

# Android-App 'TeilHabe'

28.09.2018

Thomas Gantenbein & Martin Herzog



### Ausgangslage / Projekt-Idee

Einfache Plattform, um z. B. innerhalb eines Quartieres / einer Ortschaft Gegenstände untereinander zu teilen.



#### Ziel

App soll möglichst intuitiv in der Bedienung sein



#### **Features**

- Gegenstände lassen sich
  - nur mit Text erstellen
  - zusätzlich mit Foto erstellen
  - anzeigen (alle in einer Liste)
  - durchsuchen
  - löschen
- Die Bilddaten werden erst geladen, wenn die Detailansicht zu einem Gegenstand aufgerufen wird.



#### Einschränkungen / Limitierungen

- Oberfläche nur in Deutsch
- Keine Input-Validierung bei den Eingaben
- Kein Benutzer- & Berechtigungsmanagement
- Rudimentäre Navigation



Demo ...

#### Gegenstände anzeigen – Activity

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            DataService dataService = new ServerDataService(this);
            dataService.deliverAllItems(this);
   /*....*/
   @Override
        public void receiveData(Item[] items, Status status, String me
            if (status == Status.SUCCESS && items != null) {
                itemviewAdapter.setItemList(items);
10
                ListView listView = findViewById(R.id.showArticlelist)
11
                listView.setAdapter(itemviewAdapter);
12
13
```

#### Gegenstände anzeigen – Interface

```
□ public interface DataService {
         * deliversAllItems available for sharing
         */
        void deliverAllItems(DataListener listener);
         . . .
10
11
```

#### Gegenstände anzeigen – Implementation

```
@Override
        public void deliverAllItems(DataListener listener) {
            this.listener = listener;
            String urlString = new StringBuilder().append(ENDPOINT.getUrlBa
                     .append("/").append("items").toString();
            Request<NetworkResponse> request = new NetworkResponseRequest(F
6
                    urlString, null, onResponse, onResponseError);
            request.setRetryPolicy(new DefaultRetryPolicy(
                    SOCKET_TIMEOUT_MS,
10
                    DefaultRetryPolicy.DEFAULT MAX RETRIES,
                    DefaultRetryPolicy.DEFAULT_BACKOFF_MULT));
11
            requestQueue.add(request);
12
13
14
```



## Weitere Phasen / Ausbaumöglichkeiten

- Übersetzung in andere Sprachen
- Benutzer-Management implementieren
- Anbindung einer Karte für bessere Übersicht

•



