

Sujet : Physique et Modélisation PC E3A 2016

QUATRIÈME PARTIE RÉSOLUTION NUMÉRIQUE ET TRAITEMENT D'IMAGES

J / CALCUL DE LA DÉPLÉTION PAR LA MÉTHODE D'EULER EXPLICITE

J 1. Fonction `fIexc(t, maxIexc)`

Il n'y a pas de différences entre τ_{vib} et $tvib$. D'après l'annexe sur le langage **Python**, on peut considérer que le module **numpy** est importé. Par contre je préfère comme toujours l'importation suivante.

```
import numpy as np

def fIexc(t, maxIexc, tvib = 0.001):
    '''renvoie la valeur de l'impulsion de l'excitation.'''
    return( maxIexc * np.exp( - pow(t - 100 * tvib, 2) / \
        ( 2 * pow(10 * tvib, 2) ) ) )
```

J 2. Valeur des constantes

La durée de vie τ_{STED} doit être plus grande que τ_{vib} donc $\tau_{STED} = 20 \times \tau_{vib}$ convient ; elle doit être émise après l'impulsion d'excitation ($\mu_{exc} = 100 \times \tau_{vib}$) donc $\mu_{STED} = 150 \times \tau_{vib}$ convient.

J 3. Code à compléter

```
tvib = 0.001 ; N = 100 # Nombre de points
tmin = 0.
tmax = 200 * tvib
t = np.linspace(tmin, tmax, N)
h = t[1] - t[0] # ou h = (tmax - tmin) / (N - 1)
```

J 4. Schéma d'Euler explicite

$$y_{i+1} = y_i + h \cdot f(t_i, y_i)$$

J 5. Relations de recurrence

$$\begin{cases} n_{1, i+1}^* = n_{1, i}^* + h \cdot [\sigma_1 \cdot I_{exc}(t_i)(n_{0, i} - n_{1, i}^*) - k_1 \cdot n_{1, i}^*] \\ n_{1, i+1} = n_{1, i} + h \cdot [k_1 \cdot n_{1, i}^* - \sigma_2 \cdot I_{STED}(t_i)(n_{1, i} - n_{0, i}^*) - k_2 \cdot n_{1, i}] \\ n_{0, i+1}^* = n_{0, i}^* + h \cdot [\sigma_2 \cdot I_{STED}(t_i)(n_{1, i} - n_{0, i}^*) + k_2 \cdot n_{1, i} - k_1 \cdot n_{0, i}^*] \\ n_{0, i+1} = n_{0, i} + h \cdot [-\sigma_1 \cdot I_{exc}(t_i)(n_{0, i} - n_{1, i}^*) + k_1 \cdot n_{0, i}^*] \end{cases}$$

Avec les conditions initiales $n_{0, 0} = 1$ et $n_{0, 0}^* = n_{1, 0} = n_{1, 0}^* = 0$.

J 6. Taille des tableaux

Leur taille est $N + 1$, car on démarre de l'état 0, puis on ajoute N états suivants. C'est cohérent avec la boucle **for** où $i_{max} = N - 1$ et donc $N1_{vib}[i + 1] = N1_{vib}[N]$ à la dernière itération.

J 7. Code complété

```
for i in range(N):
    N1vib[i + 1] = ...
    N1[i + 1] = ...
    N0vib[i + 1] = ...
    N0[i + 1] = N0[i] + h * (- sigma1 * fIexc(t[i], maxIexc) * \
        (N0[i] - N1vib[i]) + k1 * N0vib[i])
```

K / INSTABILITÉ ET SCHÉMA IMPLICITE

K 1. Comportement instable de la population

L'intervalle de temps h choisi est trop grand donc l'équation différentielle n'est pas stable. C'est un problème d'échantillonnage temporel.

On a : $n_{0, i+1} = n_{0, i} + h \cdot [-\sigma_1 \cdot I_{exc}(t_i)(n_{0, i} - n_{1, i}^*) + k_1 \cdot n_{0, i}^*]$. La divergence a lieu au maximum de I_{exc} , il faut diminuer le facteur $h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_i)$. On peut pour cela diminuer le pas h en augmentant N .

K 2. Condition de convergence

$$q_0(t) = 1 - h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t) = 1 - h \cdot \sigma_1 \cdot \hat{I}_{exc} \cdot e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2 \cdot \tau^2}}$$

Il faut $0 < q_0(t) < 1$. Or la fonction q_0 est majorée strictement par 1. Cette condition est donc vérifiée si $q_0(t) > 0$, c'est à dire si $h \cdot \sigma_1 \cdot \hat{I}_{exc} \cdot e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2 \cdot \tau^2}} < 1$.

Or $e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2 \cdot \tau^2}}$ est majoré par 1 pour $t = \mu$. La condition de convergence se traduit donc par $h \cdot \sigma_1 \cdot \hat{I}_{exc} < 1$ avec $h = \frac{t_{max}}{N-1}$. Il faut donc $N > 1 + t_{max} \cdot \sigma_1 \cdot \hat{I}_{exc}$.

Avec les données du sujet, en supposant que l'unité de \hat{I}_{exc} à utiliser dans la relation soit le $W \cdot cm^{-2}$, on trouve $N > 1 + 200 \times 0.001 \cdot \frac{0.001}{100} \cdot \hat{I}_{exc}$.

Il faudrait donc $N = 142$ ou plus points de simulation pour que la suite associée à la population n_0 converge.

K 3. Schéma d'Euler implicite

$$\begin{aligned} n_{0, i+1} &= n_{0, i} + h \cdot [-\sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1})(n_{0, i+1} - n_{1, i+1}^*) + k_1 \cdot n_{0, i+1}^*] \\ n_{0, i+1} &= n_{0, i} - h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1})(n_{0, i+1} - n_{1, i+1}^*) + h \cdot k_1 \cdot n_{0, i+1}^* \\ n_{0, i+1} \cdot (1 + h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1})) &= n_{0, i} + h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1}) \cdot n_{1, i+1}^* + h \cdot k_1 \cdot n_{0, i+1}^* \\ \text{Finalement,} \\ n_{0, i+1} &= \frac{n_{0, i} + h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1}) \cdot n_{1, i+1}^* + h \cdot k_1 \cdot n_{0, i+1}^*}{1 + h \cdot \sigma_1 \cdot I_{exc}(t_{i+1})} \end{aligned}$$

K 4. Condition de convergence

Ici, la fonction q_0 est strictement positive, donc la condition de convergence est $q_0(t) < 1, \forall t$. Il faut donc que $1 + h \cdot \sigma_1 \cdot \hat{I}_{exc} \cdot e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2 \cdot \tau^2}} > 1$, ce qui est toujours vrai car toutes les constantes sont strictement positives.

Le schéma d'Euler implicite est donc ici inconditionnellement stable.

L / EFFICACITÉ STED

L 1. Méthode des rectangles

L'aire sous la courbe est approchée par la somme des aires des rectangles calculés à gauche à chaque pas d'abscisse.

On a donc $\int_{t_{min}}^{t_{max}} n_1(t) \cdot dt \approx h \times \sum_{i=0}^{N-1} n_1(t_{min} + i \times h)$, avec $h = \frac{t_{max} - t_{min}}{N-1}$.

L 2. Méthode d'Euler implicite

```
def epsilon(N1, N1STED, h, N):
    num, den = 0, 0
    for i in range(N):
        num += (1 - N1STED[i]) * h
        den += N1[i] * h
    return( num / den )
```

L 3. Classe de complexité

l'erreur est proportionnelle à h , or $h = \frac{t_{max} - t_{min}}{N-1}$, donc l'erreur est proportionnelle à $\frac{1}{N-1}$, c'est donc un $O(\frac{1}{N})$.

M / TRAITEMENT D'IMAGES

M 1. Choix du capteur

Le capteur est plus sensible aux longueurs d'onde de fluorescence ($\lambda \sim 571$ nm) qu'aux longueurs d'onde STED ($\lambda_{STED} \sim 720$ nm), voir le sujet aux pages 9 et 15. On veut observer les photons de la fluorescence donc le capteur sera plus efficace pour détecter les photons issus de la fluorescence. Mais un filtre sera sans doute nécessaire.

M 2. Caractéristiques de l'image

La taille de l'image est $1392 \times 1040 \times 12 = 17\,372\,160$ bits, soit 2 171 520 octets.

Le CAN étant de 12 bits, $V_{min} = 0$ et $V_{max} = 2^{12} - 1 = 4095$.

M 3. Image imSrc

```
imSrc = np.zeros((753, 760))
```

Attention, le premier nombre est celui des lignes, soit 753, avec des indices allant de 0 à 752, et le second est celui des colonnes, soit 760, avec des indices allant de 0 à 759.

M 4. Inversion des niveaux de gris

Attention, l'image est à présent en niveaux de gris codés sur 8 bits, donc $V_{max} = 255$ à présent.

```
Vmax = 255
imDest1 = np.zeros((753, 760))
for ligne in range( len(imSrc) ):
    for colonne in range ( len(imSrc[0]) ):
        imDest1[ligne][colonne] = Vmax - imSrc[ligne][colonne]
```

M 5. Histogramme des niveaux de gris

```
hauteur = len(imDest1)
largeur = len(imDest[0])
tabHisto = np.zeros(256) # codage sur 8 bits
for l in range(hauteur):
    for c in range(largeur):
        tabHisto[imDest1[l][c]] += 1
```

M 6. Correction de l'histogramme des niveaux de gris

```
scale = 255
valMin, valMax = 212, 248
imDest2 = np.zeros((hauteur, largeur)) # codage sur 8 bits
for l in range(hauteur):
    for c in range(largeur):
        imDest2[l][c] = scale * (imDest1[l][c] - valMin) / (valMax - valMin)
```