# Dossier de projet

Création d'un site web pour un salon de coiffure

- Présentation de site web
- Résumé

Présenté par Thomas SAUSSOL



Conclusion

# Sommaire Introduction 1.1 Résumé du dossier de projet 1.2 Compétences du référentiel couvertes par le projet Présentation 2.1 Présentation personnelle 2.2 Présentation de l'entreprise 2.3 Présentation de l'équipe 2.4 Présentation de la formation La Plateforme Marseille

2.1 Présentation personnelle	4	
2.2 Présentation de l'entreprise	5	
2.3 Présentation de l'équipe	5	
2.4 Présentation de la formation La Plateforme Marseille	5	
3. Projet: site web Ciaracut	6	
3.1 Présentation du projet	6	
3.2 Cahier des charges	7	
3.3 Principes	8	
3.4 Planification	8	
3.5 Organisation	10	
≥3.5.1 Utilisation de wireframes	10	
3.6 Développement de la partie front-end	11	
>3.6.1 Réaliser une interface utilisateur web statique et adapto	able 11	
>3.6.2 Développer une interface utilisateur web dynamique	13	
3.7 Développement de la partie back-end	16	
>3.7.1 Développer les composants d'accès aux données	16	
>3.7.2 Développer la partie back-end d'une application web o mobile	u web 19	
3.8 Jeu d'essaie: inscription d'un utilisateur	22	
3.9 Veille et sécurité	24	
>3.9.1 Exemple d'un composant	24	
>3.9.2 Comment utiliser ce composant?	25	
>3.9.3 Comment fonctionne ce composant?	26	
3.10 Difficultés rencontrées	27	
3.11 Solutions mises en oeuvre		

# 1. Introduction

1.1Résumé du dossier de projet

Ce dossier présente mon projet pro que j'ai réalisé durant mon année à la Plateforme située à Marseille La Joliette. J'ai réalisé le projet avec Gregory Fauvel et Anthony Reboli. Ce projet nous a permis d'approfondir nos connaissances sur le PHP. Personnellement j'ai pu améliorer mes compétences en codage et dans la façon de structurer mon code.

1.2 Compétences du référentiel couvertes par le projet

Dans ce dossier, je vais vous exposer les différentes compétences présentes à l'obtention du diplôme visé. Il y a une partie Front-End avec la capacité de maquetter une application web pour visualiser le site avant production, de réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable et de développer une interface utilisateur web dynamique.

Puis il y a une partie Back-End avec les compétences de développer les composants d'accès aux données et de développer la partie back-end d'une application web ou web mobile.

# 2. Présentation

2.1 Présentation personnelle

Je m'appelle **Thomas SAUSSOL,** j'ai 21 ans et je suis étudiant à La Plateforme à Marseille la Joliette. J'habite à Brue-Auriac dans le Var mais je suis en colocation à Marseille proche de l'école.

J'ai suivi La Formation à la Plateforme en Septembre 2019, après une année en pâtisserie qui s'est mal déroulée. J'ai donc décidé de garder la pâtisserie en tant que passion et de faire un métier dans le domaine du web qui est ma deuxième passion.

Maintenant, je souhaite devenir développeur web et mobile.

# 2.2 Présentation de l'entreprise

L'entreprise pour laquelle j'ai réalisé le Projet pro, s'appelle Ciaracut. C'est une coiffeuse qui est à Marseille 20 Boulevard de la Concorde dans le 9ème.

# 2.3 Présentation de l'équipe

J'ai effectué le projet de Ciaracut avec Gregory Fauvel et Anthony Reboli. Il sont tous deux étudiants à la Plateforme dans le même cursus que moi.

#### 2.4 Présentation de la formation La Plateforme Marseille

La Coding School est une formation web qui s'adresse à tous ceux qui souhaitent s'ouvrir les portes des métiers du numérique, sans préjugés de niveau ou de ressources.

Avec ou sans bac, sans limite d'âge et totalement gratuite, la Coding School offre leur chance à ceux qui veulent faire du numérique leur avenir. Le modèle pédagogique unique de l'école La Plateforme s'adapte aux besoins de chacun.

Membre de la Grande École du Numérique, la Coding School délivre 2 titres RNCP de niveau 5 et niveau 6 (équivalents BAC+2 et BAC+3/4). Les évaluations se font par contrôles continus puis la validation des titres sont faites par des jurys.

L'intégration professionnelle est réalisée au travers de projets professionnel tutorés, portés par des entreprises dès la première année.

La Coding School c'est aussi une pédagogie active et inductive centrée sur l'apprenant et orientée projet. La formation s'effectue en présentiel, 1200h/an, dans un lieu dédié, construit spécifiquement pour catalyser l'apprentissage.

# 3. Projet: site web Ciaracut

# 3.1 Présentation du projet

Nous avons eu l'annonce de Roxan Roumégas, directeur de La Plateforme, au mois de Mars que nous devions réaliser un projet pro pour finaliser notre première année (passage au titre RNCP de niveau V). J'ai donc lancé des demandes aux entreprises en leur expliquant mon projet. Je me suis mis avec Gregory Fauvel et Anthony Reboli. La cliente exerce le métier de coiffeuse. Durant la première réunion nous avons établi un cahier des charges que je vous présenterai juste après. Elle nous a fait part de ses souhaits, voulant avoir un site de réservations simple pouvant créer des rendez-vous manuellement en passant par l'application. Elle a exprimé les fonctionnalitées de chaques parties. Il y a déjà une partie Administrateur et une partie Client. Puis nous ai venu l'idée de créer l'accès pour le livre d'or du client, pour pouvoir le commenter, que si celui ci avait pris un rendez-vous. L'administrateur peut ensuite avoir une vision globale de ce que ses clients commentent et peut à souhait y répondre ou bien supprimer les messages disgracieux. L'administrateur de son côté, a tout un panel lui servant à ajouter des prestations nouvelles, à gérer ses stocks et gérer ses rendez vous sur l'agenda. L'administrateur peut aussi pour les personnes âgées leurs créer une fiche client car celles ci

ne peuvent pas ou ne savent pas se servir d'un site internet.

Nous nous sommes départagés les différentes parties à effectuer. Pour ma part j'ai réalisé la partie inscription, connexion, livre d'or.

# 3.2 Cahier des charges

Avant de commencer avec la cliente de CIARACUT, nous avons prédéfini les pages de bases pour son site. Nous sommes partis sur l'idée que celui-ci aurait un livre d'or pour que les clients puissent mettre des commentaires après leur passage chez elle. Ils peuvent visualiser le livre d'or sans pouvoir mettre de commentaire.

Puis dans un second temps, nous avons mis les pages de base, comme la page d'inscription du client, la page de connexion, la page d'accueil du site selon le client.Il y a également, la page avec les tarifs d'affichés et une page profil où le client pourra changer ses informations personnelles.

Pour la partie gestion du site de l'administrateur, nous avons mis en place, la page de la clientèle avec une barre de recherche de tous les clients inscrits sur le site. La gestion des stocks, son agenda et la boutique avec un moyen de paiement sont aussi disponibles sur l'interface de l'admin. Quand ce sera l'anniversaire du client, nous avons fait en sorte qu'une remise de 10% pour une durée de 1 semaine soit effectué quand le client prend et paie un rendez-vous.

Pour la charte graphique, la cliente voulait de base 3 couleurs, le rose fuschia (code #e91e63), le noir (code #00000) et le blanc (code #ffffff). Comme on dit, jamais plus de 3 couleurs mais nous avions besoin d'une couleur pour créer un léger contraste. J'ai donc pris l'initiative de proposer la couleur grise anthracite (code #303030), la cliente a de suite été satisfaite.

Nous avons adapté le background en respectant les couleurs dominantes du site.

Le site a été conçu selon les exigences de la coiffeuse.

En règle générale, le site a été conçu pour une utilisation simple et rapide car la cliente travail seule dans son entreprise et qu'elle avait un besoin évident pour avoir une gestion globale de son entreprise.

# 3.3 Principes

L'objectif du projet est qu'à partir d'une inscription et d'une connexion, le client puisse créer son compte pour prendre un rendez vous, voir les prestations fournies par la coiffeuse. Une base de données enregistre et gère les inscrits et aussi gère et affiche les pages personnalisées des utilisateurs. Le client pourra demander un rendez vous et ainsi avoir accès au livre d'or. Le client pourra changer aisément ses informations de connexions sur sa page profil.

L'application est simple d'utilisation autant du côté client qu'administrateur.

Pour le design nous avons choisi d'utiliser Bootstrap, c'est-à-dire que l'affichage s'adapte en fonction de la taille d'écran et du terminal utilisé.

#### 3.4 Planification

J'ai tout d'abord commencé avec mon groupe par planifier à l'aide d'un brainstorming: pour voir quelles tâches essentielles doivent être présentes sur le futur site de la coiffeuse.

Je me suis inspiré de mes travaux passés, effectués à La Plateforme afin de réaliser l'ensemble de mes parties que j'ai modifié en fonction.

Pour sauvegarder mes projets j'ai utilisé Github, nous avons créé un repository avec des branches de chaques personnes. Quand j'avais fini j'ai "COMMIT" et "PUSH".

# 3.4.1 Rythme de travail et conditions

Nous avons commencé le projet avec le groupe milieux Mars juste avant le confinement. Je me suis adaptée en fonction du mode de vie en confinement avec ma famille. C'est-à-dire que j'ai travaillé sur le projet surtout en matinées et quelquefois en demi-journées. Avec l'ensemble du groupe nous avons organisé des Meet par Google pour se voir ainsi que faire des réunions avec la cliente pour la tenir au courant de notre avancement.

Durant le confinement j'ai gardé la méthodologie apprise à La Plateforme depuis Septembre 2019.

## 3.4.2 Méthodologie de travail

J'ai organisé chez moi, un espace de travail dégagé et rangé, pour travailler dans de bonnes conditions. J'ai commencé par ouvrir un Trello. Trello est un outil de gestion de projet en ligne. Il repose sur une organisation des projets en planches listant des cartes, chacune représentant des tâches. J'y ai mis les pages avec une date à laquelle j'ai fini les différentes pages.

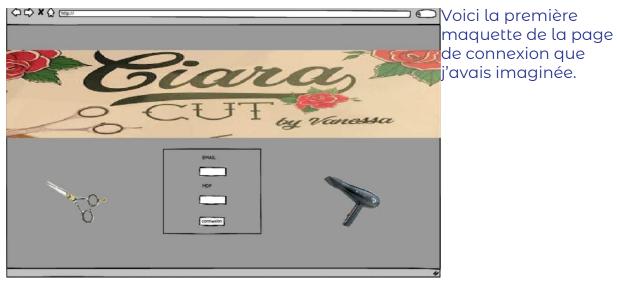




# 3.5 Organisation

## 3.5.1 Utilisation de wireframes

Dès le début j'ai dû maquetter le site pour qu'il y ait une marche à suivre selon ce que voulait la cliente. J'ai utilisé le Wireframe Balsamiq pour modéliser les différentes pages choisies. Il permet au concepteur d'organiser des widgets prédéfinis.



Voici également la première maquette que nous avions imaginé avec le groupe pour la cliente. Celui-ci a été modifié avec le temps et les souhaits de celle-ci.

# 3.6 Développement de la partie front-end

# 3.6.1 Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

Pour gérer l'interface utilisateur, j'ai créé sur ma page inscription et ma page connexion deux formulaires reliés à PhpMyadmin pour que cela enregistre les données du client.

```
rm class="form-column d-flex justify-content-center flex-column align-items-center" met.
<label for="formGroupExampleInput"><b>Login</b></label>
<input class="form-control col-6" type="text" name="login" required placeholder="Login"/>
<small class="exemplescript" class="form-text text-muted">(Exemple: Login)</small><br>
<label for="formGroupExampleInput"><b>Nom</b></label>
<input class="form-control col-6" type="text" name="nom" required placeholder="Nom"/>
<small class="exemplescript" class="form-text text-muted">(Exemple: Nom)</small><br>
<label for="formGroupExampleInput"><b>Prénom</b></label>
<input class="form-control col-6" type="text" name="prenom" required placeholder="Prénom"/>
<small class="exemplescript" class="form-text text-muted">(Exemple: Prénom)</small><br>
<label for="formGroupExampleInput"><b>Email</b></label>
input class="form-control col-6" type="email" name="email" required placeholder="Email"/>
<label for="formGroupExampleInput"><b>Mot de passe</b></label>
input class="form-control col-6" type="password" name="pass1" required placeholder="Mot de passe"/>
<label for="formGroupExampleInput"><b>Confirmer mot de passe</b></label>
input class="form-control col-6" type="password" name="pass2" required placeholder="<u>Confirmer votre</u> mot de passe'
<label for="formGroupExampleInput"><b>Date anniversaire</b></label>
<input class="form-control col-6" type="date" name="date" required placeholder="Date">
<label for="formGroupExampleInput"><b>Votre téléphone</b></label>
input class="form-control col-6" type="text" name="tel" required placeholder="<u>Votre</u> tel"><br>
<input class="btn btn-light" type="submit" name="<u>signin</u>" required value="S'inscrire"/>
```

Sachant que l'on a utilisé Bootstrap, j'ai implémenté d'autres Class en plus des class de Bootstrap, sur différents labels ou inputs pour les modifier à ma guise.

J'ai créé les Class, pour modifier le du css original de Bootstrap en plaçant la balise link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css/ciaracut.css"> juste après les scripts et les links de la

href="../css/ciaracut.css"> juste après les scripts et les links de lo bibliothèque.

```
/*PAGE INSCRIPTION*/
#inscription{
    display: flex;
    flex-direction: column;
    justify-content: center;
    align-items: center;

}

#continscription{
    background-image: url("../upload/panierfond.jpg");
    background-repeat: no-repeat;
    background-size: cover;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    color: white;
    min-height: 690px;

}

#main{
    margin: 3%;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    justify-content: center;
    background-color:#191717a8;
    width: 50%;
```

```
#contconnexion{
  background-image: url("../upload/panierfond.jpg");
  background-repeat: no-repeat;
  background-size: cover;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  color: white;
  min-height: 641px;
}
.inscri{
  background-color: pink;
  text-align: center;
  color: white;
  font-size: 20px;
  width: 100%;
}
#notcon{
  color: black;
  font-size: 30px;
  font-family: police;
}
```

J'ai donc pu agencer les différents formulaires d'inscription et de connexion en utilisant le "display: flex", le "flex direction", le "justify content" et le "align items". Tout ceci m'a permi de modéliser aisément toute la partie css des formulaires d'inscription et de connexion du site de Ciaracut. la couleur de base des formulaires était neutre donc blancs. La cliente demandait 4 couleurs dont le principal est le rose fuschia. J'ai donc adapté son souhait au codage de ces deux pages.



Pour l'adaptation sur

les différents écrans, Bootstrap prend directement en charge tout celà. Effectivement le css de Boostrap est déjà codé de façon à être responsive.

# 3.6.2 Développer une interface utilisateur web dynamique

Pour réaliser l'interface côté client, j'ai tout d'abord commencé par lire la documentation de Bootstrap. Ceci est une librairie créée pour les développeurs. Elle est constituée d'une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui

contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.



Je me suis baladé sur la documentation, dans le but de rechercher une barre de navigation adaptée pour le site du salon de coiffure selon l'utilisateur qui est présent dessus.

Pour commencer je suis allé dans la section "Components" puis dans la section "Navbar".

J'ai sélectionné la barnav qui me correspondait et je l'ai utilisé dans mon IDE PhpStorm sur la page barnav.php. Ensuite j'ai effectué cette même tâche pour les différentes condition d'affichage de cette navbar.

#### Exemple:

- ➤Quand l'utilisateur n'est pas connecté au site, cela va afficher la redirection vers le Home, les tarifs du salon, la visualisation du livre d'or sans pouvoir rentrer de commentaires, une case connexion et une case inscription.
- ➤Quand l'utilisateur est connecté au site, cela va afficher la redirection vers le Home, les tarifs du salon, son profil, le livre d'or qu'il pourra remplir pour complimenter la cliente sur ses réalisations effectuées et une partie déconnexion que quand celui ci cliquera dessus sa sessions sera sauvegardée et fermée.

Une fois la structure de la barnav mise et adaptée selon les conditions d'utilisation de l'utilisateur, la condition qui reste à faire est de l'adapter selon la taille de l'écran. De base c'est Bootstrap qui gère l'adaptation de la navbar sur le site en fonction de la width de l'écran utilisé. Nous nous sommes mis d'accord, pour un côté esthétique, de réaliser un menu hamburger quand la taille de l'écran est inférieur à 450 et 650 pixels..

```
@media only screen and (max-width:450px) {
#menu-deroulant {
 display: flex;
 flex-direction: column;
 flex-wrap: wrap;
 width: auto;
@media only screen and (max-width:650px)
#menu-deroulant {
 display: flex;
 flex-direction: column;
 flex-wrap: wrap;
  width: auto;
```



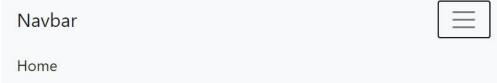
Le Javascript est aussi intégré à Bootstrap pour effectuer des évènements.

Mais qu'est ce que le JavaScript?

- C'est un langage de script qui permet de rendre les pages web interactives.
- C'est un langage qui fonctionne côté client et ne demande aucune ressource au niveau du serveur.
- C'est un langage interprété directement par le navigateur

L'adaptation à l'écran que j'ai effectuée, en plus des class de Bootstrap par rapport, m'a permit effectivement d'annoncer un hamburger quand l'écran se réduit.





Biensure c'est une démonstration, vous la verrait sur le site en totale fonctionnement.

L'animation de la liste qui se déroule est gérée par le code déjà intégré de Bootstrap, qui permet une facilité d'utilisation.

## 3.7 Développement de la partie back-end

## 3.7.1 Développer les composants d'accès aux données

Nous avons développé la partie back-end de toute la structure. Durant cette formation enseignée depuis Septembre 2019, on nous a appris à réaliser un schéma papier pour bien structurer les pages entre elles.

index sylend local wind secretary orth
Systems sylend local wind sylman.

Systems Rappel RDV &

Liver or

Remarking

Monographin

Stock

Eidelite

Whome

Systems Papel RDV PHP

Research PROV PHP

Research PROV PHP

Research PROV PHP

Research Provided

We converted

When sylven PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research Sylven

We sylven PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research Sylven

We sylven PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research Provided

We converted

We sylven PROV PHP

Research PROV PHP

Sylven PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research PROV PHP

Sylven PROV PHP

Research P

Dans un second temps, j'ai fait une maquette sur feuille de brouillon pour la création de mes tables dans **phpMyAdmin.** 

Après cela, j'ai ouvert **phpMyAdmin** et j'ai créé les tables dont j'avais besoin pour le bon fonctionnement du site.

Voici toutes les tables présentes dans la bonne élaboration du site.

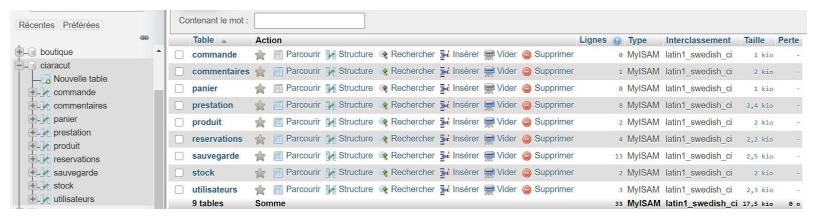
J'ai utilisé pour créer la base de données **phpMyAdmin**.

Il s'agit de l'une des plus célèbres interfaces pour gérer une base de données MySQL sur un serveur PHP. De nombreux hébergeurs, qu'ils soient gratuits ou payants, le proposent, ce qui permet à l'utilisateur de ne pas avoir à l'installer.

Cette interface pratique permet d'exécuter, très facilement et sans grandes connaissances dans le domaine des bases de données, de nombreuses requêtes comme les créations de table de données, les insertions, les mises à jour, les suppressions, les modifications de structure de la base de données.

Ce système est très pratique pour sauvegarder une base de données sous forme de fichier .sql et ainsi transférer facilement ses données.

De plus celui-ci accepte la formulation de requêtes **SQL** directement en **langage SQL**. Cela permet de tester ses requêtes par exemple lors de la création d'un site et ainsi de gagner un temps précieux.



Sur ma page d'IDE, pour accéder au site, j'ai codé un formulaire d'inscription en reliant bien la table inscription à la base de donnée de Ciaracut Mysqli\_connect ("localhost", "root", "", "ciaracut");

Puis dans un second, temps j'ai mis avec le "isset" que quand la page apparaît, que le client ne soit pas déjà connecté alors le site va afficher le formulaire avec les inputs à remplir.

Une fois celui ci remplit, vu que j'ai codé une partie de mon code en POO, la class public function register (\$login, \$nom, \$prenom, \$email, \$pass1, \$pass2, \$date, \$tel) va enregistrer et vérifier les information prescrites et les insérer dans la Base de données avec la requête INSERT INTO.

```
query("INSERT INTO utilisateurs VALUES(NULL, '$login', '$nom',
'$prenom','$email','$hash','$date','$tel', NULL, NULL)");
```

Une fois cela effectué, toute les informations de l'utilisateur sont sauvegardées dans la base de données.

En finalité, pour que le client puisse se connecter sur son espace personnel, il doit dans un premier temps accéder au menu du site de coiffure, puis cliquer sur "Connexion".

Il doit rentrer son Login/Identifiant ainsi que son Mot de passe.

Tout cela en back est géré par la fonction en POO qui s'intitule public function connect. Celle ci, va vérifier le login entré et le mot de passe. Si tout est bon alors la condition est respectée, donc le programme va aller vérifier et chercher toute les informations de l'utilisateur pour lui afficher sa page personnelle.

```
$this->id = $donnees['id'];
$this->login = $login;
$this->nom = $donnees['nom'];
$this->prenom = $donnees['prenom'];
$this->email = $donnees['email'];
$this->pass1 = $donnees['pass1'];
$this->date = $donnees['date'];
$_SESSION['login'] = $login;
$_SESSION['pass1'] = $pass1;
$msg = "ok";
```

Si aucune de ces caractéristiques n'est respectées, alors un message appelé par une condition va s'afficher demandant à l'utilisateur de retaper son mot de passe.

# 3.7.2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile



Dans cette partie, je vais vous présenter la situation quand un utilisateur veut changer ses informations personnelles. Quand celui ci est connecté, il peut à tout moment modifier ses informations. Pour cela, la page profil sert à ça. Côté utilisateur le formulaire avec les informations rentrées seront déjà insérées.

Côté back, j'ai codé en POO l'update des informations de l'utilisateur.

```
'?php

if (isset($ POST['update']))

{

$profil update = $user->update($ POST['login'],

$ POST['lastname'], $ POST['firstname'], $ POST['email'],

$ POST['pass'], $ POST['tel']);

if ($profil update == "erreur2")

{

?>Mot de passe trop court (5 caractères minimums)
```

Pour la fonction update, dans le fichier function.php, je vais sélectionner toutes les informations que l'utilisateur pourra changer de sa session avec la fonction connectdb () ->query ("SELECT \*FROM utilisateurs WHERE login='\$log'"); Cela va chercher le login de l'utilisateur et afficher toute les données demandées en condition.

Le client change les informations qu'il veut et la commande UPDATE permet d'effectuer des modifications sur des lignes existantes. Très souvent cette commande est utilisée avec WHERE pour spécifier sur quelles lignes doivent porter la ou les modifications.

## Exemple:

```
$update = $this->connectdb()->query("UPDATE utilisateurs SET
login='$login', nom='$nom', prenom='$prenom', email='$email',
password='$hash' , tel='$tel' ,fiche= NULL, datefiche= NULL
WHERE login='$log'");
$this->login = $log;
$this->nom = $nom;
$this->prenom = $prenom;
$this->email = $email;
$this->password = $pass1;
$this->tel = $tel;
```

Si jamais une information est changée par l'utilisateur, alors le programme va la changer.

```
if (isset($ POST['update']))
```



}

```
$profil update = $user->update($ POST['login'],
$ POST['lastname'], $ POST['firstname'], $ POST['email'],
$ POST['pass'], $ POST['tel']);

if ($profil update == "erreur2")
{
?>Mot de passe trop court (5 caractères minimums)

<?php
}
echo "Le changement a bien été effectué!";
}</pre>
```

Si le changement effectué est bon alors l'update est effectuée dans la base de donnée, et le message suivant le echo "Le changement a bien été effectué!" va s'afficher.

L'utilisateur devra alors se connecter avec son nouvel identifiant et son nouveau de passe par exemple si celui ci les changera.

Dans sécurité: L'utilisateur a accès au livre d'or que si sa commande passée au salon est validée par sa soeur, il pourra donc y inscrire des commentaires.

3.8 Jeu d'essaie: inscription d'un utilisateur

Je vais vous présenter un jeu d'essaie, réalisé sur une fonctionnalité qui pour moi est essentielle à l'accès d'un utilisateur au site.

Ordre	Scénario	Cas de test: valeurs	Cas de test: résultats attendus
1	Scénario nominal	Login: toto Nom: Saussol Prénom: Thomas Email: toto@gmail.com Mot de passe: 123456 Confirmer le mot de passe: 123456 Date d'anniversaire: 09/01/99 Votre téléphone: 06 56 32 34	header ("Refresh: 1; URL=connexion.ph p");  Redirection vers la page connexion.php pour se connecter  L'inscription a été effectuée.
2	Scénario d'exception: Mots de passes rentrés différents	Login: toto Nom: Saussol Prénom: Thomas Email: toto@gmail.com Mot de passe: 123456 Confirmer le mot de passe: 126666 Date d'anniversaire: 09/01/99 Votre téléphone: 06 56 32 34 56	Message d'erreur apparu "Mots de passes rentrés différents" Action requise: se réinscrire du début
3	Scénario d'exception: Mot de passe trop court	Login: toto Nom: Saussol Prénom: Thomas Email: toto@gmail.com Mot de passe: 123456 Confirmer le mot de passe: 1234 Date d'anniversaire: 09/01/99 Votre téléphone: 06 56 32 34 56	Message d'erreur apparu "Mot de passe trop court" Action requise: se réinscrire du début

#### Commentaires:

- Les scénarios et les jeux d'essai sont conçus avant la réalisation de l'application (codage et tests)
- 1 cas d'utilisation est décrit par plusieurs scénarios : 1 scénario nominal, des scénarios alternatifs, des scénarios d'exception
- 1 jeu d'essai est destiné à valider l'ensemble des scénarios d'un cas d'utilisation
- 1 cas de test est un ensemble de valeurs destiné à tester un scénario
- 1 scénario peut être validé par plusieurs cas de test
- L'ordre des cas de test est important, car un cas de test peut affecter l'état initial de la base de données
- Le jeu d'essai comporte une ligne de tableau par cas de test

#### 39 Veille et sécurité

# 3.9.1 Exemple d'un composant

Voici, en trois parties, un exemple concret d'un composant que j'ai codé :

- > D'un point de vue utilisateur
- ➤ Comment utiliser ce composant ?
- > Comment fonctionne ce composant?

Le composant est une notification dont le but est d'avertir l'utilisateur d'une information (généralement pour remplir tous les champs des formulaires), sans perturber sa navigation au sein de l'application.

Je me suis inspiré des différents site où il fallait s'inscrire. Sur tous y était mis l'information quand un input était vide ou mal rempli. C'est un système de sécurité du coté de la BDD pour qu'aucun champ ne soit vide. Je l'ai appris durant ma formation.

D'un point de vue utilisateur

#### Design de l'alerte:



En gris anthracite, il y a le background du formulaire pour se connecter. avec la notification arrivant sur chaque champ non rempli. Celle-ci est composée d'un cadre en forme de bulle rectangulaire, d'un message au centre, et à gauche d'un caractère spécial. Celui-ci est couplé à une couleur de fond permettant à l'utilisateur d'identifier en un clin d'œil le type de notification.

Dans l'exemple ci-dessus, la notification correspond à un champ non renseigné.

# 3.9.2 Comment utiliser ce composant?

Pour la page de connexion ci dessus, la notification est une 'info':

> Pour renseigner correctement tous les champs.

> Pour ne pas oublier de mettre un arobase dans l'email (sinon il n'est pas pris en compte).

Les notifications sont affichées en-dessous de chaque champ.

Une notification apparaît quand on clique sur "Connectez-vous". Elle reste ensuite sur l'écran :

> 5 secondes si elle est de type 'info'. Puis elle disparaît.

# 3.9.3 Comment fonctionne ce composant?

Lorsque j'ai réalisé ces notifications, je voulais qu'elles soient simples à paramétrer et mettre en place, accessibles à quelqu'un qui ne connaîtrait pas le code. Pour cela, j'ai représenté chaque champ du formulaire relié à:

- ➤ un login
- > un mot de passe

Si la variable "\$\_Post" contient les informations, alors je les traite. Je place sur le bon formulaire grâce au "name" de la balise "input". Et je fais les vérifications ensuite.

#### Le fonctionnement : sécurité page de connexion

J'ai créé mon formulaire avec le framework Bootstrap. Ce formulaire fonctionne avec la méthode POST. Il présente les différents champs de saisie et le bouton pour soumettre le formulaire. Le 'name' du bouton se nomme 'submit', il enregistre toutes les valeurs des champs. Je reçois les données en PHP grâce à une session 'start' qui sert à savoir si une connexion est démarrée, pour restituer ensuite les valeurs de cette session. Je récupère la valeur du \$POST, si elle est remplie. Puis je vais l'extraire et la placer vers le bon formulaire.

Pour sécuriser le site, j'ai utilisé sur chaque formulaire, le 'required' à la fin de chacun de mes 'input'. Cela permet de mettre en forme les éléments obligatoires pour remplir correctement un formulaire.

J'ai aussi utilisé, le mot de passe et la confirmation du mot de passe dans le formulaire d'inscription. Si le mot de passe est différent, alors un message d'infos précise que le mot de passe ne correspond pas.

Ensuite, quand un utilisateur s'inscrit par exemple, son compte est créé dans la base de données. Puis, la fonction INSERT permet d'insérer toutes les données des champs.

Chaques informations rentrées par l'utilisateur sont directement stockées dans la base de données. '\$prenom', '\$nom', '\$mail', '\$mdp', sont stockés dans un tableau.

Le but de cette méthode est d'arriver à la fin d'une inscription en PHP. Ceci permet de choisir une quantité d'informations à récupérer, limiter et sécuriser les données, vérifier si elles sont utiles.

#### Exemple:

- > Enlever les espaces avant et après.
- > Vérifier que le mail est bien une adresse email.
- > Confirmer le mot de passe et le crypter pour garantir la sécurité de ma base de donnée et de mon site.

#### 3.10 Difficultés rencontrées

Durant le projet pro, j'ai rencontré un certains nombre de problème.

J'avais codé l'inscription et la connexion en POO dans le fichier functions.php que j'intègre en "INCULDE". Mais quand la cliente lors de la première réunion nous a fait part de ses souhaits pour l'inscription, elle avait oublié de nous parle du numéro de téléphone à intégrer dans la base de données.

Ensuite il y a eu le problème dans la base de donné de mettre la date en "DATE" ou en Varchar mais en séparant pour le Varchar le jour et le mois d'anniversaire.

Mais mes coéquipier n'ont pas été habitué au POO et pour moi c'était encore nouveau, et ils ont eu du mal avec leurs code pour récupérer les informations de l'utilisateurs.

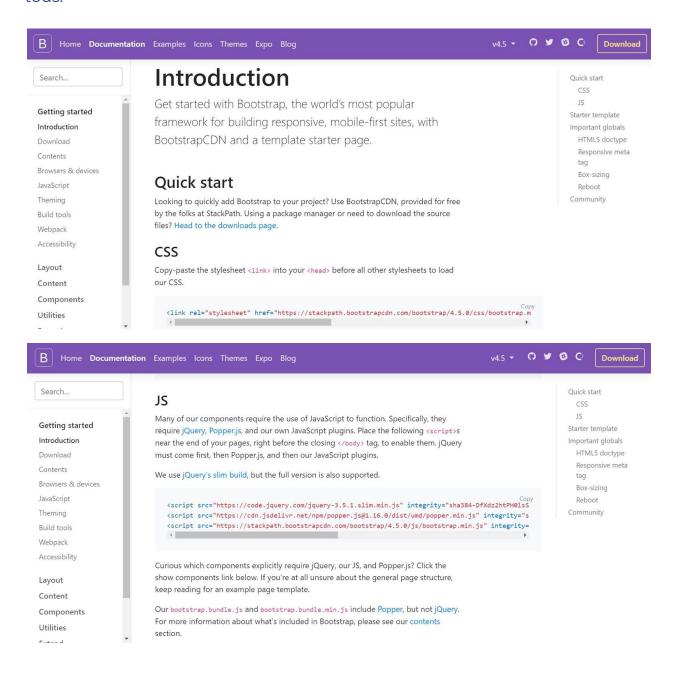
De base nous étions partis sur un site de réservation de client, mais pour des raisons de sécurités du livre d'or nous avons préférés après après maintes réflexions nous diriger sur un système de panel admin. Ça veut dire que le client ne peut accéder au livre d'or que si et seulement si celui ci a prit une des prestations proposées.

L'administrateur peut si besoin inscrire son client si celui ci est trop âgé et ne sait pas utiliser internet.

Mes coéquipiers ont travaillé sur la récupération de la page de la cliente sur Facebook et ont eu du mal, ils pensaient passer par une Api mais sont au final allé chercher l'iframe de Facebook dans l'API du site.

#### 3.11 Solutions mises en oeuvre

Pour réaliser la navbar du site j'ai utilisé Boostrap la librairie accessible à tous.



Voici donc la documentation de bootstrap afin de bien implémenter les fonctionnalités à la navbar. La documentation est utile à tout début de projets pour une langue de développeur encore inconnue ou simplement pour aller chercher les liens diverses au bon fonctionnement des animations par exemple.

Pour rappel, le link Css Bootstrap se met en haut dans la partie du <Head>. Le script Javascript se met plutôt en pied de page juste avant la fermeture du html.

La documentation nous dit que beaucoup de leurs composants nécessitent l'utilisation de Javascript pour fonctionner. Plus précisément, ils nécessitent jQuery, Popper.js, et leurs propres plugins Javascript. Ils disent de placer les scripts suivants près de la fin de nos pages, juste avant la balise </body> de fermeture, pour les activer. jQuery doit venir en premier, puis Popper.js, et ensuite leurs plugins Javascript.

Ils finissent par dire que la version slim de jQuery, mais la version complète est également supportée.

Au final, la librairie nous montre comment la structure du site doit être.

```
Сору
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
   <!-- Required meta tags -->
   <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstr</pre>
    <title>Hello, world!</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js" integrity="sha384-DfXdz2htPH</pre>
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js" integrit</pre>
    <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js" integr</pre>
  </body>
</html>
```

On remarque que tout est bien implémenté, je peux ensuite modifier à ma guise sans toucher les links et les scripts de bootstrap.

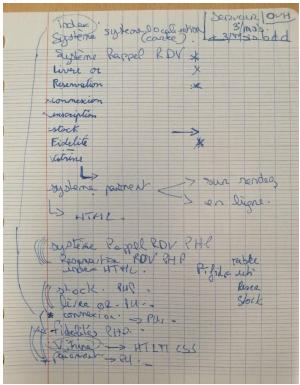
# conclusion

La réalisation de ce projet m'a appris beaucoup de choses quand à la gestion du coté admin, ainsi que la concrétisation d'un projet de A à Z.

J'étais enthousiaste à l'idée d'organiser et gérer le développement du site de Ciaracut. Cependant, je ne me rendais pas compte de ce que cela impliquerait en terme de temps. J'ai pour objectif d'approfondir le côté design pour pouvoir être polyvalent en entreprise : allier les profils développeur web et web designer.

Actuellement, pour le Front-end et le Web Design j'aime découvrir de nouvelles choses mais j'aime tout autant découvrir et apprendre de nouvelles technologies en back-end.

# **Annexe:**



Maquette de Ciaracut de la page Connexion et de la page Index qui bien sure ont changé.





Voici par exemple, la page connexion finie.

