

Thomas Lambert Bollen Chuc

Quetzaltenango, Guatemala • t.l.bollen@proton.me • (502) 4039-3590

RESUMEN

Profesional responsable, líder y con experiencia en trabajo en equipo. Organizado y con capacidad de analizar y resolver problemas de manera eficiente. Rápido aprendizaje.

EXPERIENCIA

Febrero 2024 - Presente	DOOPLY DATTA H&M S.A. - Quetzaltenango, Guatemala Desarrollador backend en Django Desarrollador frontend en React – Vite JS
Enero - Marzo 2024	PROYECTO CONSTRUYENDO OPORTUNIDADES, INGRESOS Y EMPLEOS DIGNOS - Quetzaltenango, Guatemala Asesor de prototipos en el área de ingeniería en sistemas, en la implementación del piloto Smash Innovation en colaboración con Universidad Mesoamericana, Red Nacional de Grupos Gestores, Construyendo mis sueños, Universidad de Chile y la Unión Europea.
Diciembre 2023 - Febrero 2024	PROGRAMA DE PASANTÍA EN DOOPLY DATTA H&M S.A. - Quetzaltenango, Guatemala Desarrollador backend en Django Programa de pasantía para el área de desarrollo de backend en el framework de Django
Junio - Diciembre 2023	SISTEMA DE CUESTIONARIOS PARA UNIVERSIDAD MESOAMERICANA - Quetzaltenango, Guatemala Parte del equipo de desarrollo, en el área de backend, frontend y base de datos Desarrollador backend en Express JS y Node JS Desarrollador frontend en React Base de datos Heidi SQL - MySQL Desarrollo de un sistema para cuestionarios vocacionales personalizables con el fin de llevar el control y reportes para la Universidad Mesoamericana sede Quetzaltenango Sistema publicado en la página de Universidad Mesoamericana
2023	SISTEMA DE RECONOCIMIENTO FACIAL - Quetzaltenango, Guatemala Parte del equipo de desarrollo, en el área de backend y frontend Desarrollo de una aplicación en Python para poder reconocer el rostro de una persona y determinar su edad y género, con el fin de poder mostrarle un anuncio de posible interés.
2023	APLICACIÓN MESHOP - Quetzaltenango, Guatemala Parte del equipo de desarrollo, en el área de backend y frontend Desarrollo de una aplicación en Flutter, para poder comprar y vender productos universitarios nuevos o usados. Publicado en Google Play.
2022	APLICACIÓN ITZAM WARS - Quetzaltenango, Guatemala Parte del equipo de desarrollo, en el área de backend Desarrollo de un videojuego en Unity, publicado en Google Play

EDUCACION

2020 – 2024	UNIVERSIDAD MESOAMERICANA – Quetzaltenango, Guatemala Licenciatura con honores en Ingeniería en Sistemas, Informática y Ciencias de la Computación
2018 - 2019	INSTITUTO DE ESTUDIOS AVANZADOS DE OCCIDENTE - Quetzaltenango, Guatemala Bachillerato en Ciencias y Letras con orientación en Computación

LENGUAJES – PAQUETES TECNOLOGICOS

SQL	85%	Django	65%
Google Suite	85%	Python	60%
Office	80%	Mongo DB	60%
Node JS	70%	SO Linux	50%
C#	70%	Java	40%
C	70%	Flutter	20%
React	65%		

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

- 2023** **UNIVERSIDAD MESOAMERICANA** - Quetzaltenango, Guatemala
Participante de la vigésimo primera edición de CITEIN
- Convención de Ciencia, Tecnología e Innovación es un evento organizado por la Facultad de Ingeniería de la Universidad Mesoamericana, la cual incluye conferencias, talleres, feria tecnológica y distintas actividades que motivan y aportan al crecimiento profesional y personal del estudiante
- 2020** Seleccionado para olimpiadas de matemática
- Seleccionado para el equipo de olimpiadas universitarias en el área de matemática
- 2019** **INSTITUTO DE ESTUDIOS AVANZADOS DE OCCIDENTE**
Quetzaltenango, Guatemala
- Seleccionado para olimpiadas nivel diversificado
 - Seleccionado para el equipo de olimpiadas de la Universidad San Carlos de Guatemala en el área de Biología
- 2018** Feria de la ciencia
- Evento el cual tiene como objetivo motivar el interés por la ciencia, tecnología, e investigación. Como participante de la edición del año 2018 logré el 3er lugar con el proyecto “Generador de energía hidráulica para un invernadero”.
- Seleccionado para olimpiadas nivel primario
- Seleccionado en múltiples ocasiones para el equipo de olimpiadas en el área de matemática a nivel departamental y regional

OTROS

- **IDIOMAS**
 - Español – Lengua materna
 - Inglés – B1: Intermedio
 - Holandés – A1: Principiante
- Licencia tipo C