

Sprint reviews

Groep 8

	Sprint 1	Eventuele toelichting	Sprint 2	Eventuele toelichting
Paar vragen algemene vragen				
Is er een prototype?	Voldoende	Eerste room wordt als prototype getoond en is speelbaar.	Voldoende	Room 1 is verder uitgewerkt, gevuld met assets en UI
Is het prototype shippable?	Voldoende	Prototype is nog wel erg simpel voor een shippable product, voor een user test mag het nog wat worden uitgebreid	Matig	De planning was om 2 kamers te laten zien, dit is niet gelukt. Maar prototype is wel verder uitgewerkt en speelbaarder t.o.v. vorige keer
Klopt de 'value' van dit prototype t.o.v. van het sprintnummer (kloppen de prioriteiten)	Voldoende	De core gameplay is te testen.	Voldoende	
Is iedereen aanwezig bij de review?	Goed		Goed	
Is het een kloppend, consistent en niet te groot concept	Voldoende	Concept en speldoel is duidelijk, zit veel potentie in, zorg voor	Voldoende	
Is er consistente art (en worden er goede tools gebruikt zoals een mockup om het consistent te houden)	Matig	Probeer tools te gebruiken zoals een mockup. Probeer tijdens het ontwerpen ook gelijk te kijken hoe het bij elkaar past.	Voldoende	
Paar vragen over sprint backlog:				
Klopt de vorm van de user stories (niet te groot, vaag, verkeerde vorm, etc.)	Matig	Kijk nog even goed naar hoe je een user story schrijft. Het gaat om wat de gebruiker wil doen. Een gebruiker wil niet 'zomaar op objecten klikken' bijvoorbeeld. Wat is nou de kern wat de gebruiker op dat moment wil doen?	Matig	Let er op dat je kaartjes in je sprint backlog ook user stories zijn. In de product backlog staan wel goede user stories. Juist in een sprint is het belangrijk om te weten wat je als 'waarde' gaat opleveren voor je spelers.
Is hij 'afgekomen' (alle to do's done)?	Matig	Maak betere user stories en splits op naar meer en duidelijkere to do's.	Onvoldoende	Planning niet afgekomen, combinatie van niet realistisch plannen en elkaar aan planning houden
Zijn to do's niet te vroeg geclaimed?	Voldoende		Matig	Hoe komt het dat er kaartjes in 'to do' staan die al een hoofdje hebben?
Zijn to do's gekoppeld aan user stories?	Voldoende		Voldoende	Probeer het wel bij alle kaartjes te doen.
Is hij goed toegepast in de tijd die beschikbaar was (elke dag actie, voldoende user stories, etc.)	Matig		Matig	
Logboek up-to-date?	Matig	Logboek kan beter worden bijgehouden met gemaakte afspraken en verwerken feedback	Kies...	
Is er een DoD?	Voldoende	Hebben jullie nog andere regels voor de DoD? Nu staat er alleen 'binnen de deadline'. Dat moet sowieso als je met SCRUM werkt.	Voldoende	
Voldoen alle 'done' kaartjes aan DoD?	Voldoende		Onvoldoende	
Is de review als presentatie voorbereid? (of zijn ze gewoon 'klaar' gaan zitten)	Voldoende		Voldoende	
Biedt hun planning en concept ruimte voor agile aanpassingen?	Voldoende		Voldoende	
Is er goed op de gekozen hardware getest?	Voldoende		Voldoende	
Is er dagelijks een standup geweest (en is dit vast gelegd?)	Voldoende		Matig	Geen dagelijkse stand up, wel contact geweest, maar blijf elkaar
Is er geplaytest?	Onvoldoende		Onvoldoende	