


Plan van aanpak.

Verwachting.

Volgens de opdracht is het aangeraden om 20 uur lang met de user stories bezig te zijn, aangezien het 4 user stories zijn kan ik er vanuit gaan dat ik 5 uur heb per user story maar ik verwacht dat als ik een goede codebase heb ik veel tijd kan winnen met de volgende user story:


 **DM-11** - As a user, I want to generate mazes of varying sizes, so I have a better view of the algorithm's visual representation. **GEREED**


Ik verwacht het meest moeite te hebben met het implementeren van het maze algoritme, ook wil ik graag andere algoritmes toevoegen.

Sprints.


Ik deel het project op in 3 sprints, in iedere sprint zitten 2 userstories en zijn subtaken. Sprint 1 word de core van dit project, sprint 2 is user interface gericht en sprint 3 richt ik op eigen ideeën en playerfeedback.


Sprint 1.

 **DM-1** - As a developer, I want to generate a perfect maze, so that I can showcase my technical capabilities **GEREED**

 **DM-4** - As a user, I want to be able to configure the maze, so that I can control its visual representation. **GEREED**

Sprint 2.

 **DM-11** - As a user, I want to generate mazes of varying sizes, so I have a better view of the algorithm's visual representation. **GEREED**

 **DM-15** - As a user, I want a responsive user interface, so that I can view the maze on multiple device resolutions. **GEREED**