

Organigramme ProjetGlobe

Auteur : Thomas DELLACASE, Maxime HADJ, Christophe CALMES

Objectif du document : L'organigramme de l'équipe à transmettre à votre directeur, avec les éventuels rôles associés.

Méthode de gestion de projet retenus	0
Product Owner	0
Scrummaster	1
L'équipe de développeur	1
Bernard Lama 22 ans	1
Fabien Barthez 18 ans	1
Lionel Charbonnier 34 ans	1
Vincent Candela 38 ans	1
Bixente Lizarazu 19 ans	2
Laurent Blanc 21 ans	2
Choix des profils	2

Méthode de gestion de projet retenus

L'équipe de production du ProjetGlobe a retenu le framework Scrum pour mener à bien la réalisation et le pilotage de ce projet. Dans cette optique, l'organigramme du projet va se centrer autour d'une équipe de 8 personnes, que nous recrutons parmi certains élève de La plateforme dans le cadre de leur alternance mais aussi 3 développeurs seniors pour apporter un soutien technique à l'équipe et prendre le rôle de Scrummaster et product Owner.

Product Owner

Mathilda Undercover 35 ans

Issue d'une formation d'ingénieur en système d'information, elle a été recrutée par La plateforme pour mener à bien le ProjetGlobe. Elle est spécialisée dans NodeJS, la création d'API avec cette technologie pour assurer une expertise sur la partie back de l'application et REACT pour assurer la partie front de l'application.

Elle aura le rôle de Product Owner dans l'organigramme afin d'assurer une traduction fidèle des éléments du cahier des charges en User Stories et garantir la faisabilité.

Scrummaster

Jimbo Buba 38 ans

Ce développeur Sénior a une formation de Développeur et Concepteur d'application, il a 10 ans d'expérience, en tant que développeur dans différentes entreprises, notamment Capgemini, Thales, Banque Populaire. C'est un Scrummaster Junior avec un profil solide en développement web et web mobile, avec une spécialisation en React et NodeJS, ainsi que divers types de base de données.

L'équipe de développeur

Celle-ci sera composée de plusieurs étudiants en alternance de la plateforme. Leur emploi du temps permettant de créer des sprints de 2 semaines.

Bernard Lama 22 ans

Bernard passe un titre de développeur web et web mobile à la plateforme. Il effectue son premier emploi. Issue d'une formation universitaire non achevée en statistique effectuée à l'université de Grenoble.

Fabien Barthez 18 ans

Fabien est un jeune sorti du lycée à 16 ans. Il a pris la décision de reprendre ces études. Il passe cette année un titre de développeur web et web mobile.

Lionel Charbonnier 34 ans

Lionel est un développeur à la base autodidacte, il passe un titre de concepteur développeur d'application à la plateforme. Il a à son actif plusieurs expériences professionnelles, dont une expérience en tant que commercial dans l'informatique pour les PME / PMI. Il entame sa reconversion professionnelle avec une belle base de connaissance acquise avec patience.

Vincent Candela 38 ans

Vincent ne pensait pas entamer une carrière de développeur il y a encore 1 an. Mais suite à un accident de camion, il s'est retrouvé handicapé. Après plusieurs lourdes opérations, il entame une reconversion professionnelle dans le domaine du développement web. Il passe un titre de développeur web et web mobile à la plateforme.

Bixente Lizarazu 19 ans

Bixente est un petit génie du code, à 12 ans il déployait des sites en php pour ses amis afin de noter les meilleurs coins dans Pokemon Go, à 16 ans il piratait le serveur de son Lycée à Nanterre où il a été finalement exclu. Il a abandonné ses études dans la foulée et après 3 ans à chercher quoi faire, il a intégré un master en IT & Business à La plateforme. Il a des notions de cyber-sécurité et un profil de hacker.

Laurent Blanc 21 ans

Ce développeur qui passe un titre de développeur web et web mobile est sorti d'un BTS de comptabilité après seulement 3 mois de cours. Il a cherché une autre voie et s'est retrouvé à La Plateforme.

Choix des profils

Ces profils sont choisis dans divers niveaux d'étude à la fois pour optimiser les sprints mais aussi pouvoir faire varier la taille des effectifs d'une semaine sur l'autre pour l'équipe de développeurs et pouvoir travailler sur différentes thématiques de sprint différentes en fonction du niveau des développeurs disponibles lié à leur date d'alternance / école.