LP SIL – Concepteur-Développeur en Environnement Distribué 2017 - 2018 **IUT** Robert Schuman

Institut universitaire de technologie

Université de Strasbourg



DOCUMENTATION ERGONOMIE & CHARTE DU PROJET GRAPHIQUE

COUTY Robin
CROCHEMORE Thomas
KOEHL Dylan
PÉQUIGNOT Ysaline
WEIBEL Lucas



Table des matières

Table des matières	
Introduction	
Client Web	
Identité visuelle	2
Maquettes et rendu Web	4
Maquettes	4
Rendus web	
Client mobile	7
Communiqué de presse	9
Personas	10
Annexe – Table des illustrations	11
Annexe – Index	11



Introduction

Pour rappel, le but du projet est de développer une application web permettant de récupérer les prévisions météorologiques de différents prévisionnistes pour les comparer avec les valeurs réelles, une fois la date de prévision échue. Après un certain nombre de comparaisons, nous pouvons estimer et comparer la fiabilité des différents prévisionnistes et fournir une prévision optimisée, pondérée par leur fiabilité.

La partie front end web est réalisée avec le framework Angular et la partie mobile avec lonic, ce qui présente l'intérêt de mutualiser certains composants tels que le widget classique météo.

Client Web

Identité visuelle

Nous avons élaboré un logo, une mascotte ainsi qu'une charte graphique accompagnant le tout pour maintenir une cohérence dans le site et mettre en avant son identité.

Nuancier de la mascotte

Marceau la grenouille

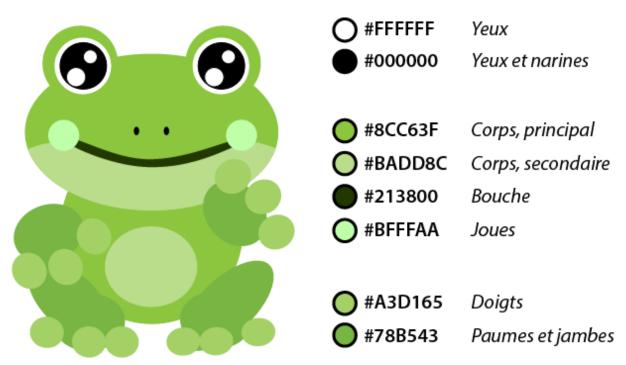


Figure 1 - Nuancier de Marceau



Le personnage de la grenouille nous permet d'accompagner le visiteur et de raconter l'histoire du projet et lui faire découvrir les fonctionnalités dans un storytelling user-friendly. La mascotte a été décomposée sur plusieurs variations, en guise de référence :



Figure 2 - Quelques représentations de Marceau

Les seuls éléments pouvant être déplacés sont les mains et les yeux, tout en gardant l'intégrité « anatomique » du personnage. De plus, l'expression faciale de Marceau peut être modifiée si besoin, en suivant les références. Les objets additionnels doivent respecter un style graphique se rapprochant de celui des objets de référence ci-dessus, pour garder une certaine cohésion dans l'aspect final de la figure.



Maquettes et rendu Web

Maquettes

La fonction principale est donc la récupération de la météo en fonction du lieu. Voici donc la maquette de la page d'accueil :

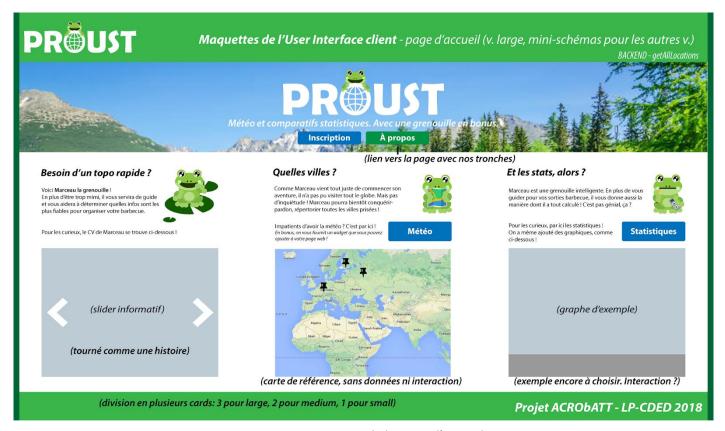


Figure 3 - Maquette de la page d'accueil

La page d'accueil est découpée en 3 colonnes et contient les fonctions principales du site. La première colonne affiche des slides explicatives sur le projet, la seconde affiche la carte des villes gérés par l'application, et la troisième affiche des informations plus détaillées sous forme de graphique. Au clic d'une ville, la partie droite affiche un widget météo classique qui indique les prévisions pour les différents délais. Un clic sur une propriété indique les différentes prévisions.

D'autres maquettes ont été réalisées par la suite reprenant les différentes facettes du site, à savoir la partie consultation météo basique et la partie exploration de données. Vous pouvez trouver ces maquettes ci-après.



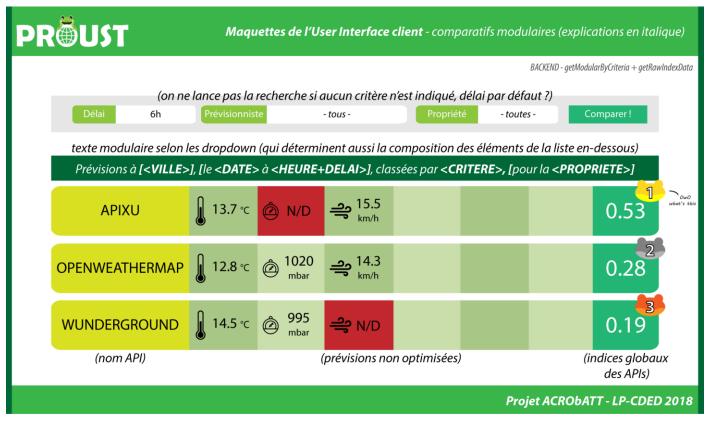


Figure 4 - Maquette d'un composant de récupération/score



Figure 6 - Maquette de la partie "Exploration de données"



Rendus web

Une des fonctionnalités du site a été l'exploration de données, nous avons élaboré un composant réutilisable qui permet d'afficher un jeu de données à deux dimensions sous la forme d'un tableau ou d'un graphique :

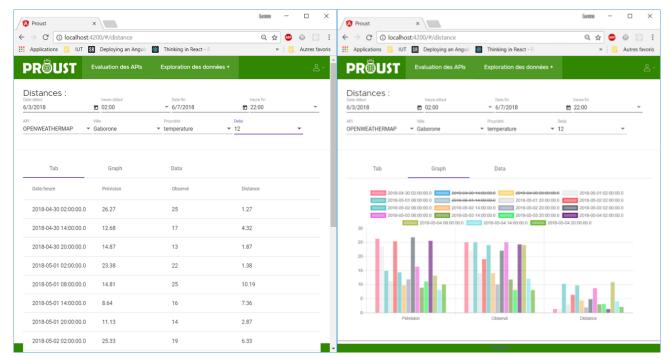


Figure 7 - Composant d'affichage (à gauche : tableau, à droite : graphique)

Ainsi il fut réutilisable pour explorer plusieurs aspects des données, comme les prévisions des différentes apis sur une plage donnée, la distance moyenne entre les prédictions de chaque api et la valeur mesurée, ou l'indice de fiabilité des différentes APIs.



Nous nous sommes basés sur ce composant pour élaborer un widget classique de météo utilisable à la fois côté mobile et côté web. En web, le clic sur un point affiche le détail de calcul de la valeur pondérée avec les différentes valeurs de des prévisionnistes.

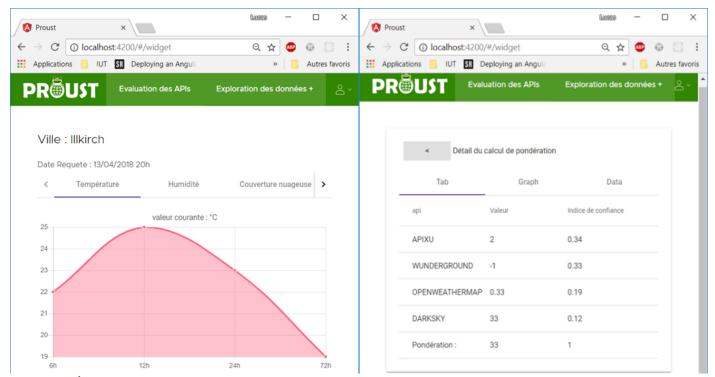


Figure 8 - À gauche : affichage des données optimisées, à droite : affichage des détails de calcul (indice de confiance inclus) au clic d'un des points du graphique

Client mobile

Pour rappel, le client mobile est réalisé avec le framework MVC Ionic basé sur Angular. La fonction principale est l'affichage des prévisions météos faites par un widget indiquant la ville sélectionnée., ceci à des fins de consultation uniquement. Une série d'onglets permet de faire défiler les prévisions des différentes propriétés (température, pression, etc.), la valeur actuelle et un graphique ces prévisions. Ce composant est implanté au démarrage de l'application et pointe sur la ville implémentée dans l'application la plus proche de notre position.



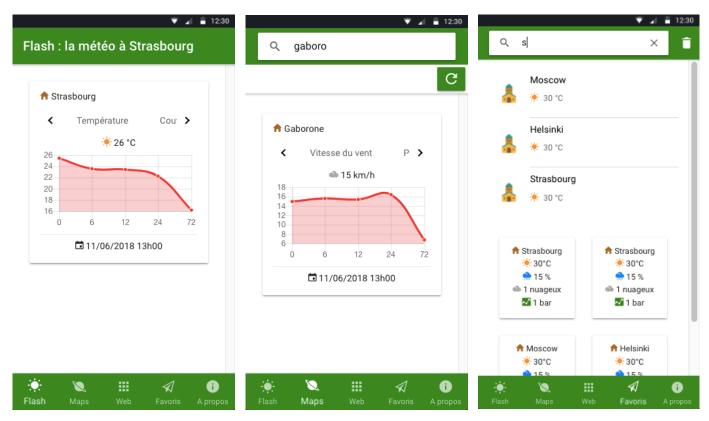


Figure 9 - Affichage du composant sous Ionic. Les informations ressortent de manière claire et concise.

Figure 10 - Résultats immédiats après recherche d'une ville

Figure 11 - Liste compacte des villes enregistrées

L'implémentation suit les règles et conventions d'une application mobile classique avec un menu contenant 4 fonctionnalités principales de l'application.



Communiqué de presse



PROUST : les prévisions météo les plus justes jamais réalisées

Illkirch, mars 2018. Notre startup, Proust Corp, est sur le point de révolutionner la prévision météo. Grâce à notre logiciel, actuellement en développement, tout un chacun pourra récupérer des prévisions bien plus fiables que celles apportées par les différents services disponibles.

Notre logiciel est développé sous la forme d'un site web et d'une application mobile. Vous pourrez enregistrer les lieux pour lequel vous souhaitez obtenir des prévisions optimales. L'application smartphone vous permettra de visualiser les prévisions météo pour les lieux enregistrés par tous les utilisateurs, et de choisir parmi eux vos villes favorites.

Le réel avantage de notre application par rapport aux solutions déjà sur le marché est qu'à chaque nouvelle prévision, la qualité des futures prévisions sera croissante.

"Proust a changé ma vie!" - Cédric Wemmert

"Le modèle générique est fascinant." - Julien Haristoy

N'hésitez pas à partager notre projet et à aller visiter notre site pour vous faire une idée du logiciel, et à télécharger la version bêta de l'application. La sortie officielle de notre logiciel est prévue pour mi-juin 2018.

Site:https://proust.meteo.net



App Store / proust_meteo



Play Store / proust_meteo

À propos

L'équipe à l'origine du projet a créé une startup récemment.

Nous contacter

Chargé de communication : Jean Martin

Mobile: 06.34.89.13.18

Mail: comm@proust-corp.fr

Twitter: @proust_corp

Facebook:/proust_corp





Personas



Alexandre, 25 ansAmateur de trek sur son temps libre.

"Je prévois mes treks quelques mois à l'avance et l'idée de pouvoir ajouter mes destinations sur le site pour avoir les meilleures prédictions me semble génial! J'ai hâte de pouvoir ajouter mes propres destinations."

Alexandre utilise beaucoup plus son smartphone en déplacement, et pour lui l'application mobile sera un véritable plus.

Le bon déroulement de ses expéditions dépend grandement de la météo.



John, 32 ansOrganise des festivals de reggae
dans le sud.

"Chaque année, mon festival se tient à la même période dans un lieu différent. Forcément c'est avantageux d'avoir accès à n'importe quelle ville des mois à l'avance, pour faire le bon choix et ne pas décevoir les festivaliers."

John utilise une Surface pro pour gérer l'activité de son entreprise, et était obligé de payer très cher des services à des entreprises privées pour avoir des données fiables. La réputation de son festival en dépend.



Sophie, 37 ans Météorologue.

"Le principe de cette application, qui permet de contrôler la pertinence de nos modèles météorologiques est tout bonnement géniale. L'interface web qui permet d'explorer les variations entre les différents prévisionnistes nous permettra de nous comparer aux autres météorologues et de remettre nos modèles en question."

Sophie utilise un système Linux et récupère les données en interrogeant directement l'API de la plateforme PROUST.



Annexe – Table des illustrations

. 2
. 3
. 4
. 5
. 5
. 5
. 6
ce
. 7
. 8
. 8
. 8

Annexe – Index

Angular	2, 7	maquettes	4
graphique	2, 3, 4, 6, 7	mascotte	2, 3
lonic	2, 7	personnage	3
maguette			