

## DESCRIPTION VALIDEE DE L'APPLICATION

Le projet que nous avons choisi consiste à réaliser la simulation d'un jeu. Nous nous sommes inspirés du jeu mobile « Wild Tamer ».

Le principe de notre jeu est simple : « Vous incarnez un héros qui va évoluer dans un monde divisé en 3 zones. Dans chacune de ses zones, vous pourrez rencontrer différents personnages tel que des marchands ou des druides, mais aussi accomplir certaines quêtes et affronter les abominables monstres qui habitent ces lieux.

Lors de votre rencontre avec un monstre votre devoir sera de le tuer. S'il réussit à vous tuer le jeu prendra fin et vous aurez perdu. Dans le cas inverse, vous pourrez récupérer l'or qu'il porte sur lui ainsi que ses items (os, écaille, viande...).

Les quêtes et les trésors seront l'occasion pour vous de gagner de l'or.

Toutes vos ressources pourront être échangées contre des équipements que le druide ou le marchand vous proposeront. En effet vous pourrez choisir votre armure auprès du marchand et acheter vos potions magiques auprès du druide.

Afin de réaliser ce jeu, nous nous sommes également basés sur le TP4-2 : Java, cas pratique du zoo. Pour lequel, nous avons remplacé chaque élément par nos propres personnages.

Afin de comparer et comprendre notre jeu voici une table de correspondance entre le zoo et notre jeu.

**Table d'équivalence / correspondance**

ZOO	MONSTERLAND
Zoo	Jeu
Enclos	Lieux (Zones)
Employé	Héro
Animaux	Monstres