

Cours 9 - Exercices (formatif)

Exercice 1

Sur chaque élément identifié par l'attribut `[data-js-game]`, injectez la structure *HTML* - donnée en commentaire - sur son état `hover`. Le nom du jeu à injecter est dynamique, vous devez récupérer cette valeur du `dataset` de son attribut `[data-js-game]`. Notez que tous les styles sont déjà définis.

Exercice 2

Sur chaque élément `[data-js-game]`, supprimez la structure *HTML* précédente lorsque la souris de l'utilisateur passe d'une position au-dessus de cet élément (état `hover`) à une position en-dehors de cet élément.

Exercice 3

Suite au clic de chaque élément `[data-js-game]`, injectez le nom du jeu ainsi que son synopsis dans l'élément `[data-js-game-resume]`. Ici encore, vous devez récupérer dynamiquement ces valeurs du `dataset` de ses attributs `[data-js-game]` et `[data-js-game-synopsis]`. Notez que, à chaque clic, le nouveau résumé à injecter remplace le précédent.