

## 1. Registro de Usuario

1. Diseñar la interfaz
2. Asegurarse de que los datos son correctos
3. Crear la base de datos de usuarios
4. Guardar los datos en la base de datos
5. Enviar un correo de confirmación

## 2. Filtrado de Juegos

1. Crear un menú para marcas, géneros y precios.
2. Crear la base de datos de juegos
3. Implementar filtrado para los juegos según los criterios seleccionados
4. Mostrar resultados

## 3. Edición de Perfil

1. Crear un formulario
2. Asegurarse de que los datos son correctos
3. Actualizar los datos del usuario en la base de datos.
4. Mostrar un mensaje de éxito o error.

## 4. Reseñas y Clasificaciones

1. Crear un formulario para que los usuarios escriban reseñas y califiquen.
2. Crear la base de datos de reseñas
3. Guardar las reseñas y calificaciones en la base de datos.
4. Mostrar reseñas y calificaciones en la página del juego.

## 5. Visualización de Ofertas

1. Crear la base de datos de ofertas
2. Consultar la base de datos para mostrar juegos con descuentos.
3. Crear una sección para mostrar las ofertas disponibles.

## 6. Responsividad de la Página

1. Usar diseño responsivo Implementar CSS.
2. Probar en múltiples dispositivos

## 7. Análisis de Juegos

1. Crear una sección para el resumen del juego.
2. Crear la base de datos de análisis
3. Consultar la base de datos y mostrar el análisis en la página del juego.

## 8. Búsqueda Directa

1. Diseñar la barra de búsqueda
2. Crear un campo de texto para que los usuarios ingresen el nombre del juego
3. Buscar juegos por título
4. Mostrar resultados

## 9. Perfiles de Otros Usuarios

1. Crear una página para mostrar la información del usuario
2. Consultar la base de datos para obtener información del usuario seleccionado.

## 10. Amistades

1. Crear la base de datos de amigos
2. Permitir a los usuarios enviar y aceptar solicitudes.

3. Presentar la lista de amigos en el perfil del usuario.

## 11. Mods Populares

1. Crear la base de datos de mods

2. Consultar la base de datos para obtener los mods más populares.

3. Crear una sección en la página del juego para mostrar los mods.

## 12. Soporte

1. Crear un formulario para que los usuarios envíen sus dudas o problemas.

2. Guardar las consultas en la base de datos y enviar notificaciones al equipo de soporte.

3. Crear una sección de preguntas frecuentes, Incluir respuestas a preguntas comunes.

## 13. Base de Datos

1. Definir la estructura de la base de datos

2. Crear la base de datos usando un sistema de bases de datos ejemplo MySQL

3. Asegurarse de que la aplicación pueda interactuar con la base de datos.

## 14. Sistema de Calificación

1. Definir la estructura de la base de datos de calificaciones

2. Permitir a los usuarios puntuar juegos.

3. Presentar la calificación promedio en la página del juego

## 15. Función de Búsqueda y Filtrado

1. Diseñar la interfaz de búsqueda y filtrado

2. Crear campos para ingresar criterios

2. Buscar y filtrar juegos

3. Mostrar resultados mostrar juegos que coincidan con los criterios