

# Desenvolvimento de uma aplicação ML com streamlit

Imersão Tecnológica - Nova Roma





# O que vamos fazer?

Do zero ao deploy: Uma aplicação de ML no  
streamlit

<https://techweektitanic.streamlit.app>



# Nossa Agenda

01

## Configuração

Instalação, criação de contas, preparar ambiente

02

## Teoria

O que é ML e como funciona?

03

## Meu primeiro modelo

Exportando primeiro modelo de ML

04

## Streamlit

Entendo a lib e primeiros passos

05

## Meu primeiro App

Fazendo o app do workshop

06

## Deploy

Subir na cloud o nosso app no Streamlit



# Configuração

Link da pasta do drive, apenas leitor  
Criar conta nos sites:

- Google
- <https://github.com>
- <https://streamlit.io>



“Inteligência Artificial é o campo da ciência da computação dedicado a criar sistemas que podem executar tarefas que, se feitas por humanos, exigiriam inteligência. Isso pode incluir a capacidade de aprender, raciocinar, perceber, tomar decisões, resolver problemas e compreender linguagens humanas.”

—**"Artificial Intelligence: A Modern Approach"**



# E o que seria Machine Learning?

Machine Learning é uma abordagem de ensino para máquinas, onde elas aprendem a reconhecer padrões e tomar decisões com base em dados, sem precisar de instruções explícitas para cada tarefa



# Vamos usar um bebê

Um bebê é treinado para identificar “papá” e “mamá”, e depois de um tempo ele aprende e começa a identificar sem que seja necessário que alguém diga a ele.

Em ML, chamamos isso de **treinamento supervisionado**.





## Problema

Assim como o bebê precisa dos dados dos pais, o nosso modelo precisa dos dados do problema que queremos prever, para assim treinar e conseguir resolver pra gente



## Solução

Uma vez treinado, o nosso modelo consegue prever, com base nas informações, quando o problema irá acontecer





# Vamos para a prática!

