# webtechnologie

projectopdracht 'shop' (algemene info) graduaat PRO



AP.BE



### inleiding 'shop'

De opdracht bestaat in het maken van een fictieve webshop met 12 producten/diensten die vallen binnen jouw interesseveld, geschreven in HTML5, CSS3 en JavaScript.

voorbeelden interesseveld:

• sport, muziek, games,...



### inhoud > home

#### home (index.html)

- = 1 pagina met een beschrijving en situering van jouw shop
- & inclusief minstens één sfeerbeeld
- + 3 veel verkochte producten uit jouw webshop
- + uitleg over jouw als persoon in relatie tot jouw shop
- & inclusief een professionele foto van jezelf



### inhoud > shop

#### shop (shop.html)

- = 1 pagina met een overzicht van 12 producten met telkens
- titel
- korte uitleg
- bijhorende foto

Op elke titel wordt een link geplaatst naar een gedetailleerde productpagina.

De pagina heeft een werkend winkelmandje.



### inhoud > product

#### Elke product heeft

- een titel
- een ondertitel
- minstens 1 lijst (oplijsting van elementen)
- minstens 1 figure met foto (image) en bijschrift (figcaption)
- een plaats waar een koper een review kan achterlaten (username en email opgeven; deze gegevens worden niet opgeslagen)
- een button 'wishlist'



### overzicht inhoud > contact

#### contact (contact.html)

- = 1 pagina met een contactformulier waar de 'verkoper' of 'webdesigner' (dropdown) gecontacteerd kan worden.
- + een kaart met een pointer (=logo webshop) erop om een bepaalde locatie te duiden (Leaflet)



### Tot slot

#### De website...

- moet een aangepaste lay-out hebben voor zowel een horizontale als verticale weergave (= responsive webdesign).
- heeft een duidelijke en overzichtelijke menu, waarbij bovenstaande inhoud op een gestructureerde en logische manier gepresenteerd wordt.
- een zoekveld om naar een jouw onderdelen te zoeken (form).



# planning 'shop' (1/5)

- onderwerp kiezen: benoem jouw interesseveld
- onderzoek stijl van soortgelijke webshops
- verzamel beeldmateriaal en teksten.
  - hiervoor mag je Al gebruiken (chatGPT, Midjourney, ...)
- huisstijl bepalen



# planning 'shop' (2/5)

- opbouwen HTML/CSS van de website
- nodige bestanden aanmaken
- nodige mappen aanmaken



# planning 'shop' (3/5)

#### deelopdracht 3

 opbouwen HTML/CSS van de website voor mobile devices door gebruik te maken van media-queries



### planning 'shop' (4/5)

- integratie contactpagina voor desktop & mobile
- implementeer een kaart
- plaatsen meerdere pointers op kaart met Leaflet



### planning 'shop' (5/5)

- implementeer JS voor webshop met winkelmandje tot een werkend geheel
  - producten toevoegen aan winkelmandje
  - aantal producten aanpassen indien meerdere stuks
  - totaalbedrag berekenen
- implementeer JS voor wishlist
  - producten toevoegen aan wishlist
  - overzicht wishlist



### presentatie 'shop'

Op het einde van lesweek 11 lever je jouw responsieve webshop in.

Tijdens lesweek 12 kom je jouw projectopdracht verplicht voor de klas voorstellen, waarbij je jouw responsieve website in de browser laat zien. Nadien toon je verschillende topics in visual studio code, waarover later meer.

