**Besoin**

**Tir** : espace

**Déplacement** : flèche gauche et droite, horizontal

**Affichage du score** : +1 par vaisseau tués

A 5 points on gagne !!

On a 3 vies.

Les ennemis nous tirent dessus de façon aléatoire. Ils sont définis par une matrice de 4 \* 8 enemis.

**Solution**