



MATERIA		AÑO Y DIV.	
PROFESOR/A	Tixeira Matias Agustin	FECHA	08/04
ALUMNO/A	Thomas Balcazas-Valentin Funes-Juan Piquet-Nahiara Moreno	GRUPO	3
NOTA			

Descripción general del proyecto: Esta aplicación va a ser una pagina web y sera una reversion de Steam con limitaciones. Recomienda juegos y muestra los precios de los mismos (en pesos o dólares).

Se divide en una pagina principal donde presenta los juegos destacados y recomendaciones de otros juegos, contara con varios filtros para que los usuarios puedan buscar los juegos y una barra de búsqueda para poder buscar un juego en especifico, cuando accedas a un juego se presentaran un carrusel de imágenes con una descripción del juego requerimientos mínimos y recomendados.

Los usuarios podrán acceder mediante un login y van a poder interactuar con la pagina realizando valoraciones de los juegos y participando en las valoraciones de la comunidad, dejando comentarios sobre el juego o responder otros comentarios de otros usuarios sobre el juego.

Objetivos del sistema: El objetivo del sistema es brindarle al usuario un espacio cómodo y de fácil de acceso donde pueda buscar o informarse de sus juegos favoritos, como así también calificarlos e intercambiar información u opiniones con otros usuarios o con la comunidad de la plataforma sobre estos.

Requerimientos Funcionales: Ver los juegos con sus respectivos precios, imágenes de los mismos con sus descripciones, valoraciones y requerimientos mínimos o recomendados, Filtros o una barra de búsqueda para facilitar encontrar el juego que busque el usuario. Luego del registro de los usuarios, dar reseñas sobre los juegos o responder a estas mismas hecha por otros usuarios.

Reglas de Negocio

➤ Restricción de Edad:

- Juegos con clasificación +18 requieren confirmación de edad.

➤ Promociones:

- Descuentos del 20% en compras superiores a \$50.
- **Políticas de Uso:**
 - Prohibida la creación de múltiples cuentas por usuario.
 - No se permiten reembolsos después de 24 horas de la compra.

Supuestos y Restricciones

- **Supuestos:**
 - Los usuarios tienen conexión a internet estable.
 - No se implementará un sistema real de pagos (solo simulación).
- **Restricciones:**
 - No se incluirá soporte para juegos en línea/multijugador.
 - No se desarrollará una aplicación móvil nativa (solo web responsive).
 - Limitación de recursos para almacenamiento de juegos (sin descargas reales).

Historias de Usuario Preliminares

- 1) Como usuario, quiero registrarme para acceder al catálogo de juegos.
- 2) Como comprador, quiero filtrar juegos por género para encontrar opciones rápidamente.
- 3) Como cliente, quiero agregar juegos al carrito para comprarlos luego.
- 4) Como jugador, quiero ver mi biblioteca de juegos para acceder a mis compras.
- 5) Como usuario, quiero editar mi perfil para personalizar mi información.
- 6) Prioridades

Prioridades:

- Registro y autenticación de usuarios.
- Catálogo de juegos con búsqueda básica.
- Carrito de compras y checkout simulado.
- Biblioteca de juegos para acceder a compras.
- Perfil de usuario editable (avatar, nombre de usuario).
- Favoritos.
- Búsqueda avanzada con múltiples filtros.