**Boas práticas de codificação:**

**Realizar comentários apenas se necessário, curtos e diretos. Evitar comentários inúteis que poluem o código.**

Exemplo de comentário desnecessário:

//método que retorna verdadeiro caso encontre o desenhista

public boolean consultarDesenhista(idDesenhista){

...

return true;

}

**Nomes de variáveis, métodos, classes e tabelas no banco de dados, devem ser indicativos, claros e legíveis.**

Exemplos de nomes indicativos:

private String assinatura;

private String arquivo;

public void alterarCasaArtistica;

Exemplos inconsistentes:

private String ass;

private String arq;

public void altCasaArt;

**Utilizar chaves { } para definir bem os escopos, mesmo quando não é necessário para compilar.**

Exemplo incorreto: if(idProcurado == idDesenhista) return idDesenhista;

Exemplo correto:

if(idProcurado == idDesenhista){

return idDesenhista;

}

**Utilizar o máximo de recursos prontos possíveis para evitar gasto de tempo em codificação de um problema já resolvido.**

Exemplo: usar o atributo padrão num\_rows para retornar o número de resultados encontrados em uma consulta sql.

**Utilizar indentação correta. Definir um padrão de indentação (sempre por espaços ou sempre por tab).**

**Exemplo incorreto:**

if(idProcurado == idDesenhista){

if(administrador){

return true;

}

else {

return false;

}

}

Exemplo correto:

if(idProcurado == idDesenhista){

if(administrador){

return true;

}

else {

return false;

}

}