

Desafío Final

Elaborado por:

Thomas Mejia Moncada

Grupo: 06

Anibal José Guerra Soler

Augusto Enrique Salazar

Profesores

Universidad de Antioquia “UdeA”

Facultad de Ingeniería

Programa de: Ingeniería en Telecomunicaciones

Curso: Informática II

3 de junio del 2025

Dinámica del Juego ***(El monte Frypan)***

Nivel 1:

Goku cae del cielo después de perder su nube voladora y comienza una aventura a través de la selva del monte, utiliza su bastón para abrirse paso entre múltiples enemigos que intentan bloquear su paso, a su vez por cada cierta cantidad de golpes logra cargar un “Ataque especial” . El nivel se compone de un mundo abierto donde se incluye escenarios de batalla para seguir avanzando y plataformeo para desafiar las habilidades del jugador al esquivar obstáculos, para el final del nivel hay un pequeño jefe que es una pequeña niña.

Nivel 2:

Entre los fuertes vientos y el abrazador calor del monte frypan Goku avanza sobre su nube voladora, un nivel en el aire donde Goku enfrenta un formidable enemigo Ox-Satan(Gyomayo) quien ataca a Goku colocando obstáculos en el aire con el propósito de vencer a este. El cielo se ve rojo pues entre las llamas y cenizas del volcán se dificulta ver y avanzar entre las nubes.