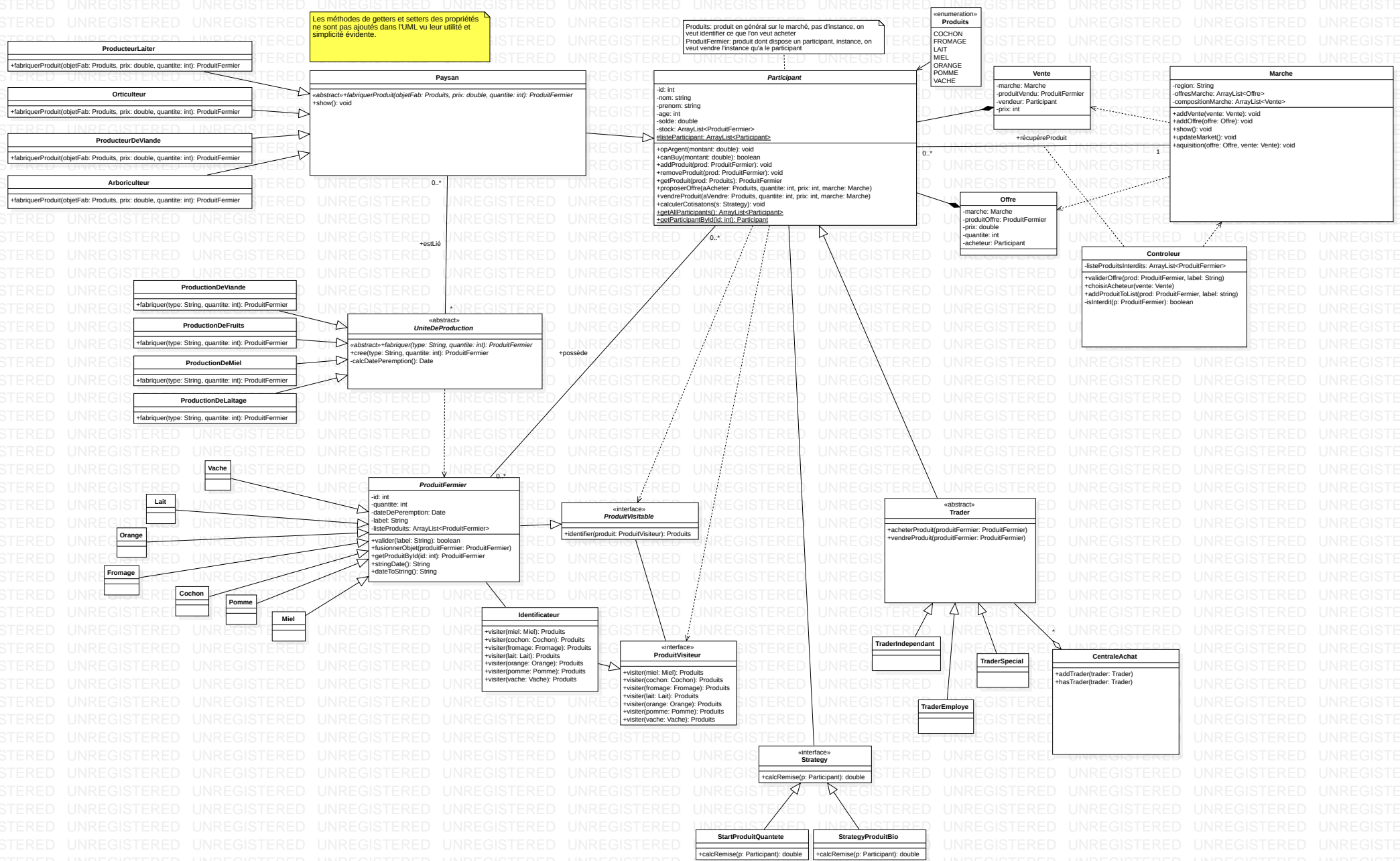


Les méthodes de getters et setters des propriétés ne sont pas ajoutés dans l'UML vu leur utilité et simplicité évidente.

Produits: produit en général sur le marché, pas d'instance, on veut identifier ce que l'on veut acheter
ProduitFermier: produit dont dispose un participant, instance, on veut vendre l'instance qu'a le participant



interactionSequenceDiagram1

Model : Use Case Diagram



grossiste



Controlleur



centraleAchat



trader



participant