

Marie SIMATIC

20 ans - Nationalité Française

Elève Ingénieur en Génie Informatique
Filière Systèmes Temps Réel et Informatique Enfouie

🏠 Adresse Postale

✉ marie@simatic.org

☎ Numéro de Téléphone

🌐 github.com/tamicasireim

FORMATION

Université de Technologie de Compiègne

2012 - Diplôme attendu en 2018

► Génie Informatique

► Filière Systèmes Temps Réel et
Informatique Enfouie

► Erasmus à l'Ernst Abbe Hochschule
(Jena, Allemagne) - System Design

2009 - 2012

Lycée Notre Dame de Sion

► Bac. Scientifique - 2012

► Mention très bien

COMPÉTENCES

Informatique

Programmation :

VHDL, PACPUS, ROS, Assembleur
C, C++, Python, Lisp, Prolog

Modélisation & base de données :

UML, SQL (PostgreSQL & MySQL)

Outils :

Git, Emacs & Vim, \LaTeX

Multimédia :

Reaper, Audacity

the Gimp, Adobe Premiere

Langues

► Français (langue maternelle),

► Anglais (courant),

► Allemand (B2, Erasmus à Jena en
Automne 2016),

► Formation & Concours Fleur
d'Eloquence (2015 & 2017).

PASSIONS

Musique - Chant, Piano, Guitare

Cirque - Monocycle, Slackline

Création de sagas radiophoniques

Sport - Parkour, Escalade

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Alterface Projects

Février - Juillet 2016

Stagiaire - développement informatique

Wavre, Belgique

- Recherche d'une solution embarquée de Roaming Wi-Fi pour un système temps réel.
- Python, C embarqué (Atmel SAM4).

Alterface Projects

Juillet 2013

Stagiaire - Stage ouvrier interculturel

Wavre, Belgique

- Aide à la production et à l'assemblage de pièces électroniques

SNECMA - CFTI

Février 2013

Stagiaire - Stage ouvrier

Evry, 91

- Formation en Ajustage et Chaudronnerie
- Encadrement d'élèves de Troisième en stage d'Ajustage.

PROJETS UNIVERSITAIRES

Véhicules Intelligents Travail de Laboratoire (HEUDIASYC)

Migration de modules PACPUS vers ROS pour un suivi autonome d'un véhicule par un autre.

My Atmega Design de Processeur

Clône en VHDL d'un micro-processeur Atmega 8.

Sciences Cognitives Travail de Laboratoire (COSTECH)

Expérimentations et étude des résultats sur le croisement perceptif.

Kami Réalité Virtuelle

Jeu vidéo codé pour Oculus Rift & Leap Motion avec Unity 3D.

► youtu.be/IFnLHkYR3sw

Le Pokétâche Programmation Orientée Objet

Logiciel de gestion de projet & de tâches (C++ et Qt).

PROJETS EXTRA-UNIVERSITAIRES

Comédie Musicale de l'UTC Écriture et Mise en Scène (2015)

Comédie Musicale entièrement créée par des étudiants et produite au Théâtre Impérial de Compiègne.

Management de la troupe de théâtre et coordination du reste de l'équipe (80 étudiants).

Spectacle des Lumières de l'UTC Responsable "Corps" (2015)

Spectacle son & lumière mêlant technique et arts de la scène.

Recrutement & coordination des Acteurs (Théâtre, Danse, Cirque...)