

Projet Portes Ouvertes - Énigme

GUIGAND Nathan – SN 2

Du 18/10/19 au 12/12/19

Compte Rendu d’Activité

Table des matières

[I. Le 18/10/19 : 3](#_Toc26438461)

[II. Le 08/11/19 : 3](#_Toc26438462)

[III. Le 10/11/19 : Temps Perso 3](#_Toc26438463)

[IV. Le 15/11/19 : 4](#_Toc26438464)

[V. Le 22/11/19 : 4](#_Toc26438465)

[VI. Le 29/11/19 : 4](#_Toc26438466)

[VII. Le 04/12/19 : Temps Perso 5](#_Toc26438467)

[VIII. Le 05/12/19 : Temps Perso 5](#_Toc26438468)

# Le 18/10/19 :

### Activités / Tâches :

1. Création d’un compte sur le dépôt GitHub.

#### Durée : 15 min

1. Liaison avec le projet de groupe.

#### Durée : 5 min

1. Clonage du dépôt en local et enrichissement en données de celui-ci (Gantt).

#### Durée : 20 min

1. Finalisation de la planification du diagramme de Gantt. Affectation des ressources du projet, vérification de la durée des tâches.

#### Durée : 30 minutes.

1. Gestion des ports du switch

#### Durée : 30 minutes

1. Impression du travail de chaque personne.

#### Durée : 30 minutes

# Le 08/11/19 :

### Activités / Tâches :

1. Configuration d’un switch Cisco.

#### Durée : 2h15 min

1. Définition d’un type de programme pour le test de bon fonctionnement du réseau.

#### Durée : 30 min

1. Recherche d’un programme correspondant.

#### Durée : 15 min

1. Début d’adaptation de ce programme avec le cahier des charges.

#### Durée : 10 min

# Le 10/11/19 : Temps Perso

### Activités / Tâches :

1 – Suppression de la configuration actuelle du SWITCH (étant récupéré), et mise en place de la nouvelle configuration.

#### Durée : 1h30 min

# Le 15/11/19 :

### Activités / Tâches :

1. Suite de l’adaptation du programme en C++ qui ping quatre adresses IP. Celui-ci teste si la communication est correcte en boucle et s’arrête dès lors que les quatre IP sont connectées.

#### Durée : 2h15 min

1. Test du fonctionnement de cette application avec mise en place d’un petit réseau local avec le switch.

#### Durée : 30 min

# Le 22/11/19 :

Objectifs :

* Exécuter une page web locale à partir de l’application C++.
* Exécuter cette page dès lors que les tests de connexions des quatre adresses IP sont validés.
* Utilisé la page web réalisée du projet (faite par les autres).
* Créer le programme pour envoyer un message Gagné quand les tests sont tous valides.
* Intégrer ce programme en C++ à notre programme en C++.
* Tester l’intégralité des réalisations précédentes (avec panne volontaire et sans panne).

### Activités / Tâches :

1 – En C++, création d’une fonction qui permet d’ouvrir la page web à la fin du TEST.

#### Durée : 30 min

2 – Récupération du socket client/serveur du début d’année pour l’envoi du message GAGNE :1 au serveur de M. ANGIBAUD en local pour le moment.

#### Durée : 1h30min

3 – Mise à jour du diagramme de GANTT avec les actions finies.

#### Durée : 30 min

4 – Renseignement de la possibilité ou non d’utiliser un PABx pour l’extension. M.FAUCHER certifiant que cette utilisation est impossible -> Redirection vers la technologie libre ASTERISK. Recherches sur cette technologie (mise en place, adaptation).

# Le 29/11/19 :

* Finir le paramétrage du réseau du PC Debian (adresses IP, proxy).
* Installer la distribution VOIP Asterisk.
* Test grandeur nature du système.

### Activités / Tâches :

1 – Finalisation de la configuration réseau et découverte d’un problème de liaison avec le serveur Proxy de la section SN. Résolution de celui-ci.

#### Durée : 1h30 min

2 – Installation de la distribution OpenSource Asterisk sur mon serveur Debian.

#### Durée : 1h

3 – Début d’un test grandeur nature mais non aboutissement de celui-ci.

#### Durée : 30 min

# Le 04/12/19 : Temps Perso

### Activités / Tâches :

1 – Finalisation du paramétrage d’Asterisk de base avec un téléphone IP. Test de la configuration

#### Durée 2h15 min

2 – Démarrage de l’adaptation d’Asterisk avec le projet (voix synthétique, message vocal automatique…)

#### Durée : 30 min

3 – Création d’un schéma global de la solution

#### Durée : 45 min.

# Le 05/12/19 : Temps Perso

Objectifs :

- Finaliser la programmation en C++ des deux programmes.

- Adapter la VOIP Asterisk pour correspondre au projet (voix synthétique lors d’un appel).

### Activités / Tâches :

1 – Finalisation de la programmation en C++.

#### Durée : 30 min