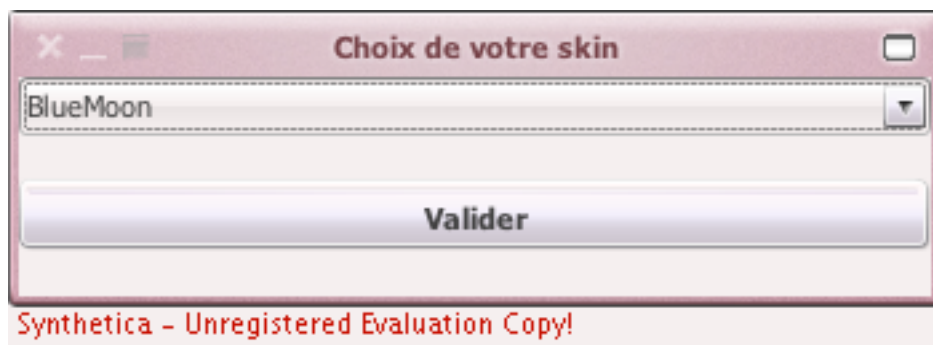
Suppression d'un item

La suppression d'un item se fait par le biais de la page d'accueil, en sélectionnant uniquement la liste de l'item et l'item et en cliquant sur le bouton « Supprimer un item ».

Gestion des skins

Il est proposé à l'utilisateur via le menu « Options > Personnaliser », de choisir son skin (ou thèmes). Il existe cinq skins différents que l'utilisateur peut intervertir à sa guise afin de personnaliser l'application. Lorsqu'un utilisateur a choisi son skin, celui-ci est enregistré. Lors de la connexion suivante, le skin est alors rechargé et l'utilisateur retrouve son skin.

L'interface est la suivante :



Recherche

L'utilisateur a aussi la possibilité d'effectuer des recherches sur ces listes et les items qui les composent. Pour cela, il lui suffit d'entrer un mot clé dans la barre de recherche et de lancer la recherche en cliquant sur le bouton « Rechercher ». Une nouvelle fenêtre affiche alors tous les résultats trouvés en fonction du mot clés.