

RAPPORT DE PROJET WEB



Rapport intermédiaire du projet « Bieres & Donjons » de l'U.E. Technologies Web Avancées



Sommaire

Sommaire.....	2
Introduction générale.....	3
1. Cahier des charges	4
2. Analyse et Conception	5
1. Spécification des exigences	5
2. Analyse du domaine.....	6
3. Conception fonctionnelle	7
4. Conception technique.....	8
5. Conception graphique	11

Introduction générale

Dans le cadre du cours de Technologies WEB avancées, il nous a été demandé de réaliser un projet de développement d'un site Web de notre choix.

Le site Web Bieres&Donjons permet à l'utilisateur de s'informer sur les services et événements proposés par le bar et de s'inscrire à ces derniers.

Notre site Web Bieres&Donjons possèdera 5 applications :

- Les jeux disponibles,
- La carte du bar,
- Le calendrier des événements,
- L'inscription à un événement,
- L'inscription et l'authentification au site internet.

Tout au long de ce rapport, nous allons d'abord traiter le cahier des charges en expliquant les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles. Puis nous nous intéresserons à la partie analyse et conception du projet avec les spécifications, l'architecture et la charte graphique.

1. Cahier des charges

1. Exigences fonctionnelles

Pour les exigences fonctionnelles, l'utilisateur doit être capable d'accéder à une barre de navigation (nav bar) avec cinq boutons :

- Le logo du site, pour accéder à la page principale, les utilisateurs doivent pouvoir visualiser le calendrier des événements,
- La carte, pour accéder à la page de la carte des boissons proposées par le bar, avec le prix et la photo de chaque boisson,
- Les jeux, pour visualiser la page de tous les jeux que le bar met à disposition des clients avec leur description et une photo,
- S'inscrire, permettant à l'utilisateur d'accéder au planning des événements à venir pour pouvoir s'y inscrire via un formulaire,
- Se connecter/S'enregistrer, permettant à l'utilisateur de créer un compte et de s'identifier.

Le site doit posséder une gestion des utilisateurs : l'administrateur doit être capable de modifier la carte des boissons, la liste des jeux et les événements.

2. Exigences non fonctionnelles

Le site Web devra répondre à un certain nombre d'exigence comme :

- La maintenabilité : Le code source doit être documenté et structuré pour faciliter la lecture et les mises à jour et il sera constitué de tests automatisés (unitaires, d'intégration et de régression) pour s'assurer que le code ne contient pas de bugs.
- La performance : Temps réduit pour les réponses pour le chargement d'une page et pour les réponses de l'API.
- La fiabilité : En cas de sinistre, le site peut être restauré à partir de sauvegardes précédentes.
- La sécurité : Éviter les failles de sécurité connues : injection SQL, XSS, mot de passe faible, gestion d'accès, etc.
- La portabilité : Le site doit être fonctionnel sur plusieurs systèmes d'exploitation (Windows, macOS, iOS et Android) et compatible avec les navigateurs de recherche les plus utilisés (Chrome, Firefox, Safari et Edge).
- La conformité : Le site sera conforme aux lois et réglementations en vigueur, notamment le RGPD (Règlement général sur la protection des données).

Le site Web doit donc être fiable, sécurisé, maintenable, portable, convivial et conforme aux normes et réglementations en vigueur.

2. Analyse et Conception

3. Spécification des exigences

Nous avons modélisé la spécification des exigences sous la forme d'un diagramme de cas d'utilisation.

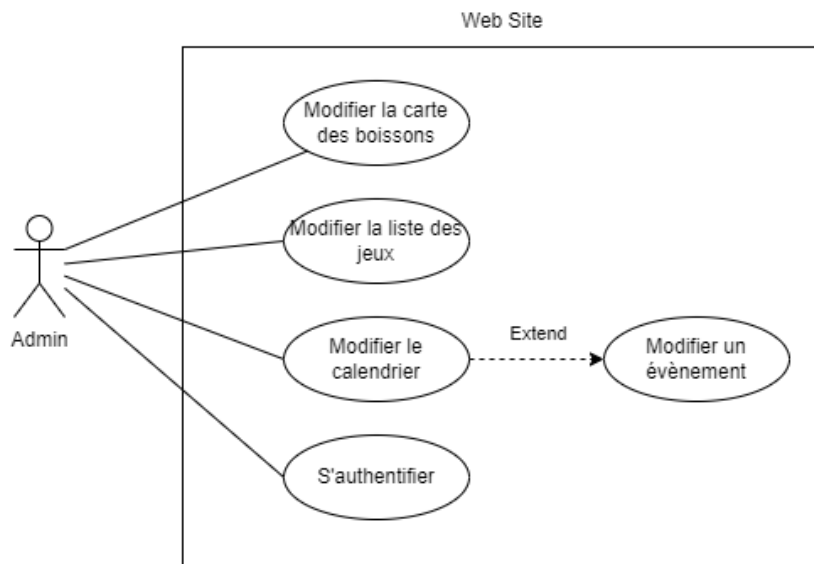
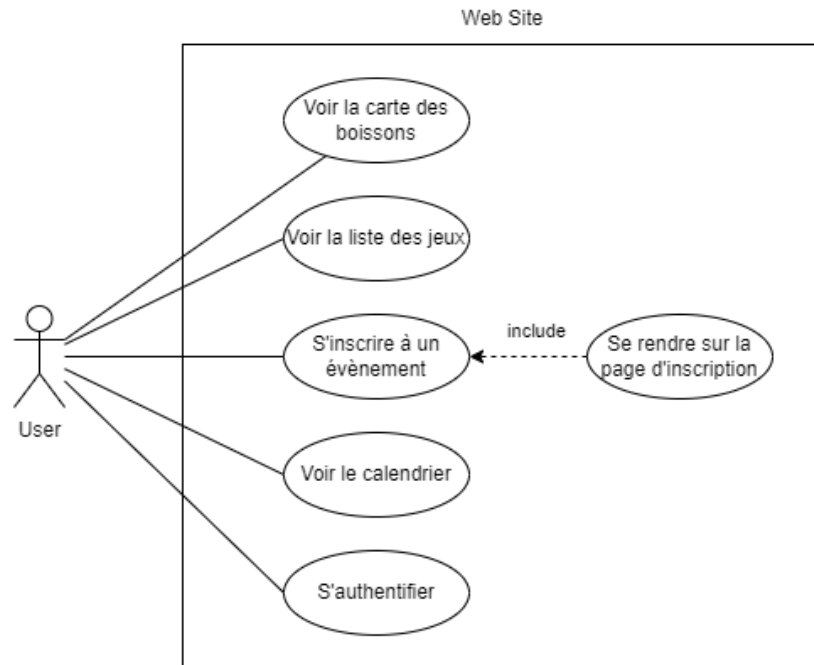


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

4. Analyse du domaine

Concernant l'analyse de domaine, nous nous sommes modélisés ça sous la forme d'un diagramme de classe.

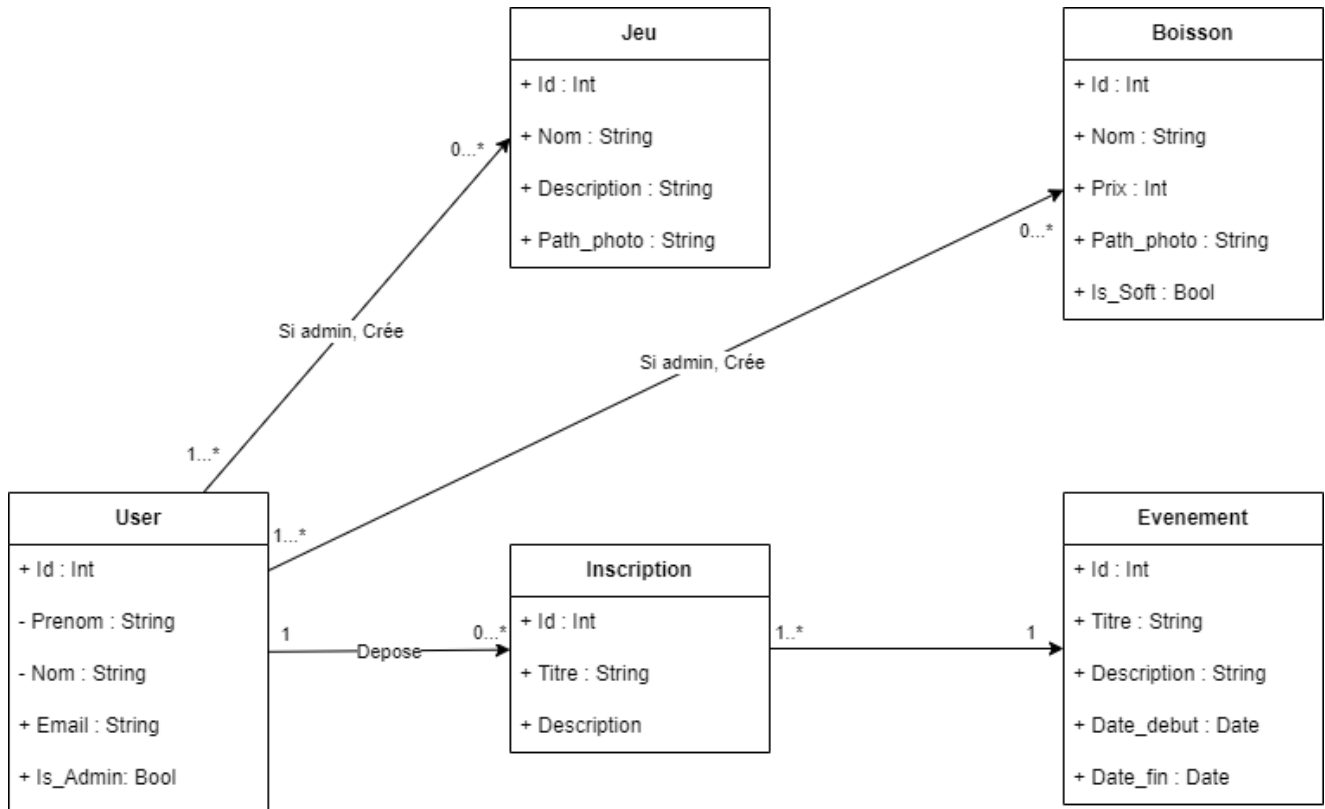


Figure 2 : Diagramme de classe

5. Conception fonctionnelle

1. Objectifs

Le site Web Bieres&Donjons permet au bar Bieres&Donjons de mettre en avant les boissons et les jeux disponibles. L'utilisateur pourra s'inscrire aux événements proposés par le bar sur le site.

2. Structure du site

- Page d'Accueil : Affiche le calendrier des événements.
- Page de la Carte des boissons : Liste et détail des boissons proposés par le bar.
- Page des Jeux : Liste et détail des jeux disponibles au bar.
- Page d'Inscription : Formulaire d'inscription aux événements, nécessite d'être connecté.
- Nav Bar : Affiche le logo et les boutons de navigation pour les pages.
- Page de connexion : Se connecter au site.
- Page d'enregistrement : Créer un compte sur le site.

3. Fonctionnalités détaillées

➤ Page d'Accueil

Affiche le calendrier mensuel avec les événements sur les jours correspondants.

➤ Page de la Carte des boissons

Affiche une liste de toutes les boissons avec pour chaque boisson son prix et sa photo.

➤ Page des Jeux

Affiche une liste de tous les jeux avec pour chaque jeux une courte description et une photo.

➤ Page d'Inscription

Présente un formulaire d'inscription avec plusieurs champs requis : le nom le prénom, le courriel et le numéro de téléphone. Le formulaire présente aussi un menu déroulant pour sélectionner l'évènement auquel participer et enfin, un bouton de soumission pour valider l'inscription.

Pour accéder à cette page, il est nécessaire d'être connecté à un compte.

➤ Page de Connexion

Présente un formulaire pour renseigner les informations de connexion.

➤ Page d'Enregistrement

Présente un formulaire pour renseigner les informations de création d'un compte.

➤ Nav Bar

Toujours visible, présente le logo du site et 3 autres boutons pour accéder aux pages du site.

6. Conception technique

1. Architecture du site

- Page d'Accueil :
 - URL : '/home',
 - Contient un calendrier mensuel et un aperçu des évènements.
- Page de la Carte :
 - URL : '/menu',
 - Contient une liste des boissons, leur prix et leur photo.
- Page des Jeux :
 - URL : '/games',
 - Contient une liste des jeux, leur description et leur photo.
- Page d'Inscription :
 - URL : '/registration',
 - Contient un formulaire d'inscription à un évènement.
- Page de Connexion :
 - URL : '/'
 - Contient un formulaire pour renseigner l'username et le mot de passe et un bouton de validation
- Page d'Enregistrement :
 - URL : '/register'
 - Contient un formulaire pour renseigner l'username, l'adresse Email et le mot de passe et un bouton de validation

2. Architecture technique

Nous travaillerons selon une architecture Client-Serveur.

➤ Front-End

Nous programmerons en HTML, CSS et JavaScript. Nous utiliserons également un Framework, le React.js.

➤ Back-End

Nous programmerons avec Django, pour respecter les exigences de l'U.E.

Etant donné l'architecture client-serveur du site, le back-end est une API. Pour cela, nous utilisons des bibliothèques additionnelles pour Django, notamment *Django Rest Framework*, *Simple JWT* et *drf-yasg*.

➤ API

Afin de visualiser le détail de tous les endpoints de l'application, nous vous invitons à accéder l'application et d'aller sur `/swagger` à partir de la racine.

Vous devriez obtenir le résultat suivant :

change-password	POST	/change-password/	change-password_create
login	POST	/login/	login_create
profile	GET	/profile/	profile_list
register	POST	/register/	register_create
reset-password	POST	/reset-password/	reset-password_create
send-reset-password-email	POST	/send-reset-password-email/	send-reset-password-email_create
token	POST	/token/refresh/	token_refresh_create

3. Key Performance Indicators (KPI)

Catégorie	KPI	Description	Objectif
Disponibilité et Fiabilité	Taux de Disponibilité (Uptime)	Pourcentage de temps pendant lequel le site est disponible	> 99.9%
	Nombre d'Incidents Critiques	Nombre d'interruptions ou pannes critiques	0 incidents critiques/mois
Performance du Système	Temps de Chargement des Pages	Temps moyen nécessaire pour charger une page complète	< 3 secondes
	Temps de Réponse de l'API	Temps moyen de réponse des appels API	< 500 ms
	Vitesse de Traitement des Requêtes	Nombre de requêtes traitées par seconde	> 100 requêtes/seconde
Maintenabilité	Taux de Bugs après Mise à Jour	Nombre de bugs détectés après une mise à jour ou une nouvelle version	< 5 bugs majeurs/release
	Couverture des Tests Unitaires	Pourcentage du code couvert par les tests unitaires	> 80%

	Documentation	Le code est documenté	> 80% de code documenté
Sécurité	Sauvegarde	Sauvegarde régulière du site, notamment de la base de données.	1 sauvegarde / semaine
Conformité	Conformité au RGPD	Respect des normes RGPD	100% de conformité
Expérience Utilisateur (UX)	Taux de Satisfaction des Utilisateurs	Pourcentage d'utilisateurs satisfaits de la performance du site	> 90%
	Taux de Retour (Bounce Rate)	Pourcentage de visiteurs quittant le site après une seule page	< 40%
	Responsive	Site est accessible sur grands et petits écrans.	Accessibles sur téléphone et ordinateur

7. Conception graphique

1. Le logo



Figure 3 : Logo du site Web

Charte graphique :

#D53C16
#F6F1E3
#5B4F47

AaBbCc → Genty Demo

2. La page principale

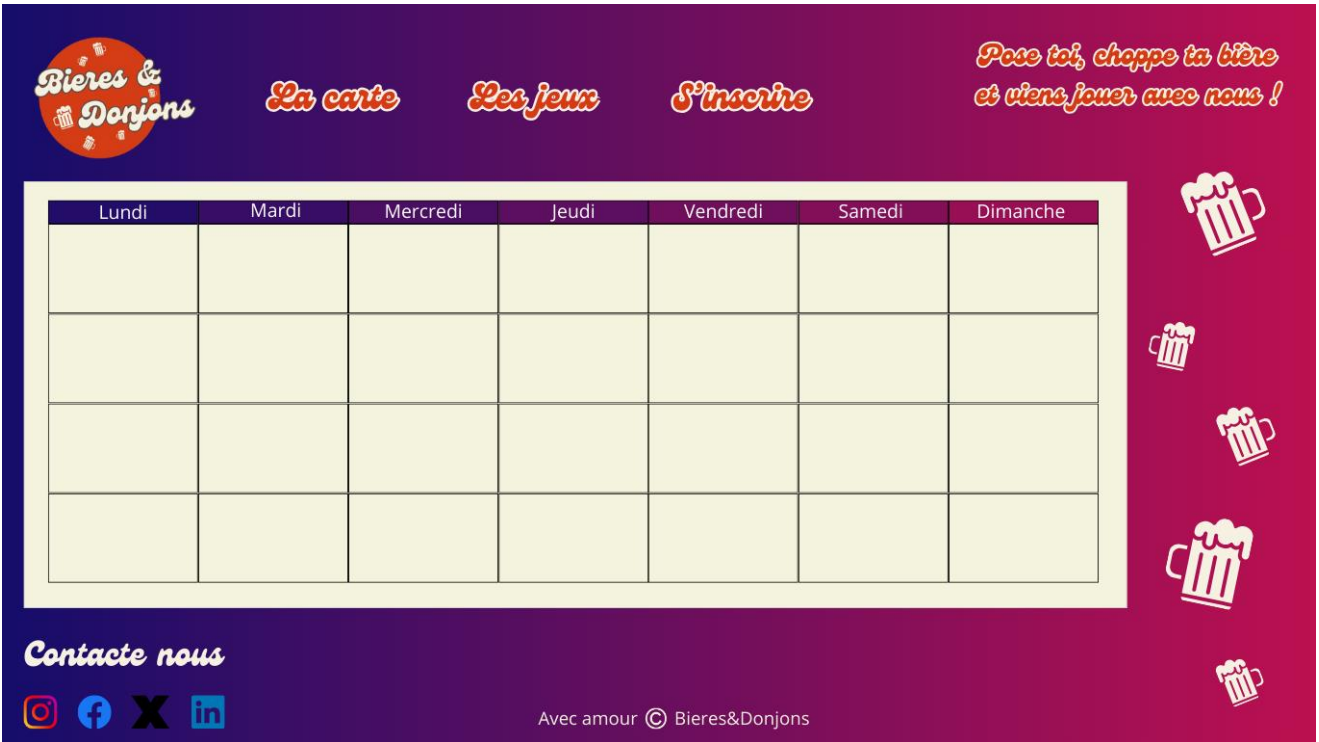


Figure 4 : Maquette de la page d'accueil

Charte graphique :

	#D53C16
	#F6F1E3
	#5B4F47
	#150D6B
	#BC1050

AaBbCc → Genty Demo

AaBbCc → Arial

3. La page de la carte

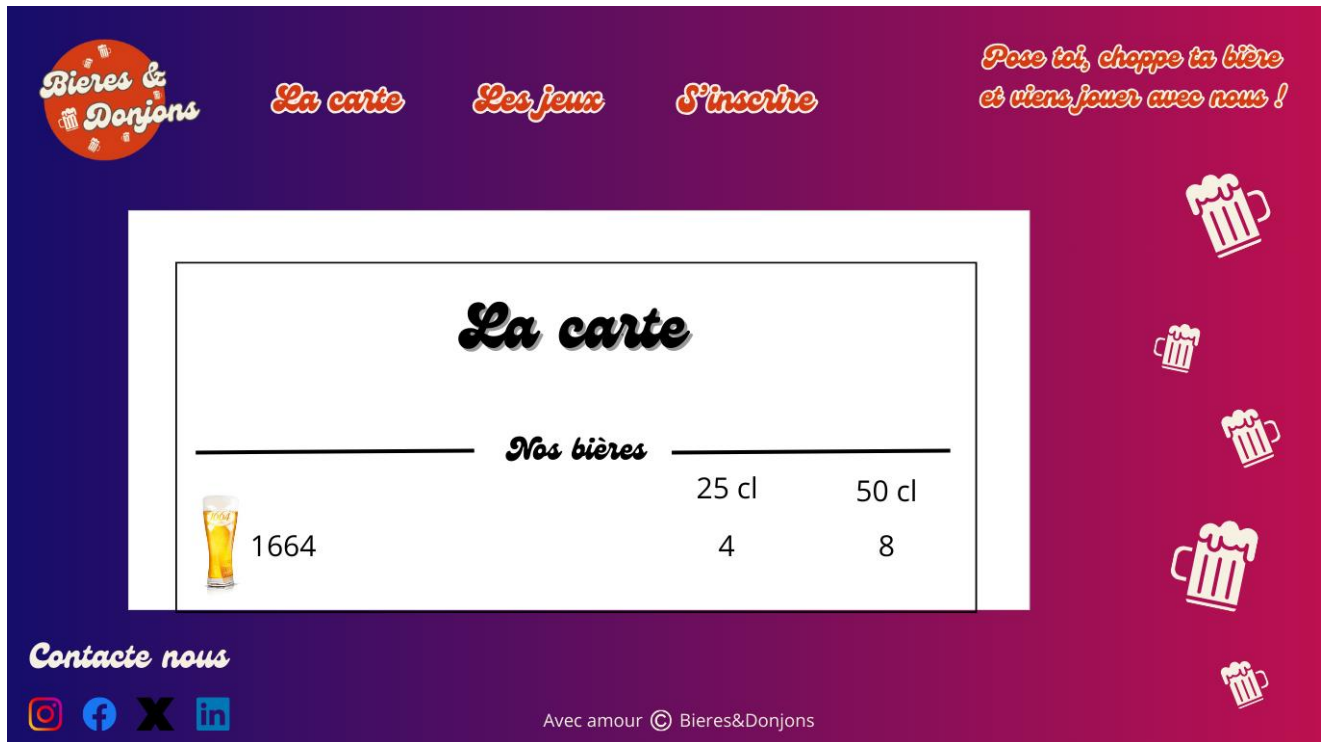







Figure 5 : Maquette de la page de la carte

Charte graphique :

	#D53C16
	#F6F1E3
	#5B4F47
	#150D6B
	#BC1050

AaBbCc → Genty Demo






AaBbCc → Arial

4. La page des jeux



Figure 6 : Maquette de la page des jeux

Charte graphique :

	#D53C16
	#F6F1E3
	#5B4F47
	#150D6B
	#BC1050

AaBbCc → Genty Demo

AaBbCc → Arial

5. La page d'inscription

Bieres & Donjons *La carte* *Les jeux* *S'inscrire* *Pose toi, choppe ta bière et viens jouer avec nous !*

Nom

Prénom

Adresse e-mail

Evènement ▼

Valider

Contacte nous

Avec amour © Bieres&Donjons

Figure 7 : Maquette de la page d'inscription

Charte graphique :

#D53C16
#F6F1E3
#5B4F47
#150D6B
#BC1050

AaBbCc → Genty Demo

AaBbCc → Arial

6. Page de connexion

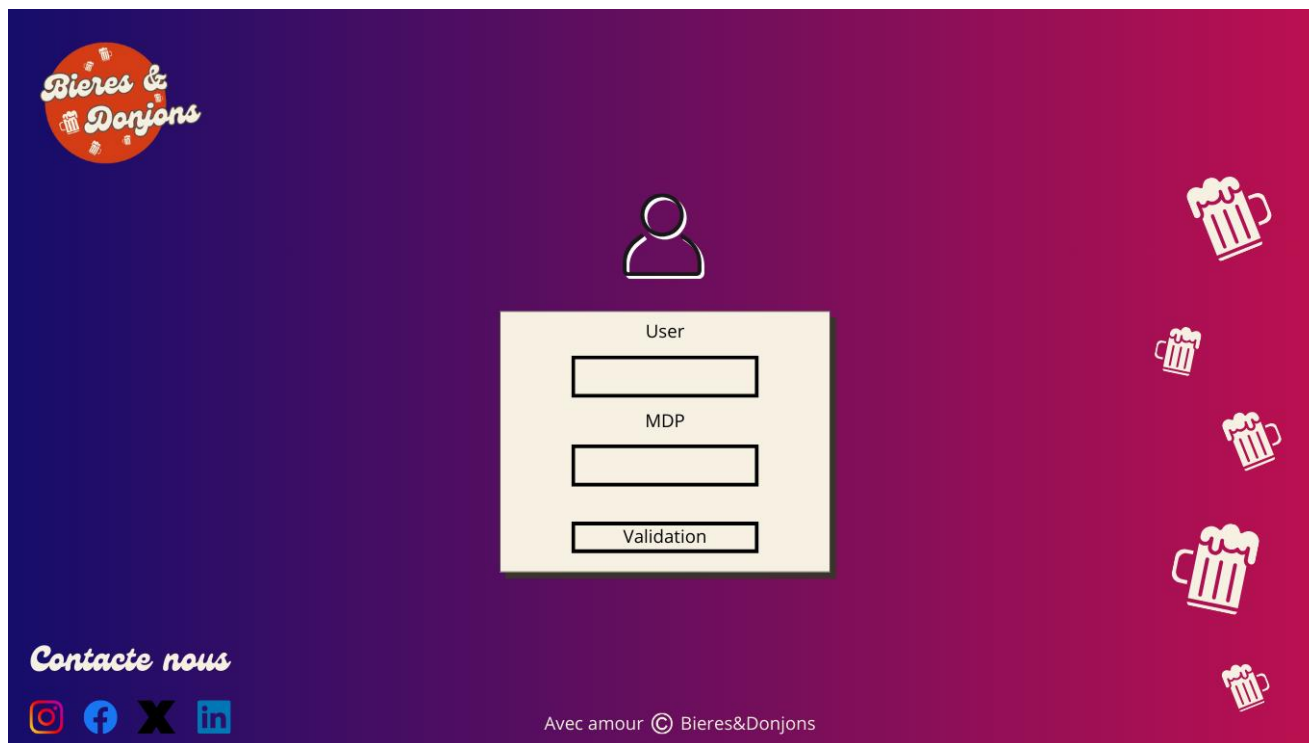


Figure 8 : Maquette de la page de connexion

Charte graphique :

#D53C16
#F6F1E3
#5B4F47
#150D6B
#BC1050

AaBbCc → Genty Demo

AaBbCc → Arial

7. Page d'enregistrement

Maquette de la page d'enregistrement pour Bieres & Donjons. Le formulaire central contient les champs suivants :

- User name
- Adresse Email
- MDP
- Validation

Le pied de page inclut le lien "Contacte nous", les icônes des réseaux sociaux (Instagram, Facebook, X, LinkedIn) et le copyright "Avec amour © Bieres&Donjons".

Figure 9 : Maquette de la page d'enregistrement

Charte graphique :

#D53C16
#F6F1E3
#5B4F47
#150D6B
#BC1050

AaBbCc → Genty Demo

AaBbCc → Arial