



Web development 1 – Verslag Labo 14

Bachelor in de **toegepaste informatica**

campus **Kortrijk**

Thomas De Groote

docent: **Pim Debaere**

academiejaar **2025-2026**

Opdracht 1

Oefeningen gemaakt, controle in de les.

Opdracht 2

```
let namen = ["Thomas", "Sander", "Jari", "Thorben", "Hubbe"];  
  
console.log(`Aantal elementen in array: ${namen.length}`);  
console.log(namen[0])  
console.log(namen[2])  
console.log(namen[4])  
  
function VoegNaamToe(array) {  
    let nieuweNaam = prompt("Voer een naam in:");  
    if (nieuweNaam) {  
        array.push(nieuweNaam);  
    }  
}  
  
VoegNaamToe(namen);  
console.log("Array na toevoeging:", namen);
```

Dit is de JavaScript code, er komt bij het openen van de pagina een pop-up met de vraag “Voer een naam”. Daarna worden de namen in de console afgeprint met de nieuwe naam erbij.

Opdracht 3

```
alert("Dit is een alert popup!");  
  
let confirmResult = confirm("Klik op OK of Cancel");  
  
console.log("Return value van confirm:", confirmResult);  
  
if (confirmResult === true) {  
    console.log("De gebruiker klikte op OK");  
} else {  
    console.log("De gebruiker klikte op Cancel");  
}  
  
let promptResult = prompt("Typ hier iets en klik op OK of Cancel:");  
  
console.log("Return value van prompt:", promptResult);  
  
if (promptResult === null) {  
    console.log("De gebruiker klikte op Cancel");  
} else {  
    console.log("De gebruiker typte:", promptResult);  
}
```

De Pop-ups komen telkens in volgorde. Na het uitvoeren van de 3 alerts staat dit in de console.

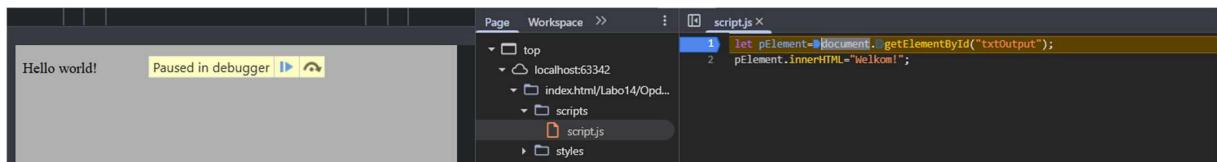
```
Return value van confirm: true  
De gebruiker klikte op OK  
Return value van prompt: zefzefzf  
De gebruiker typte: zefzefzf
```

Opdracht 4

Welkom!

Vanaf de pagina volledig is ingeladen staat er ‘Welkom!’ op het scherm in plaats van ‘Hello World!’.

Opdracht 5



“Hello, World!” blijft staan wegens breakpoint voor het uitvoeren.

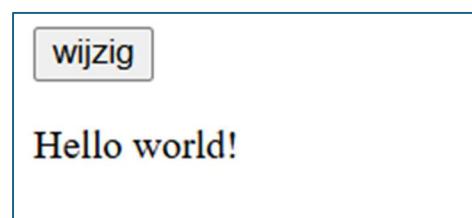
Opdracht 6

```
const setup = () => {
    let btnWijzig=document.getElementById("wijzigknop");
    btnWijzig.addEventListener("click", aanpassen);
}

const aanpassen = () => {
    let pElement=document.getElementById("txtOutput");
    pElement.innerHTML="Welkom!";
}

window.addEventListener('load',setup);
```

Hierboven de code.



Bij het inladen staat er Hello World! met daarboven een knop ‘Wijzig’.



Wanneer de knop wordt ingedrukt verandert de tekst naar “Welkom!”

Opdracht 7

<input type="text" value="dit is een test"/>	<input type="button" value="Kopieer"/>
--	--

Alles die wordt ingevoerd en dan op ‘Kopieer’ gedrukt, wordt afgeprint in de console:

```
zefzef  
dit is een test  
> |  
script.js:9  
script.js:9
```

Opdracht 8

" <input type="text" value="test"/> ". <input type="button" value="substring"/> (2 <input type="text"/> , 4 <input type="text"/>) = st

De string wordt correct in 2 gesplitst met volgende JS:

```
const setup = () => {  
    // deze code wordt pas uitgevoerd als de pagina volledig is ingeladen  
    document.getElementById("calculate").addEventListener("click",  
calculate);  
};  
  
const calculate = () => {  
    const input = document.getElementById("input").value;  
    const arg1 = document.getElementById("arg1").value;  
    const arg2 = document.getElementById("arg2").value;  
    let output = document.getElementById("output");  
  
    if (arg1 === "" || arg2 === "" || input === "") {  
        output.textContent = "Vul alle velden in ";  
        return;  
    }  
  
    const calculation = input.substring(arg1, arg2);  
    output.textContent = calculation;  
};  
  
window.addEventListener("load", setup);
```