

R1.01 INITIATION AU DÉVELOPPEMENT

Cours 6, partie 3 : Vecteurs triés

✓ Recherche dichotomique

Hervé Blanchon & Anne Lejeune

Université Grenoble Alpes

IUT 2 – Département Informatique

Sommaire

- Idée directrice de la recherche dichotomique
- Traiter v[m] par l'exemple
- Vers l'algorithme complet
- Différentes traces

IDÉE DIRECTRICE DE L'ALGORITHME SUR UN VECTEUR D'ENTIERS TRIÉ

Préambule

- La recherche dichotomique peut être implanter de deux manières
 - séquentielle (comme tous les algorithmes vus jusque ici)
 - récursive (comme nous le verrons plus tard)
- Entête de la fonction séquentielle

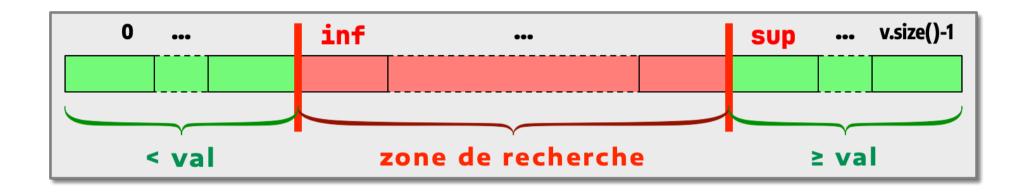
Utiliser au mieux le fait que le vecteur est trié

- Idée :
 - disposer d'une zone de recherche utile, bornée par deux indices (inf et sup), dans laquelle il est intéressant de chercher val
- Situation intermédiaire
 - on peut proposer le dessin suivant qui permet d'obtenir l'invariant
 - la zone de recherche utile est l'intervalle [inf .. sup-1]



- Note:
 - La littérature sur la recherche dichotomie propose d'autres dessins ou invariants, nous avons choisi celui-ci pour des raisons pédagogiques

Invariant de la recherche dichotomique

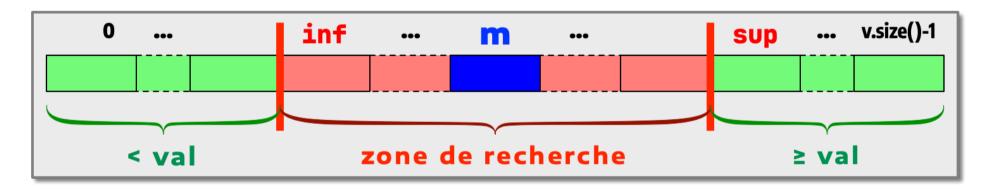


 $v[0 .. inf-1] < val \le v[sup .. v.size()-1]$

invariant

Utiliser au mieux le fait que le vecteur est trié

- Traitement dans la zone de recherche
 - idée (géniale!) consulter la valeur de v[m] avec m l'indice milieu de l'intervalle [inf .. sup−1]
 - = m = $\frac{\inf + \sup}{2}$ (c'est une division entière)



- traiter v[m] ?
 - amettre à jour inf ou sup

TRAITER V[M] PAR L'EXEMPLE

Traiter v[m]? exemples

Soit v le vecteur suivant :

```
11 12 13 14 15 16
7
   8
         10
             10
                10
                    11
                       12
                          13
                              14
                                  15
                                     20
                                        28 | 37 |
                                               45
                                                  63
                                                      78
                                                         85
```

On va chercher l'indice le plus à gauche de 10 et de 8 avec les appels suivants :

```
int indice10 = indiceValDichoIterative(vectTrieInteger, 10);
int indice8 = indiceValDichoIterative(vectTrieInteger, 8);
```

On aura :

Une situation intermédiaire de l'algorithme sera :

- L'algorithme a détecté que
 - \forall v[0 .. 5] < 10 \rightarrow inf = 6, et
 - \forall v[11.. 23] \geq 10 \rightarrow sup = 11
 - la zone de recherche est donc l'intervalle [6 .. 10] ([inf..sup-1])
- L'indice milieu de la zone de recherche est :

$$\implies$$
 m = $\frac{6+11}{2} = \frac{17}{2} = 8$

étape i

- \blacksquare Traiter v[m]? (m = 8)
 - \checkmark **v**[**m**] = 9 < **10** (val)
 - 10 ne peut pas se trouver dans l'intervalle [0 .. 8]
 - inf va prendre la valeur de m+1 (9)
 - \rightarrow inf = m + 1;
 - retour à l'itération sur l'intervalle [9 .. 10]

étape i+1



Une situation intermédiaire de l'algorithme sera :

- L'algorithme a détecté que
 - \forall v[0..5] < 8 \rightarrow inf = 6, et
 - \forall v[11..23] \geq 8 \rightarrow sup = 11
 - la zone de recherche est donc l'intervalle [6 .. 10] ([inf..sup-1])
- L'indice milieu de la zone de recherche est :

$$\implies$$
 m = $\frac{6+11}{2} = \frac{17}{2} = 8$

étape i

- \blacksquare Traiter v[m]? (m = 8)
 - \checkmark $\mathbf{v}[\mathbf{m}] = 9 \ge 8 \text{ (val)}$
 - 8 ne peut pas se trouver dans l'intervalle [8 .. 10]
 - sup va prendre la valeur de m (8)
 - retour à l'itération sur l'intervalle [6 .. 7]

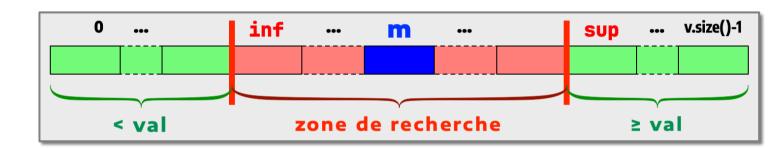
étape i+1



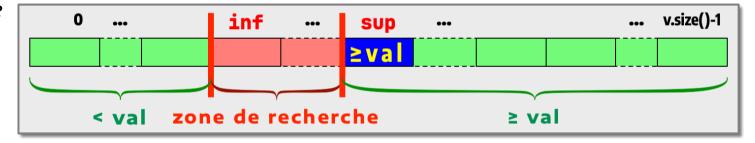
VERS L'ALGORITHME COMPLET

Traiter v[m] — récapitulons

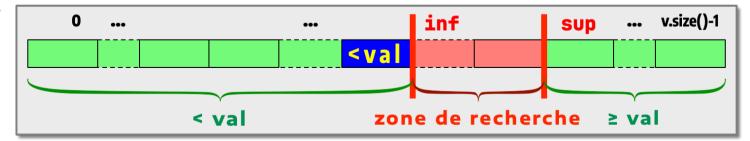
Soit la situation intermédiaire :



- Si v[m] ≥ val alors
 - la nouvelle zone de recherche est sur l'intervalle [inf .. m-1]
 - poursuivre la recherche
 à gauche de m
 - \Leftrightarrow sup = m;



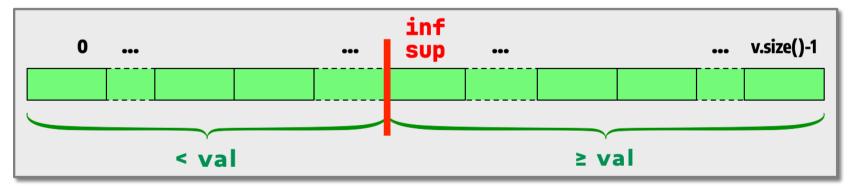
- Sinon // v[m] < val</p>
 - 🌲 la nouvelle zone de recherche est sur l'intervalle [m+1 .. sup]
 - poursuivre la recherche à droite de m+1
 - inf = m + 1;



Remarques et situation finale

Remarques

- Les traitements successifs réduisent obligatoirement la zone de recherche [inf .. sup-1] en faisant...
 - ...soit croître inf
 - ...soit décroître sup
- inf et sup vont donc forcément devenir égaux dans la situation finale (zone de recherche vide)
- Situation finale

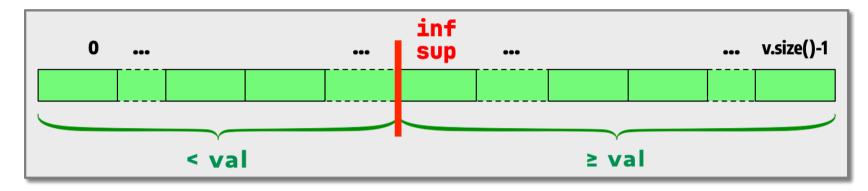


Itération

Avec la situation finale et le traitement de v[m], on obtient :

Production du résultat

Situation finale

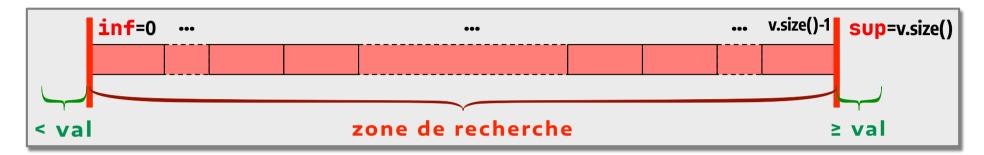


- Production du résultat
 - il suffit de regarder la valeur de v[sup] (v.get(sup))

```
if (v.get(sup) == val) {
    return sup; // val trouvée
} else {
    return -sup; // val pas trouvée, val aurait été à l'indice sup
}
```

Initialisation — le mauvais choix

Dessin en réfléchissant vite :



- on peut avoir envie de dire que tout le vecteur est la zone de recherche
- Initialisation issue du dessin ci-dessus :

```
int inf = 0;
int sup = v.size();
```

- ça ne va pas marcher!
 - si val > v[v.size()-1] on aura inf = sup = v.size() à la sortie de l'itération
 - il est interdit de consulter v[v.size()]
 - il faut gérer le cas où v[v.size()-1] est strictement supérieur à val

Initialisation — le bon choix

Dessin qui marche :

```
inf=0 ··· ·· ··· v.size()-1
< val zone de recherche ≥ val
```

- il va falloir gérer à part le cas où v[v.size()-1] < val
 </p>
- Initialisation correcte :

```
if (v.get(v.size()-1) < val ) { // v.[v.size()-1] < val
    return -v.size(); // val devrait occuper l'indice v.size()
} else { // val ≥ v.[v.size()-1]
    int inf = 0;
    int sup = v.size()-1;
    // invariant vérifié
    // vers itération et production du résultat
}</pre>
```

```
private static int indiceValDichoIterative(ArrayList<Integer> v, int val) {
// {v trié croissant non vide} =>
// {résultat = indice le plus à gauche de val si val est dans v ;
            -indice que val devrait occuper si val n'est pas dans v}
 if (v.get(v.size()-1) < val) { // v.[v.size()-1] < val</pre>
   return -v.size();
 } else {
                               // v.[v.size()-1] ≥ val
   int inf = 0;
   int sup = v.size()-1;  // invariant vérifié
   int m;
   while (inf < sup) {</pre>
     m = (inf + sup) / 2;
     // invariant vérifié
     if (v.get(m) >= val) { // v[m] ≥ val
       sup = m;  // continuer de chercher à gauche sur [inf..m-1]
     // invariant vérifié
   // inf = sup
   if (v.get(sup) == val) {
     return sup; // val trouvée
   } else {
     return -sup; // val pas trouvée, val aurait été à l'indice sup
```

```
import java.util.ArrayList;
   import java.util.Arrays;
   public class RechercheDichotomique {
     private static int indiceValDichoIterative(ArrayList<Integer> v, int val) {
     // {v trié croissant non vide} =>
     // {résultat = indice le plus à gauche de val si val est dans v :
                    -indice que val devrait occuper si val n'est pas dans v}
      -> voir planche précédente
Classe
     public static void main(String[] args) {
        // déclaration et initialisation à partir d'une liste d'entiers
        ArrayList<Integer> v = new ArrayList<>(Arrays.asList(1, ..., 85)); // voir trace
        System.out.println("Vecteur dans lequel on cherche: " + v);
        System.out.println("indice de 90 ? : " + indiceValDichoIterative(v, 90));
        System.out.println("indice de 10 ? : " + indiceValDichoIterative(v, 10));
        System.out.println("indice de 8 ? : " + indiceValDichoIterative(v, 8));
        System.out.println("indice de 16 ? : " + indiceValDichoIterative(v, 16));
   Vecteur dans lequel on cherche: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 10, 11,
   12, 13, 14, 15, 20, 28, 37, 45, 63, 78, 85]
   indice de 90 ? : -24
   indice de 10 ? : 9
   indice de 8 ? : 7
```

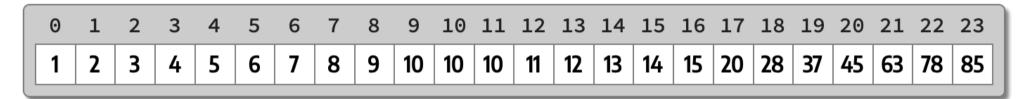
R1.01 – Cours 6 - Partie 3

indice de 16 ? : -17

DIFFÉRENTES TRACES DE RECHERCHE

Situation

Dans le vecteur v suivant :



On propose la trace de la recherche de l'indice le plus à gauche de 90, 10, 8 et 16

Indice le plus à gauche de 90

Trace

Le vecteur v contient 24 valeurs indicées de 0 à 23

```
\checkmark v.size()-1 = 23
```

■ 90 > v[v.size()-1]

```
if (v.get(v.size()-1) < val) { // v.[v.size()-1] < val
    return -v.size();
} ...</pre>
```

La fonction retournera: -24

Indice le plus à gauche de 10

Trace – indice à gauche de 10

- Le vecteur v contient 24 valeurs indicées de 0 à 23
- $10 \le v[v.size()-1]$

```
} else {
    int inf = 0;
    int sup = v.size()-1;
    int m;
    while (inf < sup) {
        ...
    }
    // inf = sup
    ...
}</pre>
```

La fonction retournera: 9

Détail – indice à gauche de 10 (1/6)

- initialisation
 - % inf = 0, sup = 23
- condition d'itération vraie, itération 1
 - \implies m = 11, v[m] = 10 \ge 10 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - sup = 11 (m)

Détail – indice à gauche de 10 (2/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 0, sup = 11
- condition d'itération vraie, itération 2
 - ϕ m = 5, v[m] = 6 < 10 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - % inf = 6 (m + 1)

R1.01 – Cours 6 - Partie 3

29

Détail – indice à gauche de 10 (3/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 6, sup = 11
- condition d'itération vraie, itération 3
 - ϕ m = 8, v[m] = 9 < 10 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - % inf = 9 (m + 1)

Détail – indice à gauche de 10 (4/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 9, sup = 11
- condition d'itération vraie, itération 4
 - \implies m = 10, v[m] = 10 \ge 10 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération

Détail – indice à gauche de 10 (5/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 9, sup = 10
- condition d'itération vraie, itération 5
 - ϕ m = 9, v[m] = 10 \geq 10 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération

Détail – indice à gauche de 10 (6/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 9, sup = 9
- condition d'itération fausse

```
    0
    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7
    8
    9
    10
    11
    12
    13
    14
    15
    16
    17
    18
    19
    20
    21
    22
    23

    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7
    8
    9
    10
    10
    10
    11
    12
    13
    14
    15
    20
    28
    37
    45
    63
    78
    85
```

- etour du résultat
 - \forall v[sup] = 10 (val) \rightarrow return sup; (10)

Indice le plus à gauche de 8

Trace – indice à gauche de 8

- Le vecteur v contient 24 valeurs indicées de 0 à 23
 - \checkmark v.size()-1 = 23
- $8 \le v[v.size()-1]$

```
} else {
    int inf = 0;
    int sup = v.size()-1;
    int m;
    while (inf < sup) {
        ...
    }
    // inf = sup
    ...
}</pre>
```

La fonction retournera: 7

Détail – indice à gauche de 8 (1/6)

- initialisation
 - % inf = 0, sup = 23
- condition d'itération vraie, itération 1
 - \implies m = 11, v[m] = 10 \ge 8 (val)

36

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - sup = 11 (m)

Détail – indice à gauche de 8 (2/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 0, sup = 11
- condition d'itération vraie, itération 2
 - ϕ m = 5, v[m] = 6 < 8 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - % inf = 6 (m + 1)

Détail – indice à gauche de 8 (3/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 6, sup = 11
- condition d'itération vraie, itération 3
 - \implies m = 8, v[m] = 9 \ge 8 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération

Détail – indice à gauche de 8 (4/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 6, sup = 8
- condition d'itération vraie, itération 4
 - \implies m = 7, v[m] = 8 \ge 8 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération

R1.01 – Cours 6 - Partie 3

39

Détail – indice à gauche de 8 (5/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 6, sup = 7
- condition d'itération vraie, itération 5
 - ϕ m = 6, v[m] = 7 < 8 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - % inf = 7 (m + 1)

Détail – indice à gauche de 8 (6/6)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 7, sup = 7
- condition d'itération fausse

```
    0
    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7
    8
    9
    10
    11
    12
    13
    14
    15
    16
    17
    18
    19
    20
    21
    22
    23

    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7
    8
    9
    10
    10
    11
    12
    13
    14
    15
    20
    28
    37
    45
    63
    78
    85
```

- retour du résultat
 - \forall v[sup] = 8 (val) \rightarrow return sup; (7)

Indice le plus à gauche de 16

Trace – indice à gauche de 16

- Le vecteur v contient 24 valeurs indicées de 0 à 23
- $16 \le v[v.size()-1]$

```
} else {
    int inf = 0;
    int sup = v.size()-1;
    int m;
    while (inf < sup) {
        ...
    }
    // inf = sup
    ...
}</pre>
```

La fonction retournera: -17

Détail – indice à gauche de 16 (1/5)

- initialisation
- condition d'itération vraie, itération 1
 - ϕ m = 11, v[m] = 10 < 16 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - \Rightarrow inf = 11 (m + 1)

R1.01 – Cours 6 - Partie 3

44

Détail – indice à gauche de 16 (2/5)

- valeurs des variables d'itération
- condition d'itération vraie, itération 2
 - \implies m = 17, v[m] = 20 \ge 16 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération

Détail – indice à gauche de 16 (3/5)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 12, sup = 17
- condition d'itération vraie, itération 3
 - ϕ m = 14, v[m] = 13 < 16 (val)

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - \Rightarrow inf = 15 (m + 1)

Détail – indice à gauche de 16 (4/5)

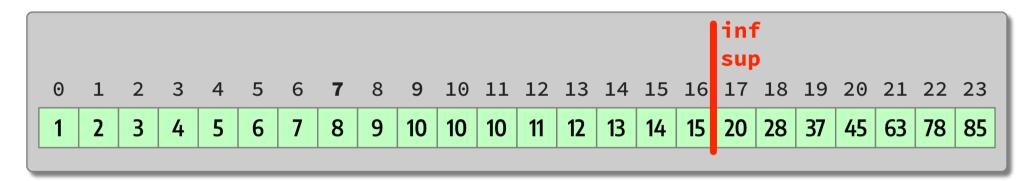
- valeurs des variables d'itération
 - inf = 15, sup = 17
- condition d'itération vraie, itération 4
 - ϕ m = 16, v[m] = 15 < 16 (val)

47

- traiter v[m] et retour à l'itération
 - \Rightarrow inf = 17 (m + 1)

Détail – indice à gauche de 16 (5/5)

- valeurs des variables d'itération
 - inf = 17, sup = 17
- **E** condition d'itération fausse



- retour du résultat
 - \forall v[sup] \neq 16 (val) \rightarrow return -sup; (-17)