Rapport IDM

Sigrid Droogh Thomas Guzik

Introduction

Ce projet a permis de développer un langage DSL s'appelant QSV, fusion des mots Query et CSV. Le but de ce langage est de manipuler des fichiers CSV et de leur faire des transformations. Ainsi parmi les fonctionnalités apportés par ce langage, nous avons :

- Chargement des fichiers CSV
- Affichage des fichiers CSV, et sélection à l'aide d'expressions
- Fonctions sur des colonnes
- Insertion/modification/suppression des lignes et colonnes
- Export vers le JSON et sauvegarde en CSV

Deux compilateurs (Python et Bash) ont été créés, ainsi qu'un interpréteur en Xtend.

Le compilateur Python utilise bibliothèque Pandas pour la manipulation de CSV. Le compilateur Bash utilise seulement des commandes Bash. Après un coup d'oeil à différentes bibliothèques Bash, nous nous sommes aperçus que celles-ci reposent sur du Python ou encore Rust. Nous nous sommes donc détournés de ces bibliothèques.

L'interpréteur n'utilise pas de bibliothèque spécifique (n'ayant pas réussi à importer des bibliothèques avec Maven dans le projet Xtext).

Pré-requis:

Java 11

Python :

- python 3.6+
- pandas 1.1.4

Bash:

- bash 4.4 avec les commandes :
- break
- echo
- eval
- o if
- for
- printf
- read
- while
- o [[]]
- o \$()
- bsdmainutils 11.1 incluant les commandes :
- column
- coreutils 8.28 incluant les commandes :
- cat
- cut
- head
- paste
- tr

- arep 3.1
- mawk 1.3.3
- awk

Lancer le projet

La branche sur laquelle on peut exécuter le projet dans Eclipse est master. Celle-ci est la version "maven".

La branche où on peut exécuter le projet avec Docker est move-to-gradle, pour la version "gradle" (nous n'avons pas réussi à exécuter le projet en ligne de commande avec maven).

Dans Eclipse :

Ouvrir le projet dans Eclipse

-> File : Open Projects from File System...

Il peut y avoir des erreurs au premier import. Elles partent en générant la grammaire Xtext du DSL : dans le projet idm.qsv, package src.idm, clic droit puis Run AS : Generate Xtext Artifacts sur le fichier Qsv.xtext.

Lancer les tests dans Eclipse

Pour chaque classe de test, on peut lancer ses tests avec clic droit puis Run As : JUnit Test. Cela nécessite d'avoir les dépendances citées plus haut d'installées sur le système.

Lancer les tests dans Docker

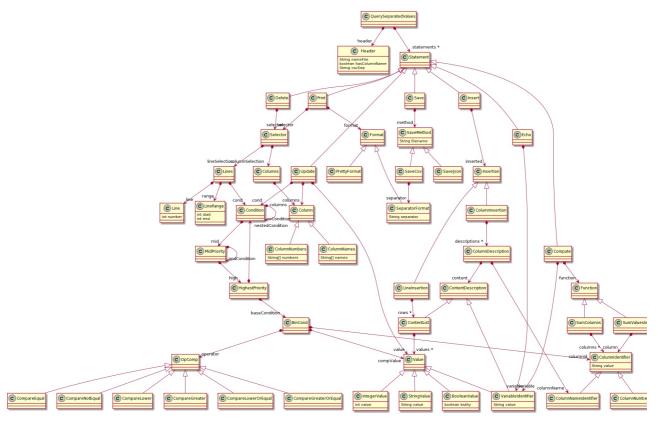
```
docker build -t test-qsv -f Dockerfile.test .
docker run -it -v $PWD/tmp/:/home/gradle/idm.qsv.tests/build/ test-qsv
# pour aller voir le rapport
cd tmp/reports/tests/test/
python3 -m http.server
# puis naviguer vers l'endroit affiché
```

Lancer un fichier Qsv avec Docker

```
docker build -t qsv -f Dockerfile .
cd qsv-code/
# Lancer les trois versions
./run sh,py,int fichier.qsv
# Lancer seulement la version bash par exemple
./run sh fichier.qsv
```

Syntaxe abstraite

Schéma de la syntaxe abstraite :



Syntaxe concrète

Entête

Charger un fichier

Charger un fichier avec ses noms de colonnes : using "fichier.csv" with column names: yes Charger un fichier sans ses noms de colonnes : using "fichier.csv" with column names: no

Gestion du séparateur

```
Par défault, le séparateur est ",", mais il peut être changé :
using "fichier.csv" with column names: no :csvSeparator ";"
Instructions
Afficher le tableur
Afficher le tableur :
print
Afficher une colonne en sélectionnant par son nom :
print :columns col1
Note : l'index des colonnes commence à partir de 0
Afficher une colonne en sélectionnant par son index :
print :columns #1
Afficher plusieurs colonnes :
print :columns col1, col2, col3
OU
print :columns #0, #1, #2
Afficher une ligne sélectionné :
print :lines #1
Afficher un groupe de ligne :
print :lines #1-3
Afficher des lignes selon une condition :
    • Avec l'égalité arithmétique
print :lines col0 = 1
    • Avec l'inégalité arithmétique
print :lines col0 != 1
    • Avec la supériorité arithmétique
print :lines col0 > 1

    Avec l'infériorité arithmétique

print :lines col0 < 1
    • Avec la supériorité et l'égalité arithmétique
print :lines col0 >= 1
    • Avec l'infériorité et l'égalité arithmétique
print :lines col0 <= 1</pre>

    Avec l'égalité des string

print :lines col0 = "Italie"
    • Avec l'inégalité des string
print :lines col0 != "Italie"
Note: les booléens sont représentés par les mots clés yes et no pour vrai et faux*
    • Avec l'égalité booléenne
print :lines col0 = yes

    Avec l'inégalité booléenne

print :lines col0 != no
Note: la priorité des opérateurs est conservé, ainsi le et est prioritaire sur le ou
    • Avec l'opérateur et
print :lines col1 = 0 and col3 = 0

    Avec l'opérateur ou

print :lines col1 = 0 or col3 = 0
    • Avec des parenthèses
```

print :lines (col1 = 1 or col2 = 4) and col1 = 8

Afficher des lignes avec des conditions :

print :lines #5 col1 > 3

```
Afficher des lignes et des colonnes :
print :lines #5 :columns #2
print :columns #2 :lines #5
Afficher des lignes avec des conditions et des colonnes :
print :columns #2 :lines #5 col1 > 3
OU
print :lines #5 col1 > 3 :columns #2
Changer le séparateur par défaut à l'affichage :
print :separator "-"
Activer le pretty printing :
print :pretty
Ajouter une colonne / une ligne
Ajouter une colonne :
insert :columns ("f4","v4")
Ajouter plusieurs colonnes :
insert :columns ("f4","v4"), ("f5", "v5")
Ajouter une ligne :
insert :lines ("w1","w2","w3")
Ajouter plusieurs lignes :
insert :lines ("w1","w2","w3"),("y1","y2","y3")
Supprimer une colonne / une ligne
Supprimer une colonne en sélectionnant par son nom :
delete :columns col1
Note : l'index des colonnes commence à partir de 0
Supprimer une colonne en sélectionnant par son index :
delete :columns #1
Supprimer plusieurs colonnes :
delete :columns col1, col2, col3
OU
delete :columns #0, #1, #2
Supprimer toutes les colonnes :
delete :columns
Supprimer une ligne sélectionné :
delete :lines #1
Supprimer un groupe de ligne :
delete :lines #1-3
Supprimer des lignes selon une condition :
    • Avec l'égalité arithmétique
delete : lines col0 = 1

    Avec l'inégalité arithmétique

delete :lines col0 != 1
    • Avec la supériorité arithmétique
delete : lines col0 > 1
    • Avec l'infériorité arithmétique
delete :lines col0 < 1
     • Avec la supériorité et l'égalité arithmétique
delete :lines col0 >= 1
    • Avec l'infériorité et l'égalité arithmétique
delete :lines col0 <= 1
```

```
• Avec l'inégalité des string
delete :lines col0 != "Italie"
Note: les booléens sont représentés par les mots clés yes et no pour vrai et faux*

    Avec l'égalité booléenne

delete : lines col0 = yes
    • Avec l'inégalité booléenne
delete :lines col0 != no
Note: la priorité des opérateurs est conservé, ainsi le et est prioritaire sur le ou
    • Avec l'opérateur et
delete :lines col1 = 0 and col3 = 0
    • Avec l'opérateur ou
delete : lines col1 = 0 or col3 = 0

    Avec des parenthèses

delete :lines ( col1 = 1 or col2 = 4 ) and col1 = 8
Supprimer des lignes avec des conditions :
delete :lines \#5 col1 > 3
Supprimer toutes les lignes :
delete :lines
Supprimer des lignes et des colonnes :
delete :lines #5 :columns #2
OU
delete :columns #2 :lines #5
Supprimer des lignes avec des conditions et des colonnes :
delete :columns #2 :lines #5 col1 > 3
OU
delete :lines #5 col1 > 3 :columns #2
Modifier une colonne
Modifier une colonne :
update
    :set 0
    :columns nb_habitants
     :condition nb_habitants < 0
update :set "w" :columns #1
Note: On pourrait très bien utilisé le nom de la colonne
Modifier une colonne et avec une condition :
update :set "w" :columns #1 :condition #1 = "f2"
Fonction sur le tableur
Les fonctions font partie de la commande compute. Le résultat d'un fonction est placé dans une variable. Toutes les variables commencent par le signe $.
Note: Si la colonne est une colonne de nombre, alors nous ferons la somme arithmétique, autrement nous ferons une concaténation
Somme de toutes les valeurs dans des valeurs d'une colonne :
compute $totalGDP
    :sumValuesInColumn GDP
Somme de plusieurs colonnes, ligne à ligne. Retourne une colonne : (retourne une colonne)
compute $animalCount
    : {\tt sumColumns\ dogCount},\ {\tt horseCount},\ {\tt cowCount}
Utiliser des variables
Il est possible d'afficher la valeur d'une variable avec echo, ou de la réutiliser dans d'autres expressions : une sélection de lignes, une insertion ...
compute $dogsAndHumans
```

• Avec l'égalité des string delete :lines col0 = "Italie"

:sumColumns dogCount, humanCount

echo \$dogsAndHumans

```
compute $totalDogs
    :sumValuesInColumn dogCount
print
    :lines humanCount < $totalDogs</pre>
```

Sauvegarder

Sauvegarder en csv:

Dans le même fichier que celui importé

```
save
:csv
```

Dans un autre fichier

```
save
   :csv "otherfile.csv"
```

Sauvegarder en json :

```
save
:json

save
:json "somefile.json"
```

Utiliser plusieurs instructions

Chaque programme est composé de 2 parties : une entête et une suite d'instructions.

Voici des exemples de programme :

```
using "foo_numbers.csv" with column names: yes
    compute $sumCol0Col1
        :sumColumns col0, col1
    insert
        :columns newcol $sumCol0Col1
    print
```

Grammaire

La grammaire est disponible dans le projet Xtext.

Développement

Les compilateurs Bash et Python, et l'interpréteur ont été développés séparément.

Il y a des tests dans des packages séparés pour chaque compilateur et l'interpréteur. Ces tests vérifient que la sortie est celle attendue.

Tous les cas de tests ont également été dupliqués dans le package de test common. Ces tests vérifient si la sortie est exactement la même pour les trois types d'exécution, à l'espace près.

Voici le dernier état du projet :

Test Summary



Failed tests	Packages	Classes				
Package		Tests	Failures	Ignored	Duration	Success rate
idm.tests		10	0	0	0.022s	100%
idm.tests.common		134	42	0	59.707s	68%
idm.tests.compiler.bash		65	0	0	1.388s	100%
idm.tests.compiler.python		79	0	0	34.556s	100%
<u>idm.tests.interpreter</u> 79		79	0	0	1.592s	100%

On remarque que seuls les tests en commun ne passent pas tous. Cela est principalement dû à :

- des soucis d'espacements (tab/espaces) sur lesquels nous nous sommes mis d'accord relativement tard dans le projet
- pas forcément les mêmes fonctionnalités ont été implémentées dans les trois projets