

Thomas Jefferson Carvalho

Software Developer

Idade: 24 anos

Telefone: (88) 9 8188-5736

Email: carvalho_zzz@hotmail.com

Local: Ceará, BR

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

[Site](#)

RESUMO PROFISSIONAL

- Sou um desenvolvedor de Software desde 2020, já trabalhei tanto com Back-End ,quanto Front-End e sempre buscando me inovar e aprender mais.
- Ao longo dos anos, mantive o foco em aprimorar minhas habilidades em C#, .NET, JavaScript e React, com experiência sólida em projetos de desenvolvimento WEB, MOBILE, Entre outros.
- Comprometido com a excelência técnica, utilizo boas práticas como TDD, S.O.L.I.D e Clean Architecture para entregar soluções robustas e escaláveis.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Fitbank, Pagamentos Eletronicos

Cargo: **Treinee Tech Lead**

Período 04/2022 – 01/2023

- Gestão de Equipe de 6 Desenvolvedores;
 - Responsável por liderar a Equipe que implementou os Micro-services e APIs da Geração do Boleto FitBank;
 - Manutenção de páginas existentes e correção de bugs;
 - Realização de RELEASEs e Teste em Serve Stage e Pre-Prod. Refatoração do projeto de autenticação, ADMIN para clientes;
 - Integração de Testes Automatizados;
 - Implantação e Revisão(Reviews) de Funcionalidades/Lançamento;
 - Tecnologias de contêineres e CI/CD: Docker, JENKINS e Azure DevOps;
-

Fitbank, Pagamentos Eletronicos

Cargo: Software Developer Fullstack

Período 01/2021 – 03/2022

- Desenvolvimento de um produto BAAS (Bank as a service). Desenvolvendo com .NET 5.0 com arquitetura limpa e modular e sistema de design próprio. Desenvolver soluções de pagamento digital e SPB;
- Criação de novas funcionalidades como: Sistema de geração e pagamento de boletos; Integrações com APIs;
- Criação de APIs RESTful e desenvolvimento de soluções Web com ASP.NET;
- Manipulação de dados e tabelas no banco de dados utilizando SQL Server, Criando e melhorando Querys e Procedures;
- Desenvolvimento de Microserviços.

CURSOS E APRIMORAMENTOS

Net-maui, criação de apps Multi-Plataform

Udemy - Online

Carga horária: 66 horas

Conteúdo: Curso para você aprender do zero como desenvolver apps Android, iOS, Mac e Windows com um único código base usando C#

Desenvolvimento com Flutter

Danki Code - Online

Carga horária: 60 horas

Conteúdo: Aprender boas praticas de desenvolvimento Mobile com Flutter.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Graduação em Ciencias Da Computação - Bacharelado - Universidade Federal Do Ceará - 2019 - Incompleto
- Graduação em Engenharia de Software - Bacharelado - UNINTER - Data de conclusão: 12/2025

HABILIDADES

Trabalho com:

- Linguagem C#
- .NET 5.0 e superior
- ASP.NET
- .NET MAUI
- MICROSOFT SQL SERVER
- ARQUITETURA MVVM & MVP
- JAVASCRIPT
- NODEJS
- REACT & VUE
- DOCKER
- GIT, GITHUB
- HTML, CSS, BOOTSTRAP
- JENKINS CD/CI
- SCRUM MASTER
- TESTES UNITARIOS & AUTOMATIZADOS

Conhecimentos em:

- NEST, ELECTRON, STORAGE, W. SOCKET
- KOTLIN
- REACT NATIVE
- DART, FLUTTER & FIREBASE.
- PYTHON
- PHP, LARAVEL
- JAVA, SPRING