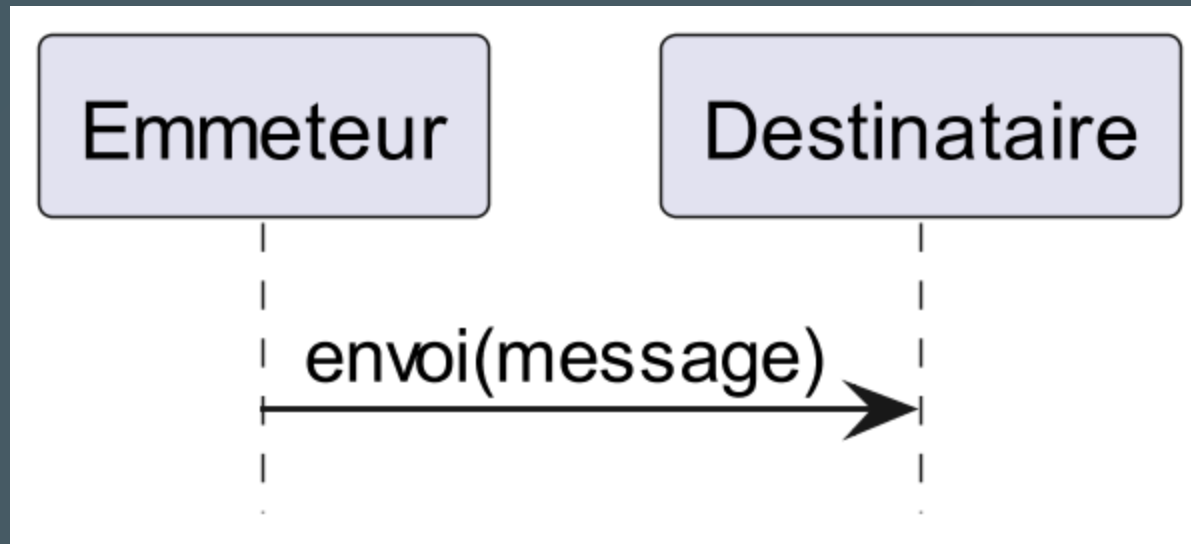


Exercices: Diagrammes de séquences

Un **Emetteur** *envoie* un *message* à un **Destinataire**

## Exercices: Diagrammes de séquences

Un **Emmeteur** *envoie* un *message* à un **Destinataire**

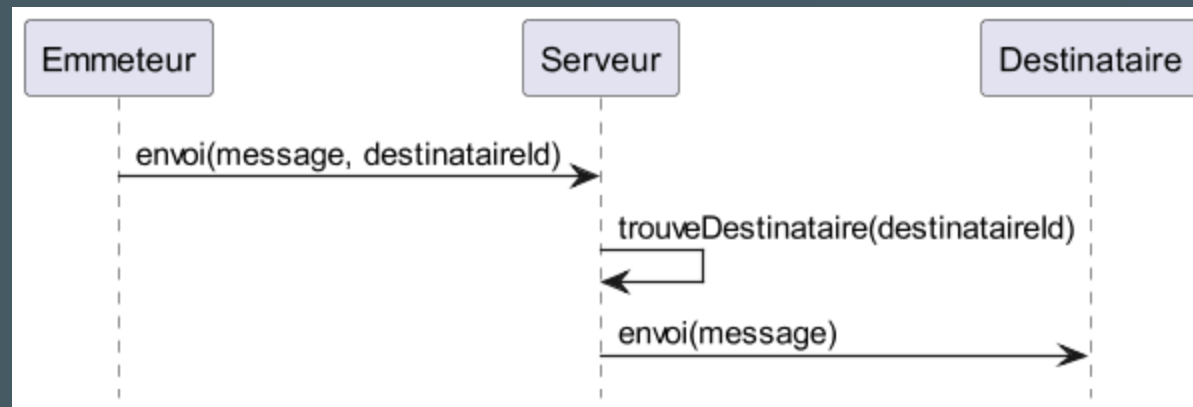


## Exercices: Diagrammes de séquences

L'*envoi* de l'**Emetteur** doit passer par un **Serveur** pour *selectionner* le **Destinataire**. L'*envoi* connaît le *message* ainsi que l'*id* du **Destinataire**.

## Exercices: Diagrammes de séquences

L'*envoi* de l'**Emmeteur** doit passer par un **Serveur** pour *selectionner* le **Destinataire**. L'*envoi* connaît le *message* ainsi que l'*id* du **Destinataire**.

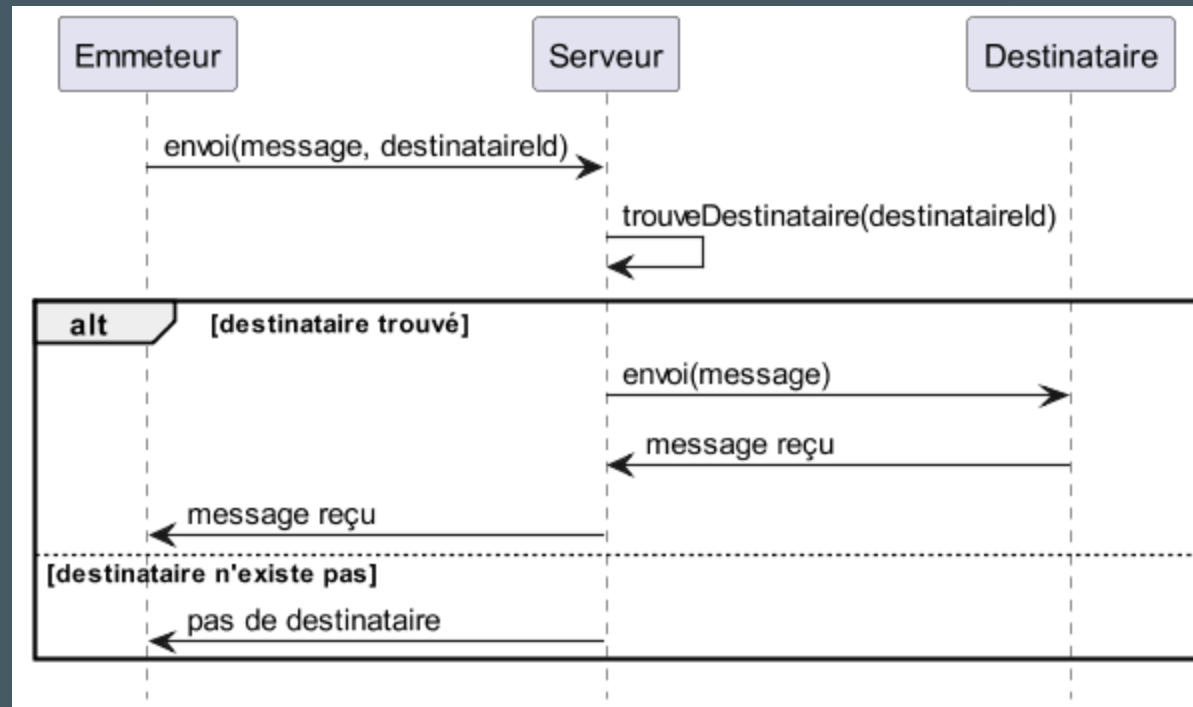


## Exercices: Diagrammes de séquences

L'**Emetteur** est informé quand le *message* est reçu ainsi que lorsque le **Destinataire** n'existe pas

## Exercices: Diagrammes de séquences

L'**Emmeteur** est informé quand le *message* est reçu ainsi que lorsque le **Destinataire** n'existe pas

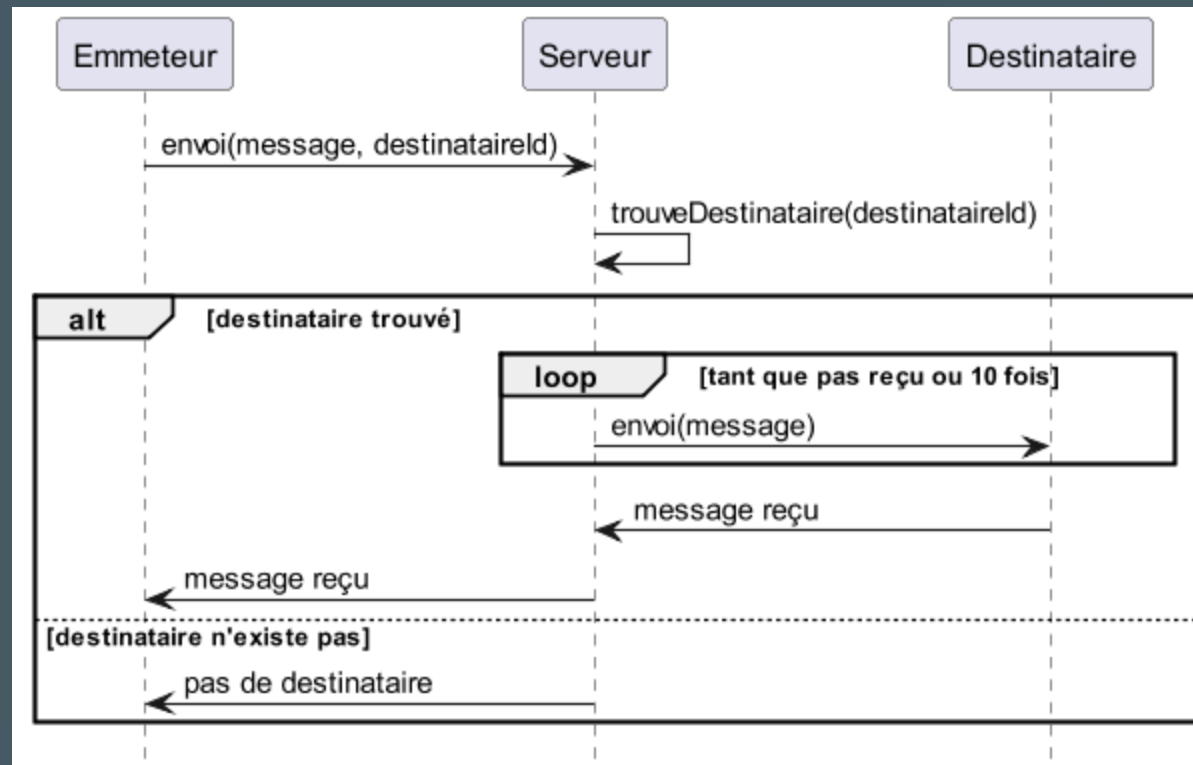


## Exercices: Diagrammes de séquences

Il peut arriver que le **Destinataire** ne reçoive pas le *message* même si ce dernier a été envoyé par le seveur. Dans ce cas, le serveur renvoie le message jusqu'à ce qu'il soit delivré ou dans la limite de 10 tentatives.

## Exercices: Diagrammes de séquences

Il peut arriver que le **Destinataire** ne reçoive pas le *message* même si ce dernier a été envoyé par le seveur. Dans ce cas, le serveur renvoie le message jusqu'à ce qu'il soit delivré ou dans la limite de 10 tentatives.





## Exercices: Diagrammes de séquences

A partir du diagramme d'activité et du diagramme de classe de la machine à café, réalisez le diagramme de séquence du scénario où il n'y a pas de problèmes

## Exercices: Diagrammes de séquences

- Comment gérer tous les cas ?
- Le diagramme est il le même si les appels sont asynchrones ?