

Final Project Examples

黄元豪 Yuan-Hao Huang

國立清華大學電機工程學系 Department of Electrical Engineering National Tsing-Hua University

Schedule

| week | Date | Content | 3 13 |
|------|------------|--|------------|
| 1 | 2/13 | Introduction to Verilog RTL (lab 0) | 7 |
| 2 | 2/20 | Introduction to Verilog RTL (lab 1) | Z YOU UNLY |
| 3 | 2/27 | | |
| - | - | 228 補假 | |
| 4 | 3/6 | FPGA Emulation (lab 2) | |
| 5 | 3/13 | Counter Circuits (lab 3) | |
| 6 | 3/20 | Shifter Circuits (lab 4) | |
| 7 | 3/27 | Stop Watches (lab 5) | |
| 8 | 4/3 | 兒童節補假 | |
| 9 | 4/10 | Electronic Clock I (Time Display) (lab 6) | |
| 10 | 4/17 | Electronic Clock II (Multi-Function) (lab 7) | |
| 11 | 4/24 | Keyboard (lab 8) | |
| 12 | 5/1 | Keyboard (lab 8) proposal and exam | |
| 13 | 5/8 | VGA Display (lab 9) | |
| 14 | 5/15 | VGA Display (lab 9) | |
| 15 | 5/22 | Final Project | |
| 16 | 5/29 | 端午節彈性放假 | |
| 17 | 6/5 | Final Exam | |
| 18 | 6/16 (Fri) | Final Project Demo | |

Scores

- Demo (66%)
 - 創意:10%
 - FPGA使用完整性: 80%
 - DIP switches
 - Push buttons
 - Keyboard
 - Seven-Segment Displays
 - LEDs
 - VGA Display
 - Demo時口頭介紹的表現: 10%
- 基本上上述全部I/O都用到並正確工 作的話,會得到基本的分數。

- 書面報告 (33%)
- 設計想法:30%
- 架構Block diagram與設計流程敘述:30%
- 碰到的問題與解決方法: 25%
- 討論 15%

参考題目



- 電子鐘
- 電梯控制系統
- 紅綠燈控制器
- 電子拉霸
- 打地鼠
- 自動販賣機控制
- 賓果數字遊戲
- 貪食蛇
- 其他有趣題目可以參考清華電機系影音分享網 http://ee.media.nthu.edu.tw/category/show/id/41#41-1

電子鐘



- 設計一個電子鐘
 - 使用雨(或三)個按鍵
 - 顯示年月日時分秒(24小時制)
 - 碼錶功能
 - 計時器功能
 - 手動調整時間
 - 可設定鬧鈴(懶人鬧鈴功能)
 - 可分辨大小月/閏年
 - 可切換24/12小時制之功能
 - 世界時鐘功能(不同時區)

電梯控制系統



• 電梯控制

- 七段顯示器表示目前電梯所在樓層
- 七段顯示器或LED表示目前電梯上樓或下樓 (U/D)
- LED顯示器(或用VGA顯示開關門)表示目前樓 層開門或關門(O/C)
- Push Button 為個別樓層電梯按鈕啟動開關
- Keyboard 為電梯內部控制面板
- VGA 可顯示樓層辨識或開關門警示

– ...

紅綠燈控制器

- 使用LED貼上玻璃紙顯示紅黃綠燈 (若有左轉相位 燈更好)
- 兩個或多個方向的紅綠燈
- 可手動設定紅綠燈秒數
- 七段顯示器可顯示紅燈所剩秒數
- VGA顯示器可以顯示小綠人跑步或小紅人站立的 圖示

電子拉霸

- DIP Switch來當做總開關,當打開時,4個七段顯示器中的數字亂數跑,也可以關閉總開關直接停止四個七段顯示器的亂數。
- Push Button開關來停止個別七段顯示器亂數。
- 當全部七段顯示器停止亂數時,其中一個七段顯示器顯示出7的時候,亮一個LED,兩個出現7亮兩個LED,三個時亮三個,4個7時為了表示全部正確,所有LED都亮。VGA可顯示慶祝動畫。(或有任兩個相同,或任三個相同,VGA會顯示不同的慶祝動畫)

打地鼠

- VGA顯示九個地鼠位置,打到或沒打到地鼠時的 樣子。
- VGA顯示隨機地鼠探頭, Keyboard 按鍵表示相對應的位置。出現地鼠探頭時,若打在Keyboard對應位置上就加一分。
- 七段顯示器或VGA顯示累加所獲得的分數。
- 遊戲開始鍵、分數清除鍵、顯示最高分等功能。
- 可設定每次同時LED燈亮個數來設定不同難度,

自動販賣機控制

- 使用VGA顯示器顯示自動販賣機所售之商品,或 投幣購買時商品掉下時之動畫。
- 使用4個按鍵或開關代替1元、5元、10元與50元的 投幣,並將所投金額加以累積。
- 設定多種商品不同價格之商品,商品價格可用開 關設定,選擇完後必須顯示應找的金額。
- 選擇商品後,若投幣不足,並用七段顯示器或 VGA提示不足金額。

賓果數字遊戲

- 先將被猜的數字(4位數字)輸入到電路中儲存。可用四個按鍵個別用counter上數設定,並顯示在四個七段顯示器上。
- 然後開始猜數字,將個別位置所猜之數字輸入。
- 輸入完後比較被猜的數字
 - 數字正確位置相同為A
 - 數字正確位置不相同為B
 - 阿拉伯數字為A或B的個數。
 - 例如、有1個數字有在其中且位置正確, 有2個數字有在 其中但位置不正確, 則七段顯示器會顯示1A2B, 若全部 數字均在其中且位置正確, 則七段顯示器會顯示正確數 字,且全部LED均會閃爍,或發出聲音慶祝。