

Požadavky		Splněno (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%)	Řešení ovládání (klávesa nebo GUI)	Případné komentáře k řešení požadavku
zobrazení minimálně dvou nově definovaných těles, kromě těch vytvořených na cvičení		1		
transformace těles	translace	1		
	rotace (správně kolem jednotlivých os)	1		
	zoom	0,75	MouseWheel	
transformace těles jednotlivě	výběr aktivního tělesa	1	1-2	
kamera	rozhlížení myší	1	mouse	
	pohyb vpřed vzad, vlevo vpravo WSAD	1	wsad	
projekce	pravoúhlá	1	radioBtn	
	perspektivní	1	radioBtn	
rychle ořezání W		1		
zobrazení barevných os	RGB	1		
osy bez modelovací transformace		1		
kubika zadaná čtyřmi pevně zadanými body	Ferguson	1	3	
	Coons	1	4	
	Bezier	1	5	
možnost transformace kubik (modelovací matice)		1	?	
Bonus	parametrická křivka			
	řízení přesnosti vykreslení křivky	1		
	plocha zadaná 16 pevnými body			
	animace vybraného tělesa v čase	1		
Vlastní rozšíření		easter egg		... veskere ovladani popsane v aplikaci