

Etape 2 SAE 1.4

1. Dans PORT :

- PortName et Country proviennent de l'application de la règle **R0** à l'entité PORT PortId est clé primaire parce qu'il représente l'identifiant de cette entité

2. Dans PASSENGER

- Name, Sex, Age et Survived proviennent de l'application de la règle **R0** à l'entité PASSENGER et PassengerID est clé primaire parce qu'il représente l'identifiant de cette entité
- PClass et PortID proviennent de l'application de la règle **R1**
- PClass est hérité par Class car c'est un identifiant seul dans l'entité
- PortID est clé étrangère en tant qu'identifiant de PORT

3. OCCUPATION

- PassengerID et CabinCode proviennent de l'application de la règle **R3** aux entités CABIN et PASSENGER
- PassengerID est clé primaire et clé étrangère en tant qu'identifiant de PASSENGER
- CabinCode est clé primaire et clé étrangère en tant qu'identifiant de CABIN

4. SERVICE

- PassengerId_Dom, PassengerId_Emp et rôle proviennent de l'application de la règle **R2** à l'entité PASSENGER (Les deux branches pointent vers cette même entité)
- Passenger_Dom est clé primaire et clé étrangère en tant qu'identifiant à la clé primaire PassengerId de l'entité PASSENGER
- Passenger_Emp est clé étrangère en tant qu'identifiant à la clé primaire PassengerId de l'entité PASSENGER

5. CATEGORY

- Structure et Places proviennent de l'application de la règle **R0** à l'entité CATEGORY et LifeBoatCat est clé primaire parce qu'il représente l'identifiant de cette entité

6. LIFEBOAT

- Side, Position et Location proviennent de l'application de la règle **R0** à l'entité LIFEBOAT et LifeBoatId est clé primaire parce qu'il présente l'identifiant de cette entité
- LifeBoatCat et Time proviennent de l'application de la règle **R1**
- Time est hérité par OBSERVED_TIME car c'est un identifiant seul dans l'entité
- LifeBoatCat est clé étrangère en tant qu'identifiant de CATEGORY

7. RECOVERY

- LifeBoatId et RecoveryTime proviennent de l'application de la règle **R2**
- LifeBoatId est clé primaire et clé étrangère en tant qu'identifiant de CATEGORY

- RecoveryTime est hérité par Time de l'entité OBSERVED_TIME car c'est un identifiant seul de l'entité

8. RESCUE

- PassengerId et LifeBoatId proviennent de l'application de la règle **R2**
- PassengerId est clé primaire et étrangère en tant qu'identifiant de PASSENGER
- LifeBoatId est clé étrangère en tant qu'identifiant de LIFEBOAT