

Résumé du projet professionnel Boutique en Ligne iLigther

J'ai réalisé le projet Boutique en Ligne avec deux de mes camarades de formation, Valentin Mathieu et Stéphane Mathieu. Nous avons choisi de créer une boutique en ligne de vente de briquet en gros et au détail, du nom de iLigther. Ce projet a été réalisé environ en un mois et demi entre Février et Mars 2022. Les étapes clefs de la réalisation de ce projet ont été :

- l'organisation et la répartition des tâches
- le maquettage du site web
- la récupération des informations des produits sur différents sites de ventes de briquets
- la documentation et la veille en anglais sur le développement d'un site web e-commerce et de ses fonctionnalités
- la modélisation et la création de la base de données
- le développement back-end des fonctionnalités d'administration du site web
- le développement back-end des fonctionnalités des utilisateurs du site web
- le développement front-end de l'interface administrateur du site web
- le développement front-end de l'interface utilisateur du site web

Le projet a été développé avec l'éditeur de code Visual Studio Code et nous avons utilisé gitHub pour stocker notre code et gérer le versionning. Il a été développé en Programmation Orientée Objet qui est un modèle de langage de programmation qui s'articule autour d'objets et de données, plutôt que d'actions et de logique.

Ce projet est le projet clef de notre année de formation puisqu'il nous a permis de nous former de façon complète et d'acquérir l'ensemble des compétences pour l'obtention du titre de Développeur Web et Web Mobile, mais également des compétences transversales comme le travail en équipe.