TD machine $n^{\circ}1$

Exercice 1. Écrire la fonction est_multiple qui prend comme argument deux entiers et renvoie le booléen true si le premier argument est un multiple du second.

Exercice 2. Écrire une fonction somme_f_i de deux arguments dont le premier est du type float et le second du type int et dont la valeur est un float qui vaut la somme des deux nombres.

Exercice 3. Écrire une fonction f dont le seul argument est de la forme (n,(x,y)) et dont la valeur est indéfinie si n est négatif ou égale à la somme $\sum_{i=0}^{n} (x-i)(y+i)$ si n est positif ou nul.

Exercice 4. Écrire une fonction neg_bf qui prend en argument une fonction f: bool -> bool et qui rend un booléen. La valeur de neg_bf f est true si f vaut true sur au moins une valeur booléenne et false sinon.

Exercice 5. Écrire une fonction double_argument qui prend en argument une fonction f (de type 'a -> 'b) et un argument x (de type 'a) et qui renvoie le résultat de l'application de f sur l'argument x répété deux fois (soit f x x).

En utilisant cette fonction, définir une fonction seize_fois : string -> string (qui renvoie la concaténation de 16 copies de la chaîne de caractères en entrée) en n'utilisant (^) que quatre fois.

Exemple:

Exercice 6. Pour toutes les questions de cet exercice, il est interdit d'utiliser la fonction puissance de Ocaml ** : float -> float -> float. Il est également interdit de résoudre l'exercice en utilisant la conversion d'entier en chaîne de caractères.

1. Définir la fonction de_b_en_10 : int -> int qui convertit un entier d'une base b en base 10. Exemple :

```
1 de_b_en_10 1101 2 ;;
2 - : int = 13
```

2. Définir la fonction de_10_en_b : int -> int qui convertit un entier de base 10 en base b.

```
1 de_10_en_b 10 2
```

3. Pour finir, combiner ces deux fonctions pour définir la fonction

de_b_en_b2 : int -> int -> int -> int qui convertit un entier d'une base b à une base b'. La fonction de_b_en_b2 prend trois paramètres : la valeur à convertir, sa base et la base d'arrivée.

```
1 de_b_en_b2 110 2 8
2 6
```