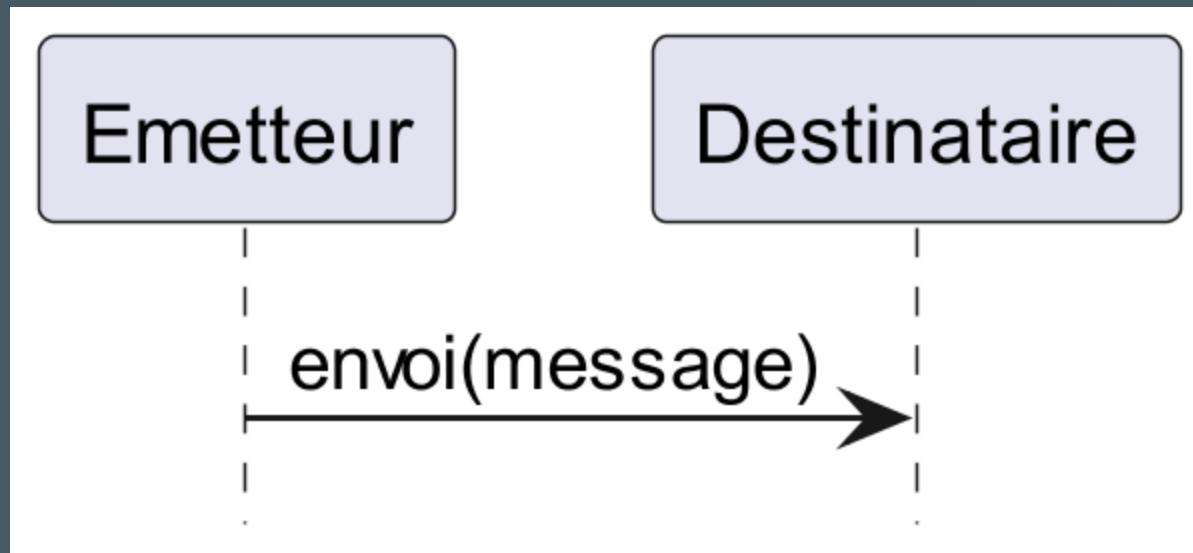


Exercices: Diagrammes de séquences

Un **Emetteur** *envoie* un *message* à un **Destinataire**

Exercices: Diagrammes de séquences

Un **Emetteur** *envoie* un *message* à un **Destinataire**

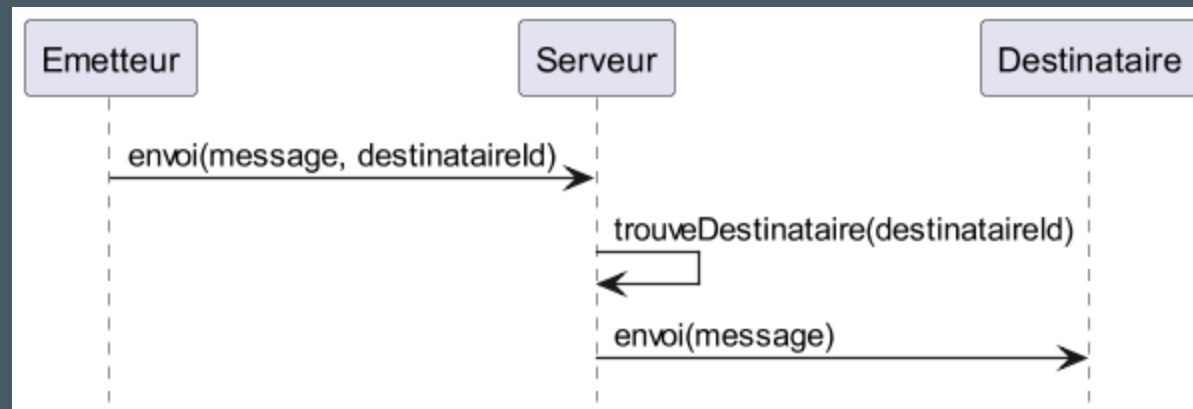


Exercices: Diagrammes de séquences

L'*envoi* de l'**Emetteur** doit passer par un **Serveur** pour *selectionner* le **Destinataire**. L'*envoi* connaît le *message* ainsi que l'*id* du **Destinataire**.

Exercices: Diagrammes de séquences

L'*envoi* de l'**Emetteur** doit passer par un **Serveur** pour *selectionner* le **Destinataire**. L'*envoi* connaît le *message* ainsi que l'*id* du **Destinataire**.

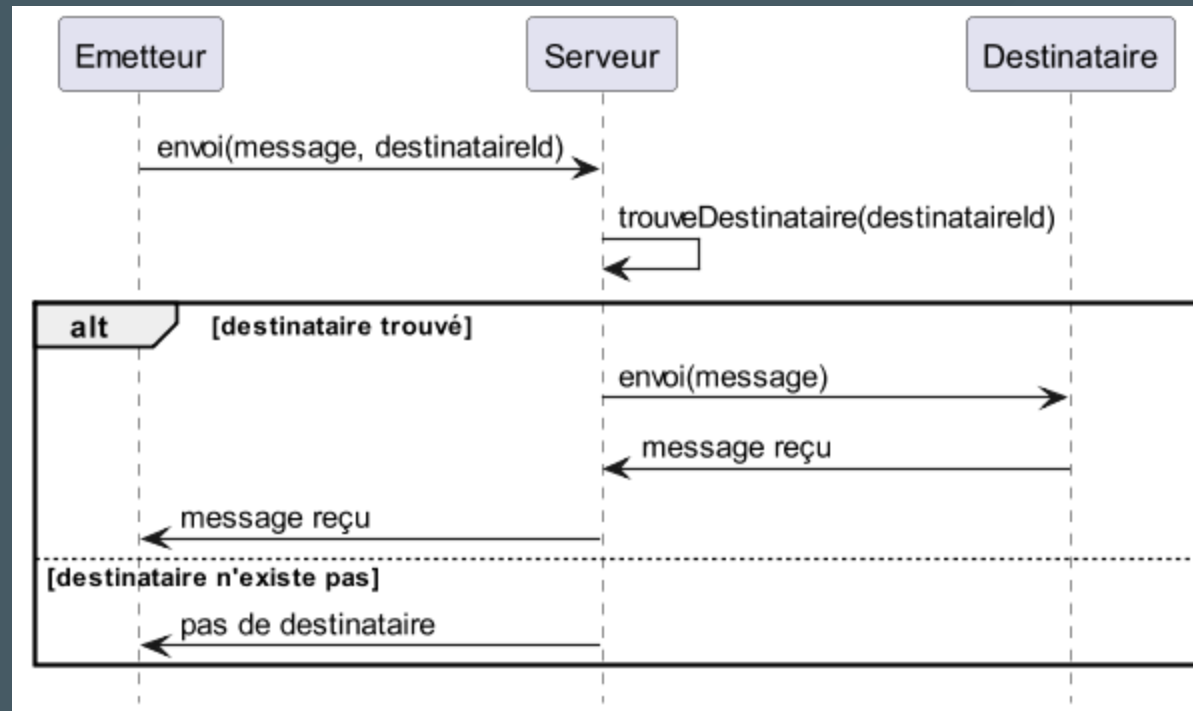


Exercices: Diagrammes de séquences

L'**Emetteur** est informé quand le *message* est reçu ainsi que lorsque le **Destinataire** n'existe pas

Exercices: Diagrammes de séquences

L'**Emetteur** est informé quand le *message* est reçu ainsi que lorsque le **Destinataire** n'existe pas

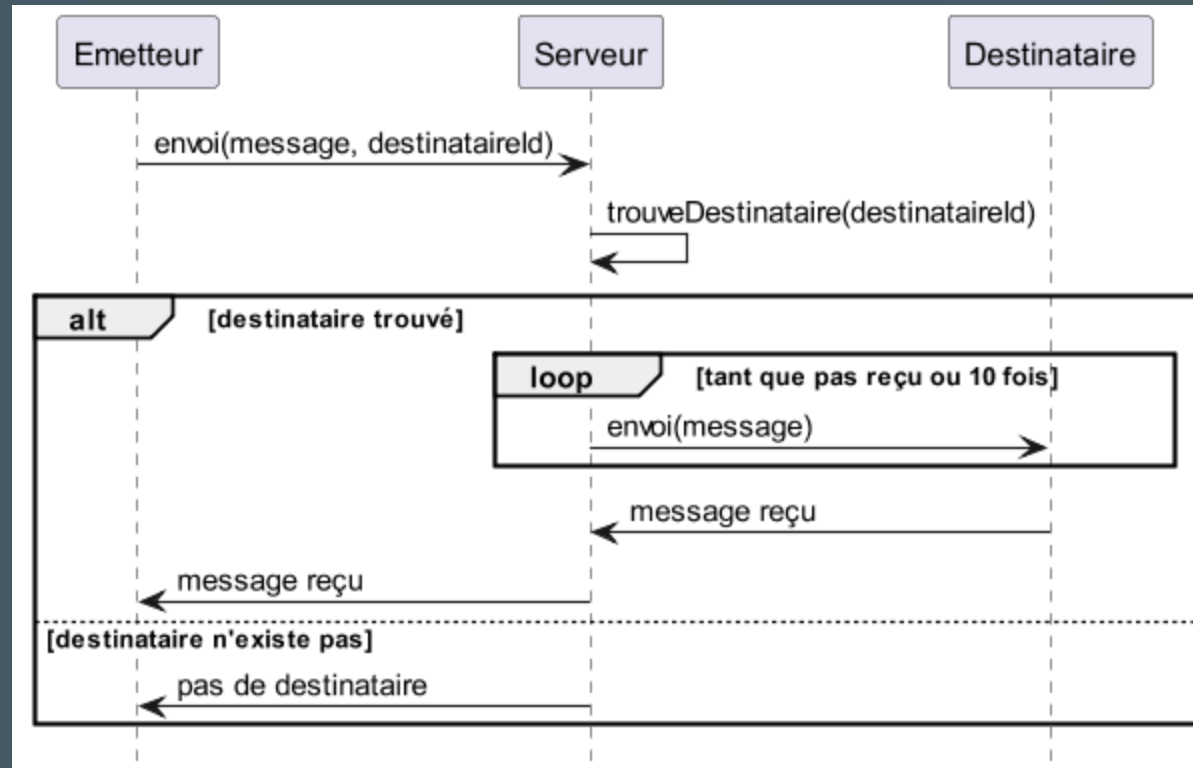


Exercices: Diagrammes de séquences

Il peut arriver que le **Destinataire** ne reçoit pas le *message* même si ce dernier a été envoyé par le serveur. Dans ce cas, le serveur renvoie le message jusqu'à ce qu'il soit délivré ou dans la limite de 10 tentatives.

Exercices: Diagrammes de séquences

Il peut arriver que le **Destinataire** ne reçoit pas le *message* même si ce dernier a été envoyé par le serveur. Dans ce cas, le serveur renvoie le message jusqu'à ce qu'il soit délivré ou dans la limite de 10 tentatives.



Exercices: Diagrammes de séquences

A partir du diagramme d'activité et du diagramme de classe de la machine à café, réalisez le diagramme de séquence du scénario où il n'y a pas de problèmes

Exercices: Diagrammes de séquences

- Comment gérer tous les cas ?
- Le diagramme est-il le même si les appels sont asynchrones ?