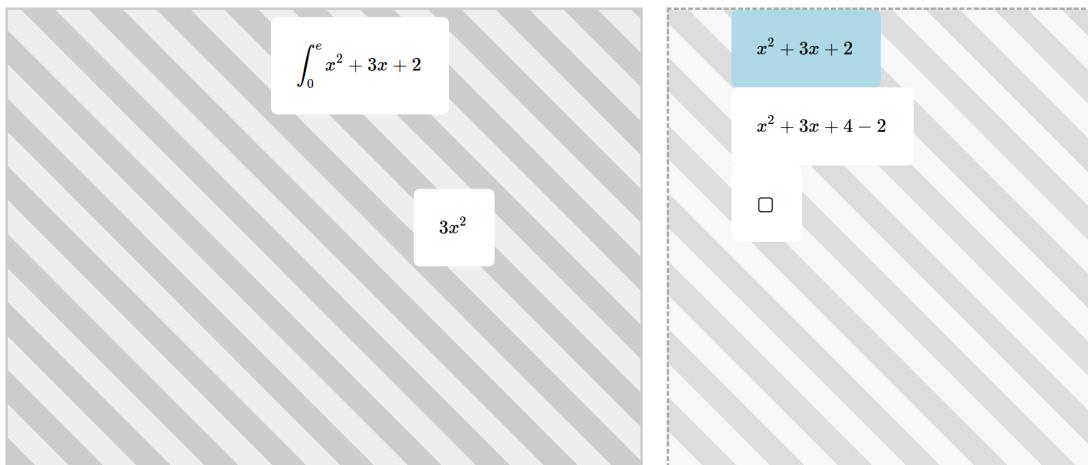


**Université Marie & Louis Pasteur
UFR Sciences et Techniques**

Projet L3 : Pacman en réseau

Rapport de Projet
Licence CMI Informatique - 3ème année
2025-2026

Math to Block



**Thomas COUTANT
Benoît LITAMPHA
Auriane PETER**

Encadrant : Julien BERNARD

Remerciements

Table des matières

Remerciements	1
Introduction	4
1 La structure d'accueil de mon stage : EBOP	5
1.1 Présentation de l'organisation	5
1.2 L'environnement de travail	5
2 Définition du sujet de stage	6
2.1 Contexte et problématique	6
2.2 Objectifs du stage	6
2.3 Collaboration et intégration	6
2.4 Équipement et outils	6
3 Contenu et déroulement du stage	7
3.1 Exploration des outils et premières implémentations	7
3.2 Intégration, adaptation et validation croisée	7
3.3 Consolidation, optimisation et finalisation du prototype	7
4 Bilan	8
4.1 Acquis techniques	8
4.2 Résultat final	8
Conclusion	9
Sitographie	10
Résumé	11
Mots-Clés	11
Abstract	11
Key-Words	11

Table des figures

Introduction

Chapitre 1

La structure d'accueil de mon stage : EBOP

1.1 Présentation de l'organisation

1.2 L'environnement de travail

Chapitre 2

Définition du sujet de stage

- 2.1 Contexte et problématique
- 2.2 Objectifs du stage
- 2.3 Collaboration et intégration
- 2.4 Équipement et outils

Chapitre 3

Contenu et déroulement du stage

3.1 Exploration des outils et premières implémentations

12–13 juin : premiers essais d'interaction

16 juin : conception d'un déclencheur de transformation

17 juin : implémentation du système de bloc par clic long

Ajouts fonctionnels : zoom, lecture vocale, duplication

Conception du tableau de contrôle

3.2 Intégration, adaptation et validation croisée

Collaboration avec un autre stagiaire

3.3 Consolidation, optimisation et finalisation du prototype

Chapitre 4

Bilan

4.1 Acquis techniques

4.2 Résultat final

Conclusion

Sitographie

Résumé

Mots-clés

MathLive - JavaScript - TypeScript - HTML - Drag & Drop

Abstract

Key-Words

MathLive - JavaScript - TypeScript - HTML - Drag & Drop