2020 網際網路程式設計全國大賽國中組模擬測試賽

- 本次比賽共8題,含本封面共18頁。
- 全部題目的輸入都來自標準輸入。輸入中可能包含多組輸入,以題目敘述為主。
- 全部題目的輸出皆輸出到螢幕(標準輸出)。
 輸出和裁判的答案必須完全一致,英文字母大小寫不同或有多餘字元皆視為答題錯誤。
- 比賽中上傳之程式碼,使用 C 語言請用 .c 為副檔名;使用 C++ 語言則用 .cpp 為副檔 名。
- 使用 cin 輸入速度遠慢於 scanf 輸入,若使用需自行承擔 Time Limit Exceeded 的風險。
- 部分題目有浮點數輸出,會採容許部分誤差的方式進行評測。一般來說「相對或絕對誤差不超過 ϵ 皆視為正確」, ϵ 值以題目敘述為主。

舉例來說,假設 $\epsilon=10^{-6}$ 且 a 是正確答案,b 是你的答案,如果符合 $\frac{|a-b|}{\max(|a|,|b|,1)} \leq 10^{-6}$,就會被評測程式視為正確。

2020 網際網路程式設計全國大賽輸入輸出範例

C 程式範例:

```
#include <stdio.h>
int main()

{
    int cases;
    scanf("%d", &cases);
    for (int i = 0; i < cases; ++i)
    {
        long long a, b;
        scanf("%lld %lld", &a, &b);
        printf("%lld\n", a + b);
    }

return 0;
}</pre>
```

C++ 程式範例:

```
#include <iostream>
  int main()
3
       int cases;
       std::cin >> cases;
       for (int i = 0; i < cases; ++i)</pre>
6
            long long a, b;
8
            std::cin >> a >> b;
            std::cout << a + b << std::endl;</pre>
10
11
       return 0;
12
  }
13
```

A. 北極熊大遷徙

Problem ID: polarbear

因為全球暖化的關係,北極各處的浮冰正在慢慢融化之中。部份北極熊所在的浮冰已經融化到不堪居住的程度,於是這些北極熊興起遷徙的念頭。

已經融化到不堪居住的浮冰 A 上有 a 隻北極熊,牠們現在打算遷徙到有 b 隻北極熊居住的 浮冰 B。你要回答的是:經過北極熊大遷徙以後,浮冰 B 上總共會有多少隻北極熊。

Input

輸入只有一行,有兩個整數 a 和 b,代表有 a 隻北極熊即將從浮冰 A 遷徙到原本有 b 隻北極熊的浮冰 B。

• $1 < a, b < 2^{31}$

Output

輸出一行,表示浮冰 B 上最後會有多少隻北極熊。

Sample Input 1	
----------------	--

24 47	71
2	, .

Sample Output 1

Sample Input 2 Sample Output 2 33 20 53

This page is intentionally left blank.

B. 北極熊大遷徙研究

Problem ID: polarbear2

因為全球暖化的關係,北極各處的浮冰正在慢慢融化之中。部份北極熊所在的浮冰已經融化到不堪居住的程度,於是這些北極熊興起遷徙的念頭。

已經融化到不堪居住的浮冰 A 上有 a 隻北極熊,牠們曾經遷徙到有 b 隻北極熊居住的浮冰 B。你是個學者,你正在研究北極熊的遷徙狀態。已知目前浮冰上已有 x 隻北極熊,你想知道在遷徙時有多少外來的北極熊 a 跟原生的北極熊 b。

你要回答的是:經過北極熊大遷徙之前,浮冰 A, B 上可能分別會有多少隻北極熊,需要一個可能的答案,但你也知道以前的北極熊族群不會太大,不會超過 1000 隻。

Input

輸入只有一行,只有一個整數 x,表示你要研究的浮冰上有 x 隻北極熊。

• $0 \le x \le 2000$

Output

輸出一行,有兩個整數 a,b 並以一個空白隔開,分別表示浮冰 A,B 原有可能會有多少隻北極態。

- x = a + b
- $0 \le a, b \le 1000$

Sample Input 1

4	3 1
---	-----

	2020 —	網際網路	程式設計	·全國大	麘
--	--------	------	------	------	---

國中組模擬測試賽

Sample Input 2	Sample Output 2
5	4 1

Sample Input 3	Sample Output 3
14	5 9

C. 南極企鵝大遷徙

Problem ID: penguin

因為全球暖化的關係,南極各處的浮冰正在慢慢融化之中。部份企鵝居住地的浮冰已經大量融化,導致他們重要的食物來源「磷蝦」數量銳減,已到不堪居住的程度。已經融化到不堪居住的浮冰 A 上有 a 公斤的企鵝,牠們現在打算遷徙到有 b 公斤的企鵝居住的浮冰 B。

你要回答的是:經過企鵝大遷徙以後,浮冰 B 上總共會有多少公斤的企鵝。

Input

輸入只有一行,有兩個浮點數 a 和 b,代表有 a 公斤的企鵝即將從浮冰 A 遷徙到原本有 b 公斤重的企鵝的浮冰 B。

- 0 < a, b < 50
- a, b 的小數點後最多有五位。

Output

輸出一行,表示浮冰 B 上最後會有多少公斤的企鵝。

如果你的答案的絕對或相對誤差不超過 10-6 都會被當作正確。

Sample Input 1

Sample Output 1

24.23 47.33	71.56
21123 17133	71.30

Sample Input 2

Sample Output 2

24.23000 47.33000	71.560000000000

Sample Input 3

	<u> </u>	
24 220 47 220	71.560001	
24.230 4/.330	/1 560001	
ZT.ZJU T/.JJU	/ 1 • 300001	

This page is intentionally left blank.

D. 猜數字

Problem ID: guess

我在心中想了一個介於 1 到 1000 的整數,你有辦法猜到這個數字是多少嗎?每當你猜了一個數字,我可以告訴你猜的過低、過高或正確。但你最多只能猜 10 次,所以你要好好選擇你猜的數字。

互動說明

當你的程式打算要猜數字時,輸出一行且包含一個整數,這個整數必須介於 1 到 1000 之間。當你猜完數字後,記得要清空 (flush) 標準輸出 (standard out)。

當我們收到你的猜測後,會把你猜的結果回覆到你的標準輸入 (standard in)。回覆會是下列三種:

- "lower" 如果我想的數字比你猜的數字小
- "higher" 如果我想的數字比你猜的數字大
- "correct" 如果你猜到了

當你猜到了正確數字後,你的程式必須立刻結束 (exit)。如果你 10 次都猜錯了,你的程式將會被強制中止。

以下是 C 程式 flush 的範例:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
   printf( "500\n" );
   fflush( stdout );
}
```

以下是 C++ 程式 flush 的範例:

```
#include <iostream>
int main()

{
    std::cout << "500\n";
    std::cout << std::flush;
}</pre>
```

E.猜數字

Problem ID: guess2

「現在有一個介於 1 到 N 之間(含)的數字 x,你不知道它是多少,但是你每次可以詢問一個正整數 y,系統將會回答 y 是不是小於 x,請你用最少的詢問次數找出 x 是多少。」

以上是一個在程式練習當中時常出現的基礎題,相信進入決賽的你一定有看過吧!那麼現 在來試試一題進階一點的題目吧!

現在有 K 個介於 1 到 N 之間(含)的數字 x_1,x_2,\cdots,x_K ,你不知道它們分別是多少,但是你每次可以詢問一個正整數 y,系統將會對每個 i 回答 y 是不是小於 x_i ,請你用最少的詢問次數找出 x_1,x_2,\cdots,x_K 分別是多少。

互動說明

首先,請由標準輸入 (standard input) 輸入兩個以空白隔開的正整數 N, K,意義如題目所述。

當你想要詢問一個數字 y,請輸出一行包含 y,這個整數必須介於 1 到 N 之間。當你輸出完這個數字之後,記得要清空 (flush) 標準輸出 (standard output)。

當系統收到這個詢問之後,會回覆一行到你的標準輸入,這一行包含 K 個以空白隔開的字串,每個字串都是 "Yes" 或 "No"(不含雙引號)兩者之一,如果第 i 個字串是 "Yes",代表 $y < x_i$,否則代表 $y > x_i$ 。

當你確定了 x_1, x_2, \dots, x_K 的值,請你先輸出一行包含一個 0。接下來,請你輸出 K 行,每行有一個數字,其中第 i 行的數字代表你認為的 x_i 。輸出完這些整數後,你的程式必須立刻結束 (exit)。

- $1 < N < 10^{18}$
- 1 < *K* < 200
- 你的程式必須使用最少的詢問次數找出答案。也就是說,評測程式在每一次回答詢問之後會計算在當前給定的條件之下,若使用最佳的詢問策略,最多需要幾次詢問才能確定答案。如果你的程式最後的詢問次數超過這個數值,你的程式將會被強制結束,且被視為輸出了錯誤的答案(Wrong Answer)。

範例程式碼請參考題本。

F.bb 與序列

Problem ID: coloring

某天 bb 拿到了一個序列,這個序列裡面的數字有正有負也有可能有零,而 bb 想用紅、綠、藍三種顏色幫這個序列上色。為了美觀,每個數字都必須被標上顏色,而且序列中任兩個相鄰的數字必須要被標上不同的顏色。

由於 bb 喜歡綠色且討厭紅色,他覺得這個序列上色之後的價值是**標上綠色的數字的總和** 扣掉**標上紅色的數字的總和**。

請問在滿足上述的條件下,這個序列上色後價值可以變成多高呢?

Input

輸入的第一行有一個正整數 N,代表序列的長度。

第二行有 N 個以空格分開的整數 $v_1, v_2, \ldots v_N$,代表序列依序的數值。

- $1 \le N \le 10^6$
- $-1000 \le v_i \le 1000$

Output

輸出只有一行,代表上色之後這個序列的最高可能價值。

Sample Input 1

Sample Output 1

2	20
10 -10	

Sample Input 2

3	4
1 2 3	

Sample Input 3	Sample Output 3
7 4 -6 10 3 -10 -1 5	35

G. 選裁判問題

Problem ID: subset

身為 NPSC (National Program Squeezing Contest) 大賽的裁判長,最困難的其實不是把 有趣且新奇的題目出出來,而是要從為數不多的裁判候選人中選出最適合的裁判群。

目前共有 N 位符合資格的裁判候選人,各各身懷絕技,能夠出各種讓參賽者會心一笑又不落俗套的有趣題目。但是,在這個小圈子中,裁判非常容易會認識參賽者,也許是學長姊跟學弟妹,也許是往日同隊的隊友,也可能是師徒關係。為了使 NPSC 成為一個公平、公正、公開的比賽,裁判長必須盡力的避嫌。

因此,裁判長調查了這 N 位符合資格的裁判候選人,以及 M 位當屆 NPSC 報名的參賽者,將每位參賽者與裁判是否認識的關係蒐集起來。現在,裁判長決定組織一個恰好有 K 位裁判的裁判團,裁判長想知道在所有可能的選擇當中,完全不與這 K 位裁判相識的參賽者最多有幾位。也就是說,對於所有選定 K 位裁判的方案中,與選定的 K 位裁判皆不相識的參賽者總人數最多有幾人?

由於裁判長仍在考慮最終題目的數量,因此他想知道對於所有可能的 K,最多能有多少滿足條件的參賽者。

Input

輸入第一行,包含兩個以空格隔開的正整數 N, M,分別代表候選裁判人數,以及報名參加的參賽者總數。接下來 N 行,每行包含一個長度為 M 的 01 字串,若第 i 行的第 j 個字元為 '1',則代表第 i 位裁判與第 j 位參賽者相識;若第 i 行的第 j 個字元為 '0',則代表第 i 位裁判與第 j 位參賽者不相識。

- $1 \le N \le 20$
- $1 < M < 10^6$

Output

請輸出 N 行,第一行包含一個整數代表 K=1 時,最多能有多少位參賽者、第二行代表 K=2 時最多的參賽者數、...、第 N 行代表 K=N 時最多的參賽者數。

Sample Input 1	Sample Output 1
2 3	2
110	1
010	

H. 尋寶問題

Problem ID: treasure

NPSC 國是一個得天獨厚的國家,國內盛產金礦以及銀礦,因此吸引了大量的遊客前往, 大家都希望能在這裡挖到寶藏,一夜致富,這其中當然包含了厭倦了整天背單字的小 B 。

具體來說,NPSC 國可以被表示成一個二維平面,且總共有 N 個金礦以及 M 個銀礦。金礦以及銀礦都有各自的位置以及價值,第 i 個寶藏位於 (x_i,y_i) 的位置,且價值為 v_i 。小 B 挖礦的方式十分特別:他會選擇兩個任意的寶藏(不管是金礦還是銀礦),並將在「以這兩個寶藏為對角線的矩形」內的所有寶藏都搜刮走。注意到,一旦選擇了對角線上的兩個寶藏,小 B 不能跳過任何一個在該矩形當中的寶藏!

當然小 B 也不能隨意挖礦。由於他最後還是得坐飛機把他挖到的寶藏帶回家,為了不超過飛機托運的重量限制,小 B 最多只能帶走 K 個金礦(銀礦的重量相較於金礦可以忽略)。小 B 就要出發了,請你幫忙估算一下他最多能挖到總價值為多少的寶藏。

Input

輸入第一行有三個整數 N,M,K ,分別代表金礦的數量、銀礦的數量,以及小 B 最多能擁有的金礦數量。

接著 N+M 行,每行有三個正整數。其中第 i 行為 x_i,y_i,v_i ,代表第 i 個寶藏的位置以及價值。第 1 個到第 N 個為金礦,第 N+1 個到第 N+M 個為銀礦。

- $1 \le N + M \le 5000$
- $0 \le K \le N$
- $1 \le x_i, y_i, v_i \le 10^9$
- 保證同一個位置至多只有一個寶藏。

Output

輸出一個整數代表小 B 最高能挖到總價值為多少的寶藏。

Sample Input 1	Sample Output 1
2 2 2	112
1 1 1	
2 2 10	
1 2 100	
2 1 1	

Sample Input 2

Sample Output 2

2 2 1	110
1 1 1	
2 2 10	
1 2 100	
2 1 1	

Sample Input 3

	<u> </u>
2 2 0 1 1 1	100
1 1 1	
2 2 10	
1 2 100	
2 1 1	