

## Projet : Rédaction du plan de test

---

Dans le cadre de votre projet, veuillez présenter pour **le vendredi 9 janvier** votre plan de test.

Ce document retracera l'ensemble des actions réalisées ou à réaliser avec les conclusions associées. On y trouvera également l'environnement dans lequel ces tests ont été ou seront réalisés.

Ce document projet, peut faire l'objet d'un document livrable dans le cadre d'un plan qualité. Une attention particulière sera donc portée à sa rédaction.

Pour assurer une bonne rédaction, vous veillerez à distinguer les informations suivantes :





- L'identification et les objectifs du plan de test
- L'environnement
- La liste des scénarios ou tests
- La description de chaque scénario ou test
- L'observation après test

## Structure d'un plan de test (*exemple 1*)

---



### ***Introduction***

L'introduction présente les informations générales du plan :

-  Présentation de l'application
-  Contexte de réalisation
-  Choix technologiques
-  Coordonnées du responsable des tests








### ***Projet à tester***

Il s'agit ici de décrire précisément le projet








-  Liste des module et/ou des lots
-  Date de livraison

### ***Environnement de test***

Ce paragraphe présentera une description la plus précise possible des plateformes, en indiquant si elles sont représentatives des plateformes utilisateurs.




-  Sites de test
-  Configurations matérielles
-  Outils de test
-  Bases de test
-  Données de test
-  Coordonnées de l'administrateurs de la bases de données
-  Coordonnées du responsable du parc micro

### ***Tests à réaliser***


-  Listes des modules à tester
-  Objectif des tests
-  Exigences
-  Analyse du risque (*prochain dossier*)
-  Matrice Exigences/Risques pour définir les priorités (*prochain dossier*)
-  Jeux d'essais
-  Estimation de la charge

### ***Stratégie de tests***




On décrira dans ce paragraphe la démarche mise en œuvre pour réaliser les tests


-  Description de l'approche générale
-  Phase de tests
-  Ordre d'exécution des tests

### ***Condition d'arrêt***


-  Critères retenus et pourquoi


### ***Gestion des fiches d'anomalies***

-  Modèles des fiches d'anomalie
-  Actions et états
-  Gestion des flux

 Liste des intervenants

### ***Ressources humaines***

 Nom et responsabilité

 Informations utiles

### ***Planning des tests***

 Planning

 Acteurs

## Structure d'un plan de test (*exemple 2*)

---

### **1. Introduction (ou préambule)**

Précise l'objectif du document et en résume le contenu

#### **1.1.Objectifs et méthodes**

Présenter le développement du logiciel dans son ensemble

#### **1.2.Documents de référence**

Lister tous les documents du projet servant à l'élaboration du présent document

### **2.Guide de lecture**

Précise, pour chaque type de lecteur, comment utiliser efficacement le document

#### **2.1.Maîtrise d'œuvre**

#### **2.2.Maîtrise d'ouvrage**

### **3.Concepts de base**

Précise les concepts de base nécessaires à la compréhension du document

### **4.Tests fonctionnels**

Décrire les scénarii (ainsi que leur enchainement) permettant de vérifier que l'application recouvrira bien le périmètre fonctionnel qui a été défini lors de la phase de spécification. Le périmètre fonctionnel est défini dans le cahier des charges (expression fonctionnelle du besoin)

**Pour chaque scenario :**

#### **4.1.Identification**

Donner un identifiant unique à chaque scenario

#### **4.2.Description**

Décrire le but du test, les caractéristiques de l'environnement de test et le principe de réalisation du test.

#### **4.3.Contraintes**

Décrire les contraintes liées à ce scénario : environnement de test particulier, installation particulière, intervention humaine spécifique, etc ...

Indiquer les éléments de documentation faisant référence (spécifications, éléments de conception, etc ...)

#### **4.4.Dépendances**

Lister et expliciter les tests à mener préalablement à la réalisation du scénario.

#### **4.5.Procédure de test**

Décrire les données en entrée, les résultats attendus, et les critères de validation

### **5.Tests d'intégration**

Décrire les tests (ainsi que leur enchainement) permettant de vérifier que les différents modules, paquetages, ... de l'application s'interfacent correctement. On distinguera les interfaces internes des interfaces externes à l'application.

**Pour chaque test d'intégration :**

#### **5.1.Identification**

Donner un identifiant unique à chaque test d'intégration

#### **5.2.Description**

Décrire le but du test, les caractéristiques de l'environnement de test et le principe de réalisation du test.

#### **5.3.Contraintes**

Décrire les contraintes liées à ce test : environnement de test particulier, installation particulière, intervention humaine spécifique, etc ...

Indiquer les éléments de documentation faisant référence (spécifications, éléments de conception, etc ...)

#### **5.4.Dépendances**

Lister et expliciter les tests à mener préalablement à la réalisation du test.

### ***5.5.Procédure de test***

Décrire les données en entrée, les résultats attendus, et les critères de validation

## ***6.Tests unitaires***

Décrire les tests (ainsi que leur enchainement) permettant de vérifier que le comportement de chaque fonction, méthode, etc... de l'application corresponde de manière satisfaisante à ce qui a été défini lors de la phase de conception détaillée.

**Pour chaque test unitaire :**

### ***6.1.Identification***

Donner un identifiant unique à chaque test unitaire

### ***6.2.Description***

Décrire le but du test, les caractéristiques de l'environnement de test et le principe de réalisation du test.

### ***6.3.Contraintes***

Décrire les contraintes liées à ce test : environnement de test particulier, installation particulière, intervention humaine spécifique, etc ...

Indiquer les éléments de documentation faisant référence (spécifications, éléments de conception, etc ...)

### ***6.4.Dépendances***

Lister et expliciter les tests à mener préalablement à la réalisation du test.

### ***6.5.Procédure de test***

Décrire les données en entrée, les résultats attendus, et les critères de validation

## ***7.Vérification de la documentation***

Vérifier la concordance entre les différentes procédures décrites dans la documentation et leur mise en œuvre réelle.

## ***8.Annexes***

## ***9.Glossaire***

Définit l'ensemble des termes spécialisés du document

## ***10.Références***

Indique les références bibliographiques vers d'autres documents apportant des informations complémentaires

## ***11.Index***

Liste les mots-clés du document et où les trouver dans celui-ci

## Validation d'un champ

### *Les champs numériques*

Lors des tests de champs numériques, on veillera tout particulièrement à ceux que seul le format décrit dans les spécifications soit acceptée. Par exemple, si un champ n'accepte que les valeurs numériques positives, on validera les cas suivants :

	<i>Résultats</i>
Chiffres uniquement	Cas normal
Lettres uniquement	Non accepter
Nombre négatif	Non accepter
Nombre positif incluant une virgule	Cas normal

### *Les abréviations*

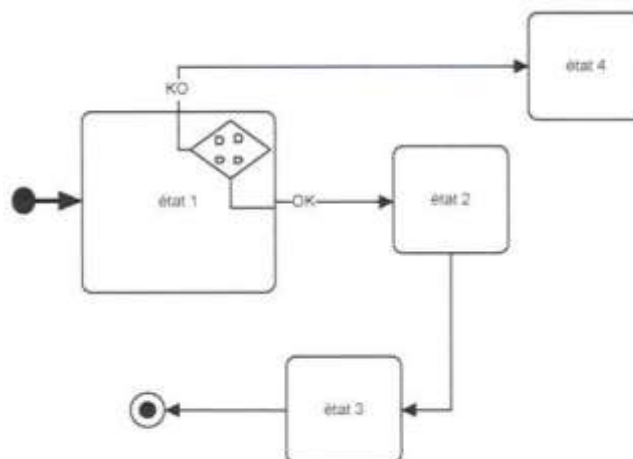
Dans le cas où certains champs de l'application acceptent des abréviations, il s'agira de s'assurer que seules les abréviations autorisées sont acceptées.

## Exemple de Graphe de cause à effet et tables de décision

On modélise souvent le fonctionnement d'une application sous la forme d'un diagramme d'état transition décrivant les transitions possibles entre deux états ou deux écrans. On associe à chaque transition des conditions à respecter pour assurer cette transition.

Les graphes de cause à effet définissent, sous forme graphique et logique, les conditions de ces transitions.

*Exemple de diagramme état transition :*



On peut passer de l'état 1 soit à l'état 2 soit à l'état 4 en fonction d'une condition.

## Exemple de Plan d'un jeu d'essai

---

Nom de l'application :

Référence de scénario de test :

Date :

Action	Résultats attendus
Clique sur le menu	La fenêtre d'accueil apparaît
Choisir une option	Le choix est exécuté

Ce plan montre qu'il est tout à fait possible de découper les tests en une suite d'actions de bases, dont on contrôlera la progression en fonction des résultats obtenus.

## Cycle de test ?

---

Le cycle de test correspond à la période durant laquelle un ensemble de tests est exécuté. Ainsi à la fin de chaque cycle, un examen des résultats obtenus permettra de définir si l'on peut passer ou non au cycle suivant.

Organiser ces cycles dans un tableau permettra de simplifier l'analyse des résultats.

## Exemple d'une Fiche anomalie

---

N° fiche  
d'anomalies :

Libellé :

Auteur :

Date :  
JJ/MM/AA

Code anomalie	Description anomalie	Contexte	Gravité

## Exemple présentation d'un cas test

Etape :			
Code cas : XXX_NN		Libellé :	Auteur :

Description du cas de test	Résultats attendus
<p>Jeu d'essai :</p> <p>Machine :</p> <p>Scénario :</p>	

Référence BL  (n° version réception)
AAMMJJ

Date de test
JJ/MM/AA

Résultat
Positif / Négatif

N° fiches d'anomalies
XXX_NN_MM