>>>>> Desenvolvimento de uma aplicação ML com streamlit Imersão Tecnológica - Nova Roma >>>>>



O que vamos fazer?

Do zero ao deploy: Uma aplicação de ML no streamlit https://techweektitanic.streamlit.app







Nossa Agenda

Teoria

O que é ML e como

funciona?

03

Configuração

Instalação, criação de contas, preparar ambiente

Meu primeiro modelo

Exportando primeiro modelo de ML

06

Streamlit

Entendo a lib e primeiros passos

Meu primeiro App

Fazendo o app do workshop

Deploy

Subir na cloud o nosso app no Streamlit







Configuração

Link da pasta do drive, apenas leitor Criar conta nos sites:

<<<<<

- Google
- https://github.com
- https://streamlit.io





>>>>>



••••••

"Inteligência Artificial é o campo da ciência da computação dedicado a criar sistemas que podem executar tarefas que, se feitas por humanos, exigiriam inteligência. Isso pode incluir a capacidade de aprender, raciocinar, perceber, tomar decisões, resolver problemas e compreender linguagens humanas."

-"Artificial Intelligence: A Modern Approach"





E o que seria Machine Learning?

Machine Learning é uma abordagem de ensino para máquinas, onde elas aprendem a reconhecer padrões e tomar decisões com base em dados, sem precisar de instruções explícitas para cada tarefa





Vamos usar um bebê

Um bebê é treinado para identificar "papá" e "mamá", e depois de um tempo ele aprende e começa a identificar sem que seja necessário que alguém diga a ele.

Em ML, chamados isso de **treinamento supervisionado.**















Assim como o bebê precisa dos dados dos pais, o nosso modelo precisa dos dados do problema que queremos prever, para assim treinar e conseguir resolver pra gente



Solução

Uma vez treinado, o nosso modelo consegue prever, com base nas informações, quando o problema irá acontecer







Isso é tudo pessoal!

- thomas.oliveira@faculdadenovaroma.com.br
- https://www.github.com/thomas210
- https://www.linkedin.com/in/thomas-tabosa/
- http://lattes.cnpq.br/0487004776163889
 - @thomastabosa
- @tecinformacaofnr
 - @fnovaroma

